

Stack Othello

ゲーム概要

Stack Othelloは、伝統的なオセロゲームに「スタック（積み重ね）」機能を加えた、Unity製の3D物理ゲームです。駒を最大2段まで積み重ねることができ、より戦略的で奥深いゲーム体験を提供します。

主要機能

対戦モード	2人対戦 / AI対戦（3段階の難易度）
ボードサイズ	4×4 / 6×6 / 8×8から選択可能
スタック機能	同じマスに最大2段まで駒を積み重ね可能
物理エンジン	Unity Physicsを使用したリアルな駒の落下・反応
操作方式	マウス操作 / キーボード操作の両方に対応
日本語対応	完全な日本語UI・ヘルプシステム

基本ルール

オセロの基本ルールに加えて、スタック機能による追加ルールがあります。

- 黒と白が交互に駒を置きます（黒が先手）
- 駒を置いて相手の駒を挟むと、挟まれた駒が自分の色にひっくり返ります
- 縦・横・斜めの8方向すべてで挟むことができます
- 1つでも相手の駒を挟める場所にのみ置けます（置ける場所は緑色でハイライト表示）
- スタック機能：同じ色の駒の上に最大2段まで積み重ねることができます

- ・ スタックされた駒は全体が一緒にひっくり返ります
- ・ 置ける場所がない場合は自動的にパスとなり、相手の番になります
- ・ 両方のプレイヤーが置けなくなったらゲーム終了
- ・ ゲーム終了時、駒の数が多い方が勝ちです（同数の場合は引き分け）

操作方法

マウス操作

- ・ 左クリック： 置ける場所（緑色ハイライト）をクリックして駒を置く
- ・ クリック位置： 盤面上の好きな場所にカーソルを移動

キーボード操作

- ・ 矢印キー / WASD： カーソルを上下左右に移動
- ・ Enter / Space： カーソル位置に駒を置く

その他のキー

- ・ H キー： ヘルプを表示/非表示
- ・ M キー： ゲーム中にタイトル画面を再表示

ゲームモード

タイトル画面で対戦方式とボードサイズを選択できます。

対戦モード

- ・ 2人対戦： 同じPCで2人が交互にプレイ
- ・ AI対戦： CPUと対戦（難易度： 簡単 / 普通 / 難しい）

ボードサイズ

- ・ 4×4： コンパクトで短時間で遊べる
- ・ 6×6： 中規模でバランスの取れた対戦
- ・ 8×8： 標準サイズで本格的な対戦