## Cahier de charge Tripocal

Sommaire :

[Cahier de charge Tripocal 1](#_Toc456012629)

[1. But général 1](#_Toc456012630)

[1.1. L’objectif de la plateforme : 1](#_Toc456012631)

[1.2. Les fonctionnalités principaux 1](#_Toc456012632)

[1.3. Le public visé 2](#_Toc456012633)

[1.4. Périmètre du projet 2](#_Toc456012634)

[2. Plan de développement 2](#_Toc456012635)

[2.1. Développement modulaire 2](#_Toc456012636)

[2.2. Méthode Agile 3](#_Toc456012637)

## But général

## L’objectif de la plateforme :

* La plateforme **collaboratif**/**commercial**/**Nouveautés** **Tripocal** consistera a créer un monde avec des utilisations 100% voyageurs, qui permettra de relier les différents voyageurs/Nomade autour d’une plateforme spécifique qui répondra à leur besoins .
* **Tripocal** est pensée comme une plateforme intelligente, capable de répondre aux différentes questions du voyageur en lui suggérant les parcours à emprunter avec le budget/moyens à utiliser.
* **Tripocal** sera aussi un magasin connecté sur le web , qui permettra de vendre des produits souvenir issu du monde spécialement destinés aux voyageurs selon leur envie .

## Les fonctionnalités principaux

**-** Voici les différents fonctionnalités a développer de manière indépendant et modulaire selon la priorité :

* **Administration :** Le portail pour gérer l’administration/statistique de la plateforme.
* **Forum :** Un forum de discutions par pays selon le continent.
* **Nomade :** Une rubrique spéciale nomade.
* **News :** Une presse qui rapporte les différentes informations utiles aux voyageurs
* **Découverte** : Des articles de descriptions des différentes pays/endroits fréquentés, avec les facilités et les bons plans et le retour d’expériences.
* **Comparateur**: Un moteur de recherche des hôtels et des vols afin de donner la meilleure comparaison.
* **Magasin**: Un magasin qui sera destiné aux différents produits touristique et ceci par pays.
* **Mon parcours :** Un moteur de génération de parcours, qui fournira un exemple de parcours à réaliser avec toutes les moyens de transport/séjour à emprunter.

## Le public visé

* Le public concerné sera le monde entier, il sera adapté selon la région (Anglophone, Francophone, Arabophone..).
* Pour certains pays , le site sera adapté graphiquement en affichant les couleurs et origine du pays du visiteur .
* Le site doit être adapté aux supports mobiles.

## Périmètre du projet

* + Le design du site doit être en relation avec le thème de la plateforme (le voyage) ; et il doit être simple, matériel design ; afin de rendre la navigation agréable.
  + L’architecture du développement et du système d’information doit être optimisé au maximum, afin de rendre **l’évolution** et **l’intégration** des différents modules **plus** **facile**, et pour ceci on adoptera une architecture en web service .
  + L’architecture des serveurs doit aussi être simplifié, et on investira vers la performance des serveurs afin de rendre la navigation le plus fluide possible **(à étudier)**.

## Plan de développement

## Développement modulaire

* + Le travail de développement sera regroupé en module dont à la base le développement de chacun se fera de manière indépendant ; on parle du module :
* **Base** **de** **donnée** : on travaillera sur la conception et développement de la base de donnée en respectant les normes de l’ingénierie, et toutes les contraintes qui y tourne autour (Déclencheur, vues, contraintes...) .
* **Back-end :** La partie Back se fera avec un Framework qui assurera le modèle MVC en web-service, et qui peut assurer la sécurité et la maniabilité et l’optimisation du traitement des requêtes envoyés dessus ; le développement pourra commencer quand la couche Base de donnée sera achevé.
* **Front-end :** La partie Front qui est la plus importante se réalisera en première partie de manière totalement indépendante des deux autres couches ; on utilisera les dernière technologies afin d’assurer le modèle MVC au niveau du front (AngularJS..) , et des Framework CSS /HTML5 afin de créer une interface agréable et facile dans la navigation .

## Méthode Agile

* **Méthode de Travail  :**
* **Front-end :   
  🡺 Maquette :** On commencera pour cette partie d’élaborer une maquette, une fois la maquette validé.  
  🡺 **Découpage :** On découpera les tâches à développer, et pour chaque tâche, il y’aura la partie statique (Bootrstrap..) et la partie dynamique (AngularJS).  
  🡺 **Test :** une fois la partie fonctionnelle développer, on testera la recette avec une liste de jeu de donnée (mock) ; et une fois validé, la partie fonctionnelle sera validé.
* **Back-end :  
  🡺Conception :** On va schématiser le processus à développer ; en figurant les différents appels aux différents services dont il a besoin .  
  🡺 **Exception :** Dans chaque appel que le service aura besoin, on doit lui assigner une exception en cas d’erreur, qui soit :  
  🡺🡺 Exécuter une solution alternative.  
  🡺🡺 Remonter l’exception à l’utilisateur.
* **Test :**   
  🡺**Scénario nominal :** Etablir un plan de test pour l’exécution d’un scénario nominal sur lequel on verra l’accomplissement des services.  
  🡺**Scénario d’exception :** Etablir un plan de test d’exceptions afin de regrouper tous les cas possibles et comment les régler.  
  🡺**Test de charge :** Exécuter un test de charge pour vérifier la capacité de l’application a gérer une grande charge dans chaque partie (BD, Service…).

## Fonctionnalités

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rubrique | Fonctionnalités | Description |
| Administration | Gestions des inscrits | Cette fonctionnalité permet de gérer les membres inscrit sur la plateforme  (gestion des droits/dashbord de chaque user/user les + actifs) |