職務経歴書

記載内容

- 職務経歴<概要>
- 利用技術/スキル
- 職務経歴<現職>
- 職務経歴<現職以前>

職務経歴<概要>

- 機械学習アルゴリズム開発・検証
 - 既存推薦アルゴリズムのパラメータチューニング
 - 新規推薦アルゴリズムのPoC検証
 - o 導入後のABテスト設計
- 仮説設計~分析業務
 - 事業成長に向けた仮説設定
 - 既存仮説に対しての分析
 - o 資料作成
- 顧客提出用分析資料の作成及び新規提案
 - 広告出稿主側への提案資料の作成
 - 提案資料への新規データ及び可視化結果の追加
- 営業
 - 日本法人向けの塗装工事の提案
 - 顧客及び現地スタッフに対しての工事におけるスケジュール等の調整
- 生産管理及び在庫管理
 - 塗料の原材料の在庫管理業務
 - 製造工程における改善
 - 生産体制のデータ可視化

利用技術/スキル

プログラミング言語

言語	バージョン	年数	利用目的
Python	3.4 ~	3年	統計分析,結果の可視化,機械学習アルゴリズムの検証
R	3.3 ~	1年	統計分析,結果の可視化
SQL		3年	分析用データ集計,機械学習用の学習データの集計
PHP	5.6	0.5年	広告配信システムの開発

等...

利用フレームワーク及び環境

フレームワーク/環境 年数 目的

GoogleCloudPlatform	2年	GCE/BigQUery/GCSの利用,配信アーキテクチャの構築
TreasureData	1.5年	分析データの取得,他社とのデータ連携
Docker	1年	Linux環境の利用
TensorFlow	1年	広告配信システムのPoC検証
Github	3年	分析時に作成したプログラムの共有,開発,PoCプログラムの共有
GoogleAnalytics360	0.5年	

等...

導入/PoC対応論文

目的	技術名	URL
既存推薦アル ゴリズムの改 善	Meta-Prod2Vec	https://arxiv.org/abs/1607.07326
広告配信アル ゴリズムの改 善	an empirical evaluation of thompson sampling	https://www.microsoft.com/en- us/research/wp- content/uploads/2016/02/thompson.pdf
広告予算の平 滑化	Real Time Bid Optimization with Smooth Budget Delivery in Online Advertising	http://wnzhang.net/share/rtb-papers/budget- smooth.pdf
広告配信アル ゴリズムの改 善	DEEP BAYESIAN BANDITS SHOWDOWN	https://arxiv.org/pdf/1802.09127.pdf

等...

職務経歴<現職>

株式会社オールアバウト(2018/07/01~現在)

プラットフォーム開発部(2018/07/01~2019/09/30)

- 広告配信アルゴリズムのCTR改善検証
 - 既存アルゴリズムのパラメータチューニング
 - 投入特徴量の変更 及び ABテストの実施
 - **結果**: CTRに改善が見られなかった
 - 内部のパラメータの変更 及び ABテストの実施

■ **結果**: CTRに改善が見られなかった

- コンテンツマッチの要素を取り入れPoc検証
 - 結果:継続対応中
- 新規アルゴリズムのCTR改善Poc検証
 - Deep Bayesian Bandits Showdown のPoC検証
 - **結果**:一定の期間を超えた時点でPoCでの改善が見込まれなかったため一時停止
- 広告毎に予算の平滑化アルゴリズムの導入
 - 広告予算の最適配分アルゴリズムを下記の論文を元に実装及びABテスト
 - Real Time Bid Optimization with Smooth Budget Delivery in Online Advertising
 - 結果: CTR 約 25% 改善 / 年間 約 5,000万円の削減
- 広告出稿後のアンケート結果の分析
 - 要件ヒアリング
 - 仮説設計及び仮説に沿った分析データの抽出
 - o 仮説に対しての分析結果の作成
 - o 次の提案に向けての示唆の提案

開発部(2019/10/01~現在)

- クライアントへの新規提案資料作成ツールの作成/導入
 - 目的: クライアントへの定量的なデータの提供をすることで、成約率の向上やクライアントとのディスカッションの活性化
 - 要件ヒアリング
 - Pocプログラムの作成
 - クランアントへの同行
 - 利用手法: WordCloud,グラフ理論,doc2vec 等...

