Introducción a Ruby on Rails

Strings

Overview

- Ruby soporta distintos tipos de string
- La API de Strings de ruby es super potente.
- Símbolos

Tipos de String

- Single-quote String (literal)
 - Permiten escapar el caracter ' con \
 - Muestran (casi todo) el resto de los caracteres tal como existen en el string.
 - Show (almost) everything else as is
- Double-quote String
 - Interpretan caracteres especiales como \n y \t
 - Permiten la interpolación de strings

Strings & Interpolación

```
literal = 'Oga ari, oga ari, oi ka\'i \n Chake Karaja!'
string = "Oga ari, oga ari, oi ka\'i \n Chake Karaja!"
puts literal # => Oga ari, oga ari, oi ka'i \n Chake Karaja!
puts string # => Oga ari, oga ari, oi ka'i
            # => Chake Karaja!
def multiplicar (uno, dos)
  "#{uno} multiplicado por #{dos} es igual a #{uno * dos}"
end
puts multiplicar(5, 3)
# => 5 multiplicado por 3 es igual a 15
                                                  Interpolación de strings
```

Más strings

- Si un método termina con !, significa que modifica el string
 - o Si no termina con! significa que retorna una copia del string con la modificación.
- Se puede utilizar %Q {para escribir strings de múltiples líneas}
 - Tiene el mismo comportamiento de un string double-quote (interpreta los caracteres especiales).

```
mi nombre = " juan"
puts mi_nombre.lstrip.capitalize # => Juan
p mi nombre # => " juan"
mi nombre.lstrip! # (destructivo) Elimina el espacio
mi nombre[0] = 'K' # Remplaza el primer caracter
puts mi nombre # => Kuan
clase actual = %Q{Hoy no juega Paraguay...
                Vamos a dar la clase completa!}
clase actual.lines do | Line |
 line.sub! 'Paraguay', 'Argentina'
 # remplaza 'Paraguay' por 'Argentina'
 puts "#{line.strip}"
end
# => Hoy no juega Argentina...
# => Vamos a dar la clase completa!
```

Strings API

1 ruby-doc.org/core-2.3.0/String.html

Home Core Std-lib Downloads

Home Classes Methods

In Files

- complex.c
- pack.c
- rational.c
- string.c
- transcode.c

Parent

Object

Methods

String

A string object holds and manipulates an arbitrary sequence of bytes, typically representing characters. String objects may be created using String::new or as literals.

Because of aliasing issues, users of strings should be aware of the methods that modify the contents of a string object. Typically, methods with names ending in "!" modify their receiver, while those without a "!" return a new string. However, there are exceptions, such as string#[]=.

Public Class Methods

Símbolos

- simbolo Strings altamente optimizados
- Nombres de constantes que no se necesitan pre-declarar
- Un tipo de string que representa algo.
- Son únicas e inmutables
- Pueden ser convertidas a string para su manipulación mediante to_s
- O se puede convertir un string a symbol, con to_sym

Métodos

```
: hello.methods
=> [:<=>, :==, :==, :=~, :[], :empty?, :inspect, :intern,
:length, :size, :succ, :to_sym, :to_proc, :to_s, : "hello".methods
:casecmp, :match, :upcase, :downcase, :capitaliz | [:include?, :%, :*, :+, :unicode_normalize, :to_c,
:slice, :encoding, :id2name, :<, :>, :<=, :>=, ::unicode normalize!, :unicode_normalized?, :count, :partition,
:to_json, :instance_of?, :public_send, :instance :unpack, :encode, :encode!, :next, :casecmp, :insert, :bytesize,
:instance_variable_set, :instance_variable_defin :match, :succ!, :next!, :upto, :index, :rindex, :replace,
:remove instance_variable, :private_methods, :ki::clear, :chr, :+@, :-@, :setbyte, :getbyte, :<=>, :<<, :scrub,
:instance_variables, :tap, :define_singleton_met|:scrub!, :byteslice, :==, :===, :dump, :=~, :downcase, :[], :
:public method, :extend, :singleton_method, :to_[]=, :upcase, :downcase!, :capitalize, :swapcase, :upcase!,
:!~, :eql?, :respond to?, :freeze, :display, :ob
                                                :oct, :empty?, :eql?, :hex, :chars, :split, :capitalize!,
:method, :nil?, :hash, :class, :singleton_class, :swapcase!, :concat, :codepoints, :reverse, :lines, :bytes,
:itself, :taint, :tainted?, :untaint, :untrust,
                                                :prepend, :scan, :ord, :reverse!, :center, :sub, :freeze,
:untrusted?, :methods, :protected_methods, :froz:inspect, :intern, :end_with?, :gsub, :chop, :crypt, :gsub!,
:public_methods, :singleton_methods, :!, :!=, :_:start with?, :rstrip, :sub!, :ljust, :length, :size, :strip!,
:equal?, :instance_eval, :instance_exec, :__id__:succ, :rstrip!, :chomp, :strip, :rjust, :lstrip!, :tr!,
                                                 chomp!, :squeeze, :lstrip, :tr s!, :to str, :to sym, :chop!,
                                                 each byte, :each char, :each codepoint, :to s, :to i, :tr s,
                                                 delete, :encoding, :force encoding, :sum, :delete!, :squeeze!,
                                                 :tr, :to f, :valid encoding?, :slice, :slice!, :rpartition,
```

Entonces...

- La interpolación de strings es algo bastante útil.
- La API de ruby para strings es muy potente.