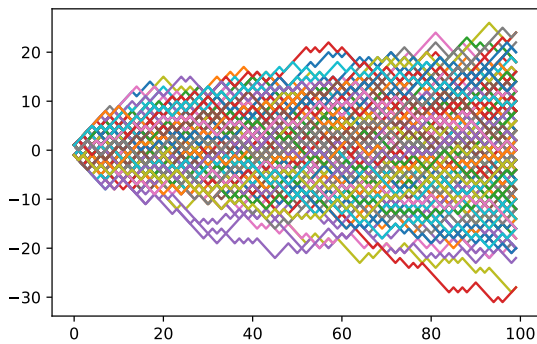


# Manuscrito

Sasha  
Gremio Pythonista

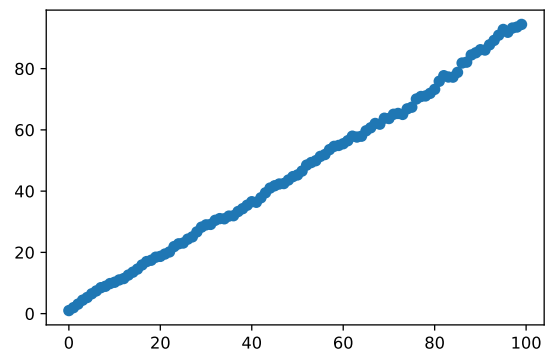
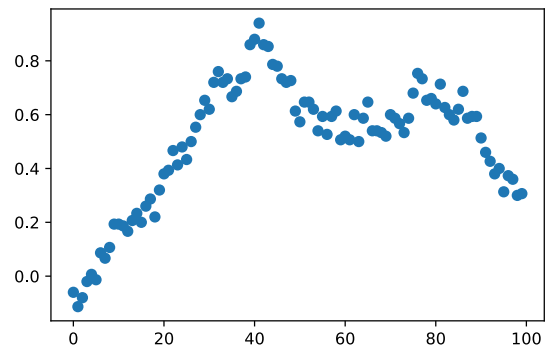
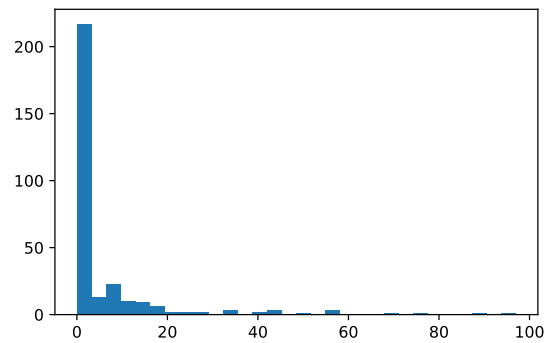
## Caminatas Aleatorias en $\mathbb{Z}$

```
array([[ 1, -1, -1, ..., 1, -1, 1],  
       [ 1, -1, -1, ..., -1, -1, 1],  
       [ 1, 1, 1, ..., 1, 1, 1],  
       ...,  
       [-1, 1, 1, ..., -1, 1, 1],  
       [ 1, 1, 1, ..., -1, -1, -1],  
       [-1, -1, -1, ..., 1, 1, 1]])
```



```
(array([217., 13., 23., 10., 9.,  
        6., 2., 2., 2., 0., 3.,  
         0., 2., 3., 0., 1.,  
        0., 3., 0., 0., 0., 1.,  
         0., 1., 0., 0., 0.,  
        1., 0., 1.]),  
 array([ 0., 3.23333333,  
        6.46666667, 9.7, 12.93333333,  
        16.16666667, 19.4, 22.63333333,  
        25.86666667, 29.1, 32.33333333,  
        35.56666667, 38.8, 42.03333333,  
        45.26666667, 48.5, 51.73333333,  
        54.96666667, 58.2, 61.43333333,  
        64.66666667, 67.9, 71.13333333,  
        74.36666667, 77.6, 80.83333333,  
        84.06666667,
```

```
87.3, 90.53333333, 93.76666667,  
97.]),  
<BarContainer object of 30 artists>)
```



[1].

## **Bibliography**

- [1] D. E. Knuth, “Literate Programming,”  
*Comput. J.*, vol. 27, no. 2, pp. 97–111, May  
1984, doi: 10.1093/comjnl/27.2.97.