職務経歴<現職以前>

コグラフ株式会社(2016/07/01~2018/07/01)

株式会社リクルートテクノロジーズ<パートナーとして出向>(2016/07/01~2018/07/01)

アルバイト領域(2016/07/01 ~ 2017/06/30)

- 既存推薦アルゴリズムのCTR改善
 - 既存で利用されていた推薦アルゴリズムのハイパーパラメータの探索
 - **結果**: CVR 25%改善
- 対話式推薦アルゴリズムの対話内容の分析
 - o 仮説立案
 - 仮説に伴った分析
 - o 見えた傾向から対話内容の提案

- **結果**: 対話式システムの経由後のCTR 10% 改善
- CVユーザーの傾向分析
 - o 仮説立案
 - o 仮説に伴った分析
 - 分析資料の作成
- 退会ユーザーのカスタマージャーニ分析
 - 仮説立案
 - ο 仮説に伴った分析
 - 分析資料の作成及び改善手法の提案
 - 結果: 事業判断により提案手法の対応は中止

派遣社員領域(2017/07/01 ~ 2018/07/01)

- サイト内ユーザーのクラスター分析
 - 要件ヒアリング
 - 分析内容の提案及びクラスター分析
 - クラスター分析の結果を利用した改善手法の提案
 - **結果**: 事業判断により提案手法の対応は中止
- 既存推薦アルゴリズムのCTR改善
 - 要件ヒアリング
 - o 改善方法の提案
 - 既存で利用されていた推薦アルゴリズムのハイパーパラメータの探索
 - o ABテストによる検証
 - **結果**: CVR 3%改善
- 求人内容の分析
 - 要件ヒアリング
 - 分析内容の提案 及び 分析結果の報告
 - 分析結果を元にした改善手法の提案
 - **結果**:提案した手法を元にさらなる分析の対応
- 求人内容のCTR予測アルゴリズムの構築
 - 要件ヒアリング
 - 要件に沿ったアルゴリズムのPoC検証
 - o 結果を元に実際に導入
- 新規アルゴリズムの導入検証
 - o 新規アルゴリズムの導入提案
 - Meta-Prod2Vec
 - 導入後の改善見込み検証
 - o ABテストの検討

株式会社アステックペイントジャパン(2013/04/01~2015/11/01)

AstecPaintThailand co.,ltd (2015/01/01 ~ 2015/11/01)

- 顧客調整
 - 顧客要望の整理及び自社スタッフとの調整
 - 結果: スケジュール遅延なしでの全件(13件)工事完工
- 塗装工事提案営業
 - 現地日本法人企業に向けて塗装工事の提案営業
 - o テレアポ/飛び込み
 - 結果:日本円で約1,000万円の受注獲得
- 生産体制導入
 - 日本の生産体制を海外支店へ導入
 - o 生産機器発注
- 在庫管理
 - 在庫管理体制(出入)の体制導入
- 工事スタッフの調整
 - 現地ワーカーの人数調整
 - o 工事時の安全管理
- 品質管理
 - 輸入元会社への説明資料の作成
 - 輸入元会社への品質確保体制導入

株式会社アステックペイントジャパン<生産管理部>(2013/04/01~2014/12/31)

- 製造工程管理
 - 製品工程の効率可視化
 - 導入時システムの導入
 - **結果**: 生産工程上の工程のボトルネックを改善し作業効率の20%の向上, 年間で約20万円の粗利 向上
- 海外製品在庫管理
 - 製品毎の適正在庫量の算出
 - **結果**: 適正在庫量の算出結果により年間1,000万円の輸送費の削減
- 品質管理
 - 製品の品質管理の業務体系づくり及び手順書体制の導入
- 品質管理部への資料提供
 - 輸入元会社との品質確保体制導入
- 財務管理
 - 部内の財務状態の可視化導入
 - 結果: 導入したことにより年間100万円の経費削減
- 営業部売上管理

o 営業部の当月の売り上げを推測し在庫数の調整

- 結果: 承認フローの体制導入
- 新製品開発時のマーケティング調査
 - 自社製品の売り上げ分析 及び 顧客使用先の分析
 - o **結果**:製品開発時の参考資料作成