



BUSINESS CASE COMPETITION

STRATEGI DAN INOVASI BISNIS
DI ERA ADAPTASI KEBIASAAN BARU

BOOKLET

LATAR BELAKANG

Saat ini, dunia sedang menghadapi situasi yang baru dan tidak terduga-duga sebelumnya yaitu pandemi *Covid-19*, yang mengharuskan setiap orang untuk bisa menyesuaikan pola hidup dan tingkah laku untuk dapat bertahan. Akibat pandemi ini, berbagai bidang di kehidupan juga mengalami krisis dan permasalahan. Terutama di bidang bisnis dan ekonomi. Kondisi tersebut membutuhkan ide-ide yang inovatif agar dapat menyesuaikan dengan keadaan baru.

Oleh sebab itu, untuk mewujudkan ide-ide tersebut, Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Bisnis Universitas Kristen Duta Wacana menyelenggarakan Business Case Competition 2020 dengan tema “Strategi dan Inovasi Bisnis di Era Adaptasi Kebiasaan Baru”. Dengan adanya kompetisi kasus ini, diharapkan dapat mendorong mahasiswa untuk mengembangkan pemikiran inovatif serta mengukur dan mengasah kemampuan analisis terhadap permasalahan yang terjadi pada sektor bisnis saat ini dan mampu memberikan solusi atas permasalahan tersebut, dan dapat menghasilkan output ide-ide yang nantinya dapat bermanfaat bagi industri bisnis Indonesia.

PROSEDUR PENDAFTARAN

1. Setiap peserta melakukan pendaftaran dengan cara mengisi formulir pendaftaran yang terdapat di link/website tertera. Pendaftaran dapat dilakukan mulai **Kamis, 13 Agustus 2020 – Sabtu, 31 Oktober 2020**.
2. Setiap tim yang mendaftar diwajibkan membayar registration fee sebesar Rp200.000,-/tim dan batas akhir pembayaran biaya registrasi adalah pada **Sabtu, 31 Oktober 2020**. Pembayaran dapat dilakukan dengan cara: Melalui transfer bank ke nomor rekening BNI 0760612316 a.n Hilaria Fortuna.
3. Peserta wajib mengirimkan bukti pembayaran melalui WhatsApp 08985892903 (Hilaria).
4. Setiap anggota tim wajib mengirimkan masing-masing 1 (satu) scan identitas mahasiswa (KTM) yang masih berlaku / surat keterangan lain yang berhubungan dengan status akademik aktif di semester berjalan.
5. Untuk tim yang telah mendaftar, akan segera dihubungi oleh pihak panitia dan selanjutnya dapat melihat ketentuan lomba di link yang diberikan.
6. Untuk tim yang lolos ke babak final akan dihubungi oleh pihak panitia pada Sabtu, 7 November 2020.

TIMELINE

| TANGGAL | KEGIATAN |
|------------------|----------------------------------|
| 13 Agustus 2020 | Open Registration |
| 31 Oktober 2020 | Close Registration |
| 1 November 2020 | Pengunduhan dan Pengerjaan Kasus |
| 5 November 2020 | Pengumpulan Kasus dan Video |
| 7 November 2020 | Pengumuman Finalis |
| 14 November 2020 | Babak Final |
| 14 November 2020 | Pengumuman juara 1,2,3 |

TAHAPAN KOMPETISI

1. Pengunduhan & Pengumpulan Kasus

Pada babak ini, tim yang telah mendaftar akan dikirimkan sebuah kasus pre-case yang harus dipecahkan dan membuat makalah & video presentasi. Makalah dan video presentasi tersebut dikirimkan melalui e-mail sampai batas waktu yang telah ditentukan.

2. Pengumuman Finalis

Pada babak ini, dewan juri akan memilih Top 3 finalists dari tim-tim yang telah mengikuti pre-case. Top 3 akan mengikuti rangkaian babak final secara online.

3. Babak Final

Pada babak ini, Top 3 finalists akan diberikan case baru dan diberikan waktu untuk membuat powerpoint yang akan dipresentasikan dihadapan dewan juri secara online dan tertutup. Babak ini merupakan babak terakhir di Business Case Competition 2020 yang akan diakhiri dengan pengumuman pemenang.

PEMENANG

Pemenang akan dipilih berdasarkan akumulasi nilai tertinggi di 2 babak, yakni dari Pre-case hingga babak Final. Top 3 finalists akan mengikuti seluruh rangkaian babak dalam pertandingan ini. Tidak ada sistem gugur pada setiap babak setelah menjadi top 3 finalists.

