# Python

## Akihiro Minamino

August 16, 2020

# 1 リテラル

リテラルとは、Python のプログラムに直接記述された値です。以下の種類がある。

# 1.1 組み込み定数

- True: 真を表す bool 型の値。整数に変換すると1になる。
- Flase: 偽を表す bool 型の値。整数に変換すると 0 になる。
- None: 存在しないことを表す NoneType 型の値。
- その他の組み込み定数(NotImplemented など)

# 2 文字列リテラル

• シングルクォーテーションまたはダブルクォーテーションで囲む。改行を直接含めたいといは、三重引用符(三重シングルクォーテーションまたは三重ダブルクォーテーション)を使う。

# 3 数値リテラル

• 整数や浮動小数点数などの数字。

# 4 その他

- ・リスト
- ・タプル
- 辞書
- 集合

# 5 変数

# 5.1 変数、名前、オブジェクト

Python 変数の重要なポイントは、変数はただの名前だということである。データをいれているオブジェクトに名前を付けるだけである。名前は値自体ではなく値の参照である。名前は、オブジェクトに貼るポストイットのようなものである。

## 5.2 数值

Python の数字の並びは、リテラル1の整数と見なされる。

Python では、=記号の右辺の式がまず計算され、次に左辺の変数に代入が行われる。

### 5.3 基数

整数は、プレフィックスで基数を指定しない限り、10 進(基数 10) と見なされる。基数は、「桁上り」しなければならなくなるまで、何個の数字を使えるかを示す。 Python では、10 進以外に 3 種類の基数を使ってリテラル整数を表す。

- 0b は 2 進 (基数 2)
- 0o は8進(基数8)
- 0x は 16 進 (基数 16)

インタープリターは、10進整数として、整数を表示する。

```
1 >>> 10
2 10
3 >>> 0b10
4 2
5 >>> 0x10
6 16
```

## 5.4 型の変換

Python の整数以外のデータ型を整数に変換するには、int() 関数を使う。この関数は整数部だけを残し、小数部を切り捨てる。

int() は、数字でできた文字列を整数に変換する。しかし、小数点や指数部を含む文字列は処理しない。

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>リテラルとは、プログラムのソースコードにおいて使用される、数値や文字列を直接に記述した定数のことである。変数の対義語であり、変更されないことを前提とした値である。

```
1 >>> int('98.6')
2 ValueError: ...
3 >>> int('1.0e4')
4 ValueError: ...
```

他のデータ型の値を float に変換するには、float() 関数を使う。

```
1  >>> float(True)
2  1.0
3  >>> float(False)
4  0.0
5  >>> float(98)
6  98.0
7  >>> float('99')
8  99.0
9  >>> float('98.6')
10  98.6
11  >>> float('-1.5')
12  -1.5
13  >>> float('1.0e4')
14  10000.0
```

#### 5.5 文字列

文字列は、文字のシーケンスである。

他の言語と異なり、Python の文字列はイミュータブルである。つまり、文字列をその場で書き換えることができない。

#### 5.5.1 クォートを使った作成

Python 文字列は、シングルクォートかダブルクォートで文字を囲んで作る。どちらのクォートを使っても、Python はまったく同じように扱う。2種類のクォート文字を使えるようにしている理由は、クォート文字を含む文字列を作りやすくするためである。ダブルクォートで文字列を作るときは、文字列内にシングルクォートを入れることができ、シングルクォートで文字列を作るときは、文字列内にダブルクォートを入れることができる。

```
1 >>> "Nay,' said the naysayer."
2 "Nay,' said the naysayer."
```

3個のシングルクォート ( , , , ) や3個のダブルクォート (""") を使うこともできる。

```
1 >>> '''Boom!'''
2 'Boom'
3 >>> """Eek!"""
4 'Eek!'
```

トリプルクォートは、次のような複数行文字列を作るために使われる。

```
1 >>> poem = '''There was a Young Lady of Norway,
2 ... Who casually sat in a doorway;
3 ... When the door squeezed her flat,
4 ... She exclaimed, "What of that?"
5 ... This courageous Young Lady of Norway.'''
6 >>> print(poem)
7 There was a Young Lady of Norway,
8 Who casually sat in a doorway;
9 When the door squeezed her flat,
10 She exclaimed, "What of that?"
11 This courageous Young Lady of Norway.
```

