

Список примерных тем курсовых работ
по дисциплине «Языки программирования»

- 1) Информационно-поисковая система (ИПС) магазина (к примеру, интернет-магазина доставки готовой еды, продажи автомобилей, компьютерной или бытовой техники, оружия, кондитерских изделий и т.д.).
- 2) ИПС для ресторана (бара, кафе и т.д.).
- 3) ИПС бронирования столиков в ресторане (билетов в кино или театр, номера в гостинице и т.д.).
- 4) Информационно-справочная система движения городского транспорта (железнодорожного транспорта, аэропорта и т.д.).
- 5) ИПС проката автомобилей (велосипедов, электросамокатов, холодильников или любой другой бытовой техники и т.д.).
- 6) ИПС больницы (поликлиники, аптеки и т.д.).
- 7) Система мониторинга и тестирования знаний (собеседований, тренингов, экзаменов и т.д.).
- 8) ИПС фильмов (сериалов, музыки, концертов, книг, журналов или другой текстовой информации и т.д.).
- 9) Файловое хранилище.
- 10) ИПС турагентства (туристической фирмы).
- 11) ИПС сервиса ЖКХ или система оплаты жилищно-коммунальных услуг.
- 12) ИПС электронных платежей.
- 13) ИПС банковских кредитов и вкладов.
- 14) ИПС обслуживания абонентов телефонных операторов связи.
- 15) ИПС логистической фирмы (компании).
- 16) Электронная библиотека.
- 17) Школьный электронный журнал.
- 18) Электронная система платежей.
- 19) ИПС проведения мероприятий с возможностью регистрации участников.
- 20) Игра в тетрис.
- 21) Игра в танки.
- 22) Игра в шахматы или любую другую настольную игру (шашки, теннис, бильярд, 1000, покер и т.д.).

- 23) Аналог игры Recca Summer Carnival, или Kirby's Adventure, или что-то в этом духе.
- 24) Любая игра-бродилка про героя, который должен что-то пройти, чтобы найти как можно больше сокровищ (или ещё чего-нибудь), спасти как можно больше девушек (или ещё кого-то или что-то) и при этом сам должен остаться в живых. При этом в игре нельзя сохраняться, а уровни каждый раз генерируются заново. Должен быть предусмотрен забавный 2D графический интерфейс.
- 25) Игра про благородного рыцаря, который, пользуясь почти что легендарным мечом, должен решить множество головоломок, а также «закапывать/убивать» различных монстров. Цель у нашего рыцаря одна – спасти свою принцессу-красавицу.
Пример аналога данной игры Shover Knight можно посмотреть здесь:
https://www.youtube.com/watch?v=jo-uuawy9Ok&feature=emb_logo
- 26) Классическая 2D-стрелялка в стиле научной фантастики. В будущем на Землю прилетели злые пришельцы, и всех поработили. Но герой (или героиня) игры категорично не согласна с подобной постановкой вопроса, и считает, что хороший пришелец – мертвый пришелец. И в течении всей игры она будет действовать согласно этому тезису. Геймплей вроде как не сложный – бегаем и прыгаем по платформам, попутно пачками истребляя чужих.
Пример аналога данной игры Velocity 2X можно посмотреть здесь:
https://www.youtube.com/watch?v=15uA4ZU-RI&feature=emb_logo
- 27) Аналог игры – супер парень-мясо (Super Meat Boy). Главный герой игры – разумный кусок мяса (да, именно так), который должен проходить самые разные уровни для того, чтобы воссоединиться со своей возлюбленной. На каждой стадии должен быть кто-то, кто хотел бы нарезать нашего персонажа дольками, перемолоть в фарш, посолить (соль тут убивает мгновенно), поджарить или сделать отбивную. Возможна комбинация нескольких выше названных вариантов. А что может наш герой? Он может убежать или ещё что-нибудь сделать, лишь бы не быть отбивной. Никакого оружия, никаких супер способностей – только хардкор.
Пример данной игры можно посмотреть здесь:
https://www.youtube.com/watch?v=4nMiJ7Hi2Ug&feature=emb_logo
- 28) Игра про ниндзя (Ninja). Наш герой – ниндзя, чей клан был уничтожен, и ему надо отомстить и при этом не погибнуть. Никаких лобовых атак в игре не предусмотрено – пара выстрелов, и наш герой отправляется на встречу с предками. В мир иной. Вместо этого мы тихо обходим или уничтожаем врагов, как тень скользим по самым темным закоулкам и не даем понять, что вообще тут были.
Пример аналога-игры можно посмотреть здесь:

https://www.youtube.com/watch?v=rI_r-g4VnsY&feature=emb_logo

- 29) Аналог игры Лимбо (Limbo). Наш герой – маленький мальчик, который ищет свою сестру. И занимается поисками он в Лимбо, на редкость неприятном месте. Тут множество страшных врагов, каждый из которых стремится убить главного героя, причем старается сделать это как можно более... неприятным способом. А так как справиться с противниками в открытом бою невозможно, приходится изыскивать различные нетривиальные способы избежать смертельной участи. В игре должно быть много интересных и логичных головоломок. Графика должна быть выполнена в черно-белой гамме, что только будет усиливать общее депрессивное впечатление от игры.

Пример данной игры можно посмотреть здесь:

https://www.youtube.com/watch?v=dY_04KJw-jk&feature=emb_logo

- 30) Игра-ремейк классического Super Mario Bros. Классический жанр: Марио должен бегать по уровням, собирать грибы и всяческие бонусы, отбиваться от всяческих противников и стремиться к тому, чтобы спасти принцессу.

Пример игры можно посмотреть тут:

https://www.youtube.com/watch?v=5hEmV20KDHs&feature=emb_logo

Это лишь примерный список курсовых работ, но Вы всегда можете придумать и предложить свою тему, никто не ограничивает Ваши фантазии.