

Бинарные деревья

Создано системой Doxygen 1.8.20

Глава 1

Практическая работа по СиАОД

Тема: бинарные и AVL деревья.

Создал: Акимов Валерий, гр. ИКБО-01-19

Глава 2

Иерархический список классов

2.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

Main	??
Tree< T extends Comparable< T >.Node	??
Tree< T extends Comparable< T >	??
Tree< T >	??
AvlTree< T extends Comparable< T >	??
BinaryTree< T extends Comparable< T >	??

Глава 3

Алфавитный указатель классов

3.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

<code>AvlTree< T extends Comparable< T ></code>	??
<code>BinaryTree< T extends Comparable< T ></code>	??
<code>Main</code>	??
<code>Tree< T extends Comparable< T >.Node</code>	??
<code>Tree< T extends Comparable< T ></code>	??

Глава 4

Список файлов

4.1 Файлы

Полный список файлов.

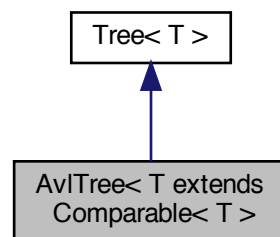
AvlTree.java	??
BinaryTree.java	??
Main.java	??
Tree.java	??

Глава 5

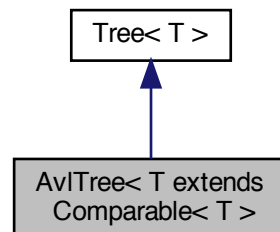
Классы

5.1 Шаблон класса `AvlTree< T extends Comparable< T >`

Граф наследования: `AvlTree< T extends Comparable< T >`:



Граф связей класса `AvlTree< T extends Comparable< T >`:



Открытые члены

- [AvlTree](#) ()
- [AvlTree](#) (T value)

Защищенные члены

- Node [insertNode](#) (Node node, T value)
- Node [remove](#) (Node node, T value)

Закрытые члены

- void [updateBranchHeight](#) (Node node)
- int [getBranchHeight](#) (Node node)
- int [compareBranchesLength](#) (Node node)
- Node [balance](#) (Node node)
- Node [leftRotate](#) (Node node)
- Node [rightRotate](#) (Node node)

Дополнительные унаследованные члены

5.1.1 Конструктор(ы)

5.1.1.1 AvlTree() [1/2]

[AvlTree](#)< T extends Comparable< T >.[AvlTree](#) () [inline]

Пустой конструктор дерева

5.1.1.2 AvlTree() [2/2]

[AvlTree](#)< T extends Comparable< T >.[AvlTree](#) (
T value) [inline]

Конструктор дерева

Аргументы

value	Элемент дерева
-------	----------------

5.1.2 Методы

5.1.2.1 `balance()`

```
Node AvlTree< T extends Comparable< T > >.balance (
    Node node ) [inline], [private]
```

Балансировка ветвей для АВЛ-дерева

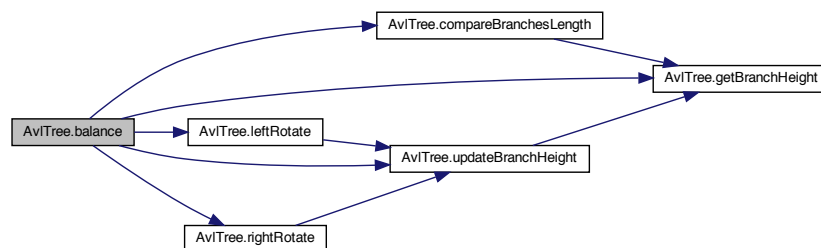
Аргументы

node	Узел
------	------

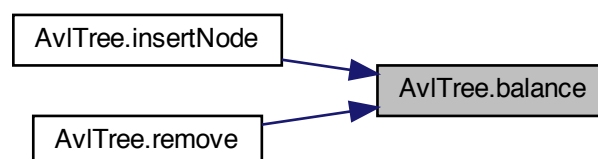
Возвращает

Узел

Граф вызовов:



Граф вызова функции:

5.1.2.2 `compareBranchesLength()`

```
int AvlTree< T extends Comparable< T > >.compareBranchesLength (
    Node node ) [inline], [private]
```

Сопоставление длин высот ветвей дерева

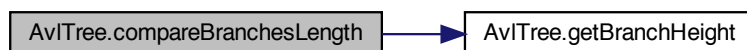
Аргументы

node	Узел
------	------

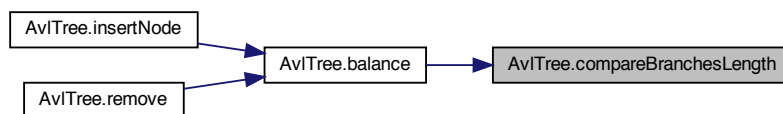
Возвращает

Разность высот

Граф вызовов:



