

0000H	RSTエリア
0040H	
	空き領域 (53,184bytes)
D000H	
	モニタ・プログラム
FD00H	
	ユーザー・スタックエリア
FEC0H	
	モニタ・スタックエリア
FF00H	
	モニタ・ワークエリア
FFFFH	

(SuperMESメモリマップ1)

0000H	RSTエリア
0040H	モニタ
2F00H	GBASIC
4C00H	Tiny BASIC
5400H	GAME80・インタプリタ
5B00H	GAME80・コンパイラ
8000H	
	空き領域 (32000bytes)
FD00H	
	ユーザー・スタックエリア
FEC0H	
	モニタ・スタックエリア
FF00H	
	モニタ・ワークエリア
FFFFH	

(SuperMESメモリマップ2)

GAME80コンパイラの呼出し
>=\$5B00

0040H	GAME80・インタプリタ
0800H	GAME80・ワークエリア
0900H	
	GAME80・プログラムエリア
B600H	
	GAME80・コンパイラ
D000H	

(GAME80ロード時のメモリマップ)

GAME80コンパイラの呼出し
>=\$B600