HADIAH

Juara I : Uang pembinaan Rp 3.000.000 + E-Certificate

Juara II : Uang pembinaan Rp 2.000.000 + E-Certificate

Juara III : Uang pembinaan Rp 1.000.000 + E-Certificate

Nb: Seluruh peserta yang telah berpartisipasi dalam perlombaan akan mendapatkan E-Certificate

PERATURAN UMUM

1. Peserta adalah mahasiswa/i aktif yang terdaftar dalam program Strata-1 di Universitas/ Perguruan Tinggi se-Indonesia atau Sekolah Tinggi dibuktikan dengan kartu tanda mahasiswa (KTM) yang masih berlaku / surat keterangan lain yang berhubungan dengan status akademik aktif di semester berjalan.
2. Satu Universitas diperbolehkan mengirimkan lebih dari 1 (satu) tim.
3. Setiap tim peserta wajib terdiri dari 2 (dua) sampai 3 (tiga) orang anggota (diperbolehkan berasal dari fakultas berbeda namun harus dalam Universitas/Perguruan Tinggi yang sama).
4. Setiap tim diwajibkan untuk memilih satu anggota sebagai ketua tim.
5. Nama dari ketiga peserta yang mengikuti perlombaan harus sesuai dengan yang didaftarkan pada panitia. Bila terdapat ketidaksesuaian, tim yang bersangkutan didiskualifikasi atau dinyatakan gugur.

6. Peserta tidak diperkenankan melakukan kecurangan dalam bentuk apapun. Jika sebelum, selama atau setelah perlombaan panitia menemukan ada kecurangan yang dilakukan oleh tim peserta lomba, maka tim tersebut didiskualifikasi dan dinyatakan gugur.
7. E-mail yang digunakan dari awal perlombaan sampai akhir adalah sama yaitu e-mail ketua tim.
8. Peraturan umum ini berlaku untuk babak penyisihan hingga babak final.
9. Makalah dan video yang diserahkan adalah karya asli peserta, bukan merupakan plagiarisme dari makalah dan powerpoint yang telah ada, dan belum pernah diikutsertakan pada perlombaan yang sejenis. Apabila terbukti melanggar, maka tim yang bersangkutan akan didiskualifikasi atau dinyatakan gugur.
10. Peserta harus mematuhi semua peraturan dari panitia. Apabila peserta melakukan pelanggaran, maka panitia berhak untuk memberikan peringatan langsung, pendiskualifikasian dan atau konsekuensi kepada tim yang bersangkutan baik sebelum, selama, dan setelah berlangsungnya lomba.
11. Kasus yang digunakan selama perlombaan tidak dapat diganggu gugat.

12. Seluruh makalah dan video yang diikutsertakan dalam perlombaan menjadi hak milik panitia dan perusahaan yang bersangkutan.
13. Bagi tim yang lolos ke babak final akan diadakan technical meeting. Tanggal technical meeting akan diinformasikan lebih lanjut oleh panitia melalui ketua tim yang lolos ke babak final.
14. Peraturan babak final akan dibacakan saat technical meeting, jika peserta lomba ingin bertanya diperkenankan pada saat technical meeting.
15. Hasil dari technical meeting adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
16. Keputusan dewan juri dan panitia adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
17. Jika dirasakan perlu, panitia berhak merubah dan menambahkan peraturan baru demi kelancaran perlombaan. Panitia akan menginformasikan setiap perubahan kepada para peserta.

PERATURAN TAHAP SELEKSI/PENYISIHAN

1. Makalah yang diserahkan adalah karya asli peserta, bukan merupakan plagiarisme dari makalah yang telah ada, dan belum pernah diikuti sertan pada perlombaan yang sejenis. Apabila melanggar, maka tim yang bersangkutan akan didiskualifikasi atau dinyatakan gugur.
2. Setiap tim wajib menandatangani surat pernyataan bahwa makalah yang dibuat adalah orisinal dan bersedia menerima segala peraturan dan konsekuensi bila terjadi pelanggaran. Pernyataan dikirim bersamaan dengan makalah pada bagian akhir dokumen.
3. Format penyajian makalah dapat dilihat pada lampiran.
4. Peserta diwajibkan menuliskan makalah dalam Bahasa Indonesia.
5. Seluruh makalah yang masuk akan diseleksi ketat oleh dewan juri.
6. Case akan dikirimkan dalam bentuk softcopy melalui e-mail ketua tim pada hari Sabtu, 1 November 2020 pukul 07.00 WIB.