トリプルクォートのなかに複数行の文字列を入れると、その文字列には改行文字も残される。 先頭や末尾にスペースがある場合、それらも残る。

```
>>> poem2 = '','I do not like thee, Doctor Fell.
1
           The reason why, I cannot tell.
           But this I know, and know full well:
3
4
           I do not like thee, Doctor Fell.
   . . .
   ... ,,,
5
6
   >>> print(poem2)
7
   I do not like thee, Doctor Fell.
8
       The reason why, I cannot tell.
       But this I know, and know full well:
9
10
       I do not like thee, Doctor Fell.
11
```

print()は文字列からクォートを取り除き、表示する項目の間にスペースを追加し、末尾に改行を追加し、文字列の内容を表示する。

文字列には空文字列がある。文字がひとつも含まれていない文字列だが、完全に有効な文字 列として扱われる。空文字は、クォートを使って以下のように作る。

空文字は、他の文字列から新しく文字列を組み立てたいときに、まず白紙のノートが必要になる、

```
1 >>> bottles = 99
2 >>> base = ''
3 >>> base += 'current inventory: '#在庫
4 >>> base += str(bottles)
5 >>> base
6 'current inventory: 99'
```

#### 5.5.2 str()を使った型変換

str() 関数を使うと、他のデータ型を文字列に変換できる。

```
1 >>> str(98.6)
2 '98.6'
3 >>> str(1.0e4)
4 '10000.0'
5 >>> str(True)
6 'True'
```

#### **5.5.3** \ によるエスケープ

特定の文字の前にバックスラッシュ(\)を入れると、特別な意味になる。もっともよく使われるエスケープシーケンスは、改行の意味になる\n だ。

```
1 >>> palindrome = 'A man,\nA plan,\nA canal:\nPanama.'
2 >>> print(palindrome)
3 A man,
4 A plan,
5 A canal:
6 Panama.
```

テキストの位置を揃えるために\t というエスケープシーケンスもよく使う。

```
1 >>> print('\tabc')
2    abc
3 >>> print('a\tbc')
4 a bc
5 >>> print('ab\tc')
6 ab c
7 >>> print('abc\t')
8 abc
```

最後の文字列の末尾にタブ文字が含まれるが、目には見えない。

文字列を囲むために使っているシングルクォート、ダブルクォートを文字列内でもリテラルとして使いたい場合は、\,、と\"が必要になる。

```
>>> testimony = "\"I did nothing!\" he said. \"Not that either
    ! Or the other thing.\""
>>> print(testimony)
3 "I did nothing!" he said. "Not that either! Or the other thing
    ."

>>> fact = "The world's largest rubber duck was 54'2\" by
    65'7\" by 105'"

>>> print(fact)
The world's largest rubber duck was 54'2" by 65'7" by 105'
```

リテラルのバックスラッシュが必要な場合には、バックスラッシュをふたつ重ねる。

```
1 >>> speech = 'Today we honor our friend, the backslash: \\.'
2 >>> print(speech)
3 Today we honor our friend, the backslash: \.
```

#### 5.5.4 +による連結

Pythonでは、+演算子を使えば、リテラル文字列、文字列変数を連結できる。

```
1 >>> 'Release the kraken! ' + 'At once!'
2 'Release the kraken! At once!'
```

リテラル文字列の場合は、順に並べるだけでも連絡できる(文字列変数はできない)。

```
1 >>> "My word! " "A gentleman caller!"
2 'My word! A gentleman caller!'
```

文字列の連結では、Python は自動的にスペースを追加しない。それに対し、print() 関数は、各引数の間にはスペースを挿入し、末尾に改行を追加する。

```
1 >>> a = 'Duck.'
2 >>> b = a
3 >>> c = 'Grey Duck!'
4 >>> a + b + c
5 'Duck.Duck.Grey Duck!'
6 >>> print(a, b, c)
7 Duck. Duck. Grey Duck!
```

#### 5.5.5 \*による繰り返し

\*演算子を使うと、文字列を繰り返すことができる。

```
1  >>> a = 'Duck.'
2  >>> start = 'Na ' * 4 + '\n'
3  >>> middle = 'Hey ' * 3 + '\n'
4  >>> end = 'Goodbye.'
5  >>> print(start + start + middle + end)
6  Na Na Na Na
7  Na Na Na Na
8  Hey Hey Hey
9  Goodbye.
```

#### 5.5.6 []による文字の抽出

文字列のなかのひとつの文字を取り出したいときは、文字列名の後ろに []で囲んだ文字のオフセットを各。先頭の文字(もっとも左)のオフセットは 0、その右が 1 と数える。末尾(もっとも右)の文字のオフセットは-1 えも指定できる。右端の左は-2、されにその左は-3 のように続く。

文字列の長さ以上のオフセットを指定すると、例外が起きる。

```
1 >>> letters[100]
2 Traceback (most recent call last):
3 File "<stdin>", line 1, in <module</pre>
```

このインデックス参照は、他のシーケンス型(リストやタプル)でも機能する。

文字列はイミュータブルなので、文字列に直接文字を挿入したり、指定したインデックスの 位置の文字を書き換えたりすることはできない。

## 5.5.7 [start:end:step] によるスライス

スライスを使えば、文字列から部分文字列(文字列の一部)を取り出すことができる。スライスは、[]と先頭オフセット(start)、末尾オフセット(end)、ステップ(step)で定義する。