Граф вызова функции:



5.1.2.3 getBranchHeight()

```
int AvlTree< T extends Comparable< T > >.getBranchHeight (
    Node node ) [inline], [private]
```

Получение высоты ветви

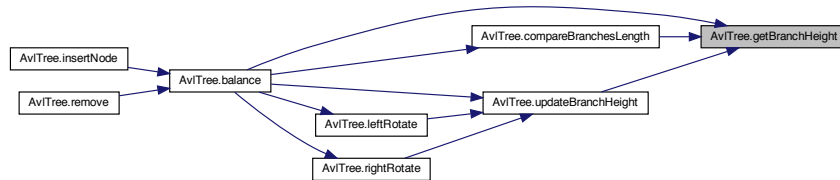
Аргументы

node	Узел
------	------

Возвращает

Высота

Граф вызова функции:



5.1.2.4 `insertNode()`

Node `AvlTree< T extends Comparable< T >.insertNode (`
 Node node,
 T value) [inline], [protected]

Добавление элемента в АВЛ дерево

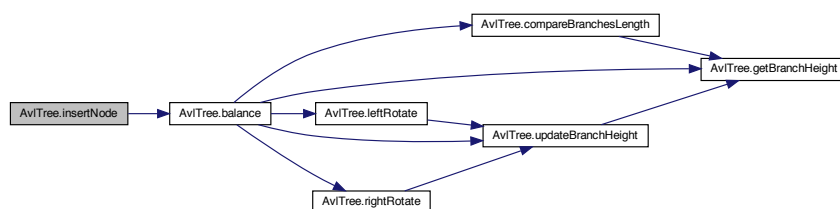
Аргументы

node	Узел для добавления
value	Элемент для добавления

Возвращает

Узел, добавленный в дерево

Граф вызовов:



5.1.2.5 leftRotate()

```
Node AvlTree< T extends Comparable< T >>.leftRotate (
    Node node ) [inline], [private]
```

Левый поворот

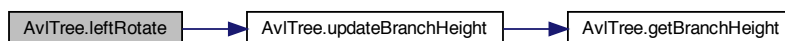
Аргументы

node	Узел
------	------

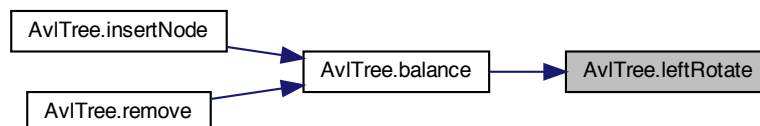
Возвращает

Узел

Граф вызовов:



Граф вызова функции:



5.1.2.6 remove()

```
Node AvlTree< T extends Comparable< T >>.remove (
    Node node,
    T value ) [inline], [protected]
```

Функция удаления узла из AVL дерева

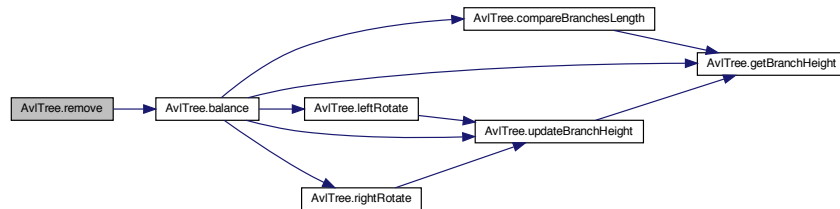
Аргументы

node	Узел, из которого происходит удаление
value	Элемент, который необходимо удалить

Возвращает

Узел

Граф вызовов:



5.1.2.7 `rightRotate()`

Node `AvlTree< T extends Comparable< T >.rightRotate (`
 Node node) [inline], [private]

Правый поворот

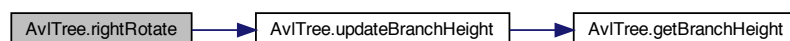
Аргументы

node	Узел
------	------

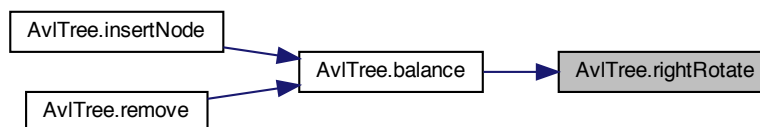
Возвращает

Узел

Граф вызовов:



Граф вызова функции:



5.1.2.8 updateBranchHeight()

```
void AvlTree< T extends Comparable< T > >.updateBranchHeight (
    Node node ) [inline], [private]
```

Обновление значения высоты ветви

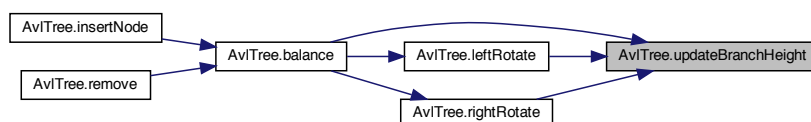
Аргументы

node	Узел для проверки
------	-------------------

Граф вызовов:



Граф вызова функции:

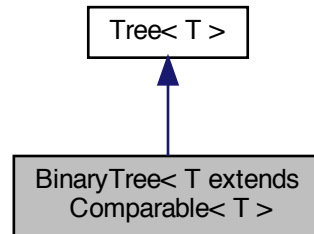


Объявления и описания членов класса находятся в файле:

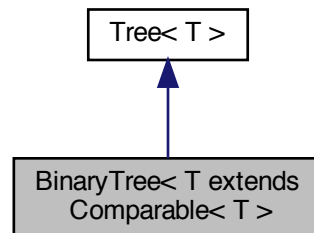
- [AvlTree.java](#)

5.2 Шаблон класса BinaryTree< T extends Comparable< T >

Граф наследования: BinaryTree< T extends Comparable< T >:



Граф связей класса BinaryTree< T extends Comparable< T >:



Открытые члены

- [BinaryTree](#) ()
- [BinaryTree](#) (T value)
- List< T > [getSortedArray](#) ()

Закрытые члены

- int [getSortedArray](#) (Node node, List< T > list, int i)

Дополнительные унаследованные члены

5.2.1 Конструктор(ы)

5.2.1.1 BinaryTree() [1/2]

```
BinaryTree< T extends Comparable< T > .BinaryTree ( ) [inline]
```

Пустой конструктор дерева

5.2.1.2 BinaryTree() [2/2]

```
BinaryTree< T extends Comparable< T > .BinaryTree (
    T value ) [inline]
```

Конструктор дерева

Аргументы

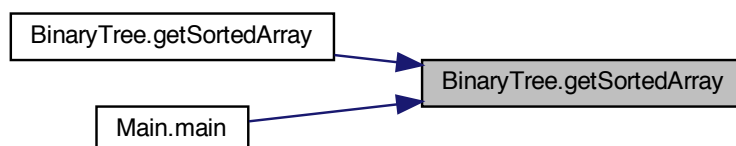
value	Элемент дерева
-------	----------------

5.2.2 Методы

5.2.2.1 getSortedArray() [1/2]

```
List<T> BinaryTree< T extends Comparable< T > .getSortedArray ( ) [inline]
```

Составление отсортированного списка из дерева Граф вызова функции:



5.2.2.2 getSortedArray() [2/2]

```
int BinaryTree< T extends Comparable< T > .getSortedArray (
    Node node,
    List< T > list,
    int i ) [inline], [private]
```

Составление отсортированного массива

Аргументы

node	Узел
list	Список для сортировки
i	Глубина

Возвращает

Глубину

Граф вызовов:



Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [BinaryTree.java](#)

5.3 Класс Main

Открытые статические члены

- static void [main](#) (String[] args)

Закрытые статические члены

- static void [test](#) ([Tree](#)< Integer > tree)

5.3.1 Методы

5.3.1.1 main()

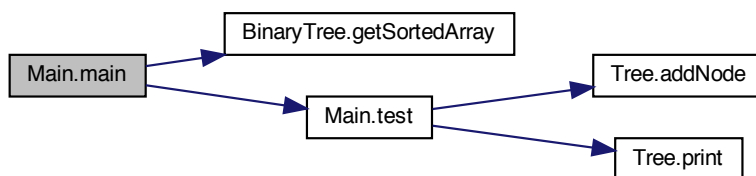
```
static void Main.main (
    String[] args ) [inline], [static]
```

Функция запуска программы

Аргументы

args	Входные аргументы
------	-------------------

Граф вызовов:



5.3.1.2 test()

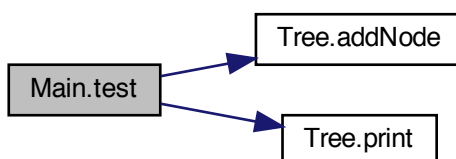
```
static void Main.test (
    Tree< Integer > tree ) [inline], [static], [private]
```

Метод тестирования деревьев

Аргументы

tree	Список деревьев
------	-----------------

Граф вызовов:



Граф вызова функции:

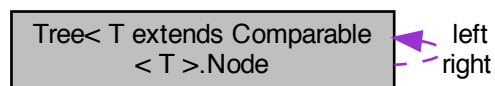


Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [Main.java](#)

5.4 Класс `Tree< T extends Comparable< T >.Node`

Граф связей класса `Tree< T extends Comparable< T >.Node`:



Открытые члены

- [Node](#) ([T value](#))
- [String toString](#) ()

