## Cahier de charge Tripocal

Sommaire :

[Cahier de charge Tripocal 1](#_Toc455149300)

[1. But général 1](#_Toc455149301)

[1.1. L’objectif de la plateforme : 1](#_Toc455149302)

[1.2. Les fonctionnalités principaux 1](#_Toc455149303)

[1.3. Le public visé 1](#_Toc455149304)

[1.4. Périmètre du projet 1](#_Toc455149305)

## But général

## L’objectif de la plateforme :

* La plateforme **collaboratif**/**commercial**/**Nouveautés** **Tripocal** consistera a créer un monde avec des utilisations 100% voyageurs, qui permettra de relier les différents voyageurs/Nomade autour d’une plateforme spécifique qui répondra à leur besoins .
* **Tripocal** est pensée comme une plateforme intelligente, capable de répondre aux différentes questions du voyageur en lui suggérant les parcours à emprunter avec le budget/moyens à utiliser.
* **Tripocal** sera aussi un magasin connecté sur le web , qui permettra de vendre des produits souvenir issu du monde spécialement destinés aux voyageurs selon leur envie .

## Les fonctionnalités principaux

## - Voici les différents fonctionnalités a développer de manière indépendant et modulaire selon la priorité :

* **Forum :** Un forum de discutions par pays selon le continent.
* **Nomade :** Une rubrique spéciale nomade.
* **News :** Une presse qui rapporte les différentes informations utiles aux voyageurs
* **Découverte** : Des articles de descriptions des différentes pays/endroits fréquentés, avec les facilités et les bons plans et le retour d’expériences.
* **Comparateur**: Un moteur de recherche des hôtels et des vols afin de donner la meilleure comparaison.
* **Magasin**: Un magasin qui sera destiné aux différents produits touristique et ceci par pays.
* **Mon parcours :** Un moteur de génération de parcours, qui fournira un exemple de parcours à réaliser avec toutes les moyens de transport/séjour à emprunter.

## Le public visé

* Le public concerné sera le monde entier, il sera adapté selon la région (Anglophone, Francophone, Arabophone..).
* Pour certains pays , le site sera adapté graphiquement en affichant les couleurs et origine du pays du visiteur .
* Le site doit être adapté aux supports mobiles.

## Périmètre du projet

* + Le design du site doit être en relation avec le thème de la plateforme (le voyage) ; et il doit être simple, matériel design ; afin de rendre la navigation agréable.
  + L’architecture du développement et du système d’information doit être optimisé au maximum, afin de rendre **l’évolution** et **l’intégration** des différents modules **plus** **facile**, et pour ceci on adoptera une architecture en web service .
  + L’architecture des serveurs doit aussi être simplifié, et on investira vers la performance des serveurs afin de rendre la navigation le plus fluide possible **(à étudier)**.

## Plan de développement

## Développement modulaire

* + Le travail de développement sera regroupé en module dont à la base le développement de chacun se fera de manière indépendant ; on parle du module :
* **Base** **de** **donnée** : on travaillera sur la conception et développement de la base de donnée en respectant les normes de l’ingénierie, et toutes les contraintes qui y tourne autour (Déclencheur, vues, contraintes...) .
* **Back-end :** La partie Back se fera avec un Framework qui assurera le modèle MVC en web-service, et qui peut assurer la sécurité et la maniabilité et l’optimisation du traitement des requêtes envoyés dessus ; le développement pourra commencer quand la couche Base de donnée sera achevé.
* **Front-end :** La partie Front qui est la plus importante se réalisera en première partie de manière totalement indépendante des deux autres couches ; on utilisera les dernière technologies afin d’assurer le modèle MVC au niveau du front (AngularJS..) , et des Framework CSS /HTML5 afin de créer une interface agréable et facile dans la navigation .

## Méthode Agile

## La méthode de travail se fera en agilité(Scrum) et sous forme de Sprint, dans un premier temps, découper le travail par rapport à différentes fonctionnalités à développer, par exemple :

* **Fonctionnalité : Forum**
* **Front-end :   
  🡺 Maquette :** On commencera pour cette partie d’élaborer une maquette, une fois la maquette validé.  
  🡺 **Découpage :** on passera à la partie développement en utilisant les nouvelles technologies ; on découpera les tâches à développer, et pour chaque tâche, il y’aura la partie statique (Bootrstrap..) et la partie dynamique (AngularJS).  
  🡺 **Test :** une fois la partie fonctionnelle développer, on testera la recette avec une liste de jeu de donnée (mock) ; et une fois validé, la partie fonctionnelle sera validé.