

声の操作

キャラクターの移動

武器の持ち替え

しゃがみ

攻撃

移動

プレイヤーの宣言（前、後ろ）によってそれに応じた次の壁に自動移動

左右の移動距離は固定

プレイヤーが交差しないように壁を最低一枚挟む

武器の持ち替え

宣言（銃、爆弾）の宣言によって切り替え

切り替えにかかる時間は3秒

しゃがみ

宣言によってしゃがみのモーション

宣言（移動、立て）で立たせる しゃがんだまま移動させない

攻撃

銃

「バン」という宣言によって攻撃

仕様追加の可能性あり

爆弾

投げることができる

「バーン」、「ドカーン」などの宣言によって爆発する

軌道

宣言の語尾を”伸ばしている”間、横一直線に飛ぶ

宣言の種類は考えどころ