WebProject

Description

Snake

Тема нашого проекту – комп’ютерна гра «Snake». Метою даного проекту є створення timekiller’а(легендарної гри «Snake»), представленого в новій оболочці. Ця гра також допоможе людині під час робочого процесу зняти напругу і відволіктись від проблем на роботі.  
Проект буде представлено як веб додаток із стандартними і зрозумілими правилами гри, які можна буде прочитати окремо, за необхідності, на сайті. Буде реалізована можливість ввійти в гру під своїм ім’ям через соц.мережі, або грати просто як гість. Також буде виведено список лідерів – користувачів, які набрали найбільшу кількість балів. Веб додаток буде представлено в двох версіях: платна і безкоштовна. В безкоштовній версії користувач буде мати базовий стандартний набір рівнів, змій і тд., щодо платної версії, то в ній користувач буде мати в розпорядженні більше рівнів ніж у безкоштовній, а також більше видів змій. Даний проект орієнтований на людей, в яких є декілька хвилин вільного часу щоб відволіктись, зняти напругу і продовжити свою роботу або навчання.

Authors  
1. Акименко А. В.  
2. Журавель Д. В.

3. Попова К.В.

UML-diagram