Защищенные данные

- [T value](#)
- [Node left](#)
- [Node right](#)
- [int height](#)

5.4.1 Конструктор(ы)

5.4.1.1 `Node()`

```

Tree< T extends Comparable< T >.Node>.Node (
    T value ) [inline]
  
```

Конструктор узла

Аргументы

value	Элемент дерева
-------	----------------

5.4.2 Методы

5.4.2.1 toString()

String [Tree](#)< T extends Comparable< T >.Node.toString () [inline]

5.4.3 Данные класса

5.4.3.1 height

int [Tree](#)< T extends Comparable< T >.Node.height [protected]

5.4.3.2 left

[Node Tree](#)< T extends Comparable< T >.Node.left [protected]

5.4.3.3 right

[Node Tree](#)< T extends Comparable< T >.Node.right [protected]

5.4.3.4 value

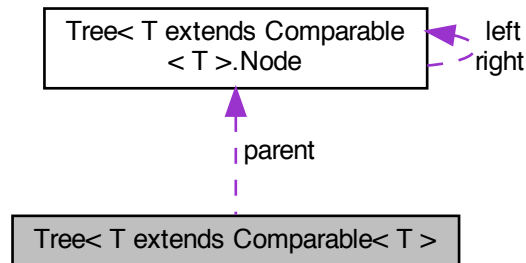
T [Tree](#)< T extends Comparable< T >.Node.value [protected]

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [Tree.java](#)

5.5 Шаблон класса Tree< T extends Comparable< T >

Граф связей класса Tree< T extends Comparable< T >:



Классы

- class [Node](#)

Открытые члены

- [Tree](#) ()
- [Tree](#) (T value)
- final void [addNode](#) (T... values)
- void [addNode](#) (T value)
- void [remove](#) (T value)
- void [print](#) ()

Защищенные члены

- [Node](#) [insertNode](#) ([Node](#) node, T value)
- [Node](#) [remove](#) ([Node](#) node, T value)
- [Node](#) [minValueInRightBranch](#) ([Node](#) node)

Защищенные данные

- [Node](#) [parent](#)

Закрытые члены

- void [printTree](#) ([Node](#) node, int level)

5.5.1 Конструктор(ы)

5.5.1.1 Tree() [1/2]

`Tree< T extends Comparable< T > .Tree () [inline]`

Пустой конструктор дерева

5.5.1.2 Tree() [2/2]

`Tree< T extends Comparable< T > .Tree (T value) [inline]`

Конструктор дерева

Аргументы

value	Элемент дерева
-------	----------------

5.5.2 Методы

5.5.2.1 addNode() [1/2]

`void Tree< T extends Comparable< T > .addNode (T value) [inline]`

Добавление одного элемента в дерево

Аргументы

value	Элемент для добавления
-------	------------------------

5.5.2.2 addNode() [2/2]

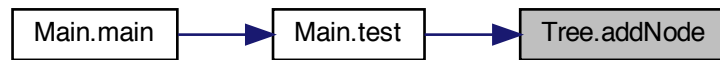
`final void Tree< T extends Comparable< T > .addNode (T... values) [inline]`

Добавление последовательности элементов в дерево

Аргументы

values	Последовательность элементов
--------	------------------------------

Граф вызова функции:



5.5.2.3 insertNode()

```

Node Tree< T extends Comparable< T > >.insertNode (
    Node node,
    T value ) [inline], [protected]
  
```

Добавление элемента в дерево

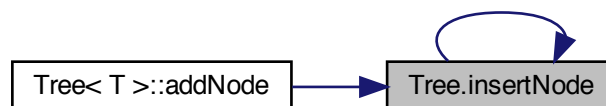
Аргументы

node	Узел для добавления
value	Элемент для добавления

Возвращает

Узел, добавленный в дерево

Граф вызова функции:



5.5.2.4 minValueInRightBranch()

```
Node Tree< T extends Comparable< T > .minValueInRightBranch (
    Node node ) [inline], [protected]
```

Поиск наименьшего числа в левой ветви

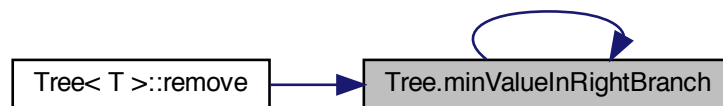
Аргументы

node	Узел для поиска
------	-----------------

Возвращает

Узел, в котором необходимо искать

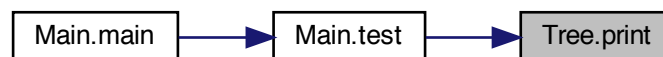
Граф вызова функции:



5.5.2.5 print()

```
void Tree< T extends Comparable< T > .print ( ) [inline]
```

Печать дерева в консоль Граф вызова функции:



5.5.2.6 printTree()