7. Makalah dibuat maksimal 20 halaman sudah termasuk cover, daftar isi, daftar pustaka, dan lampiran dalam format (pdf). Jika melebihi batas yang telah ditentukan maka akan dikenakan pengurangan poin.
8. Makalah dikirimkan kepada panitia melalui e-mail: bcase.ukdw@gmail.com dengan nama file dan subjek "BCASE2020_NAMA KETUA TIM_NAMA UNIVERSITAS".
9. Pengumpulan makalah dan video paling lambat pada hari Rabu, 5 November 2020 dengan batas akhir waktu pengumpulan pukul 23.59 WIB. Panitia akan memberikan konfirmasi melalui e-mail apabila panitia telah menerima makalah tersebut. Apabila lewat dari batas waktu yang telah ditentukan, makalah tidak akan masuk dalam proses seleksi. Pastikan attachment telah dicantumkan pada saat mengirimkan e-mail.
10. Video presentasi berdurasi paling lama 15 Menit. Apabila video terlalu besar dan tidak dapat dicantumkan di e-mail, peserta diperbolehkan mengunggah di Google drive dan mengirimkan linknya bersamaan dengan makalah melalui e-mail.

11. Tim yang lolos tahap penyisihan dengan makalah dan video terbaik akan mengikuti babak final. Informasi untuk babak selanjutnya akan diinformasikan via WhatsApp melalui ketua tim pada Sabtu, 7 November 2020 atau dapat dilihat di Instagram @businessfestivalukdw.

FORMAT MAKALAH

1. Ukuran Kertas = A4
2. Ukuran Font Judul = Times New Roman 16 pt
3. Ukuran Font Isi = Times New Roman 12 pt
4. Line Spacing = 1,5 cm
5. Alignment = Justify
6. Margin = 3 cm (Top, Bottom, Left dan Right)
7. Makalah dibuat dalam bentuk PDF maksimal 20 halaman sudah termasuk cover, daftar isi, daftar pustaka, dan lampiran.
8. Nama File : BCASE2020_NAMA KETUA TIM_NAMA UNIVERSITAS
9. Halaman dimulai pada bagian cover dan terletak dibagian bawah kanan.
10. Makalah dapat disusun sesuai dengan kreativitas masing-masing tim, tanpa menyalahi format yang telah ditentukan.

11. Peserta bebas dalam membuat cover dengan syarat mencantumkan: “ B’FEST BUSINESS CASE COMPETITION 2020”, dan nama lengkap anggota tim.

Kerangka :

- a. Cover
- b. Daftar isi
- c. Pendahuluan, berisi wacana/teori-teori yang relevan dengan bisnis saat ini.
- d. Latar belakang subjek kasus.
- e. Paparan masalah, berisi permasalahan yang dihadapi oleh perusahaan tersebut dan apa yang melatarbelakangi munculnya kasus tersebut.
- f. Solusi dan implementasi, berisi hal-hal apa saja yang dapat menjadi alternatif untuk menghadapi kasus tersebut.
- g. Kesimpulan dan saran
- h. Daftar pustaka

KRITERIA PENILAIAN MAKALAH & VIDEO

| | |
|---|----|
| Penulisan makalah dalam Bahasa Indonesia yang baik dan benar dan mengikuti format yang telah diberikan. | 10 |
| Kemampuan peserta dalam menyampaikan idenya secara jelas. | 10 |
| Kreativitas peserta dalam menyajikan makalah yang menarik (grafik, mindmap, dsb). | 5 |
| Kemampuan peserta dalam mengajukan sebuah solusi yang orisinil dan dapat direalisasikan. | 25 |
| Peserta mampu memberikan penanganan risiko terhadap solusi yang diberikan. | 15 |
| Kemampuan peserta untuk menganalisa hal-hal yang mendukung solusi yang diberikan. | 15 |
| Kemampuan peserta untuk membahas business case secara detail. | 15 |
| Kemampuan peserta dalam menyajikan data pendukung dan mencantumkan referensi. | 5 |

CONTACT US:

WhatsApp:

- Christina (0895 4138 07495)
- Tia (0813 6046 1731)

LAMPIRAN 1

LEMBAR ORISINALITAS KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama :
Perguruan tinggi :
Jurusan/Fakultas :
Jabatan : Ketua Tim
Judul karya :

Dengan ini menyatakan bahwa karya dengan judul “**JUDUL KARYA**” adalah bersifat ORISINAL, bukan plagiat dan belum pernah diikutsertakan atau menjuarai lomba sejenis sebelumnya. Pernyataan ini kami buat dengan keadaan sadar dan tanpa ada unsur paksaan. Jika di kemudian hari ditemukan ketidakbenaran informasi, maka kami siap menerima sanksi yang ditetapkan oleh pihak penyelenggara Business Case Competition 2020.

(Kota, tanggal-bulan-tahun)

Materai 6000,-

Nama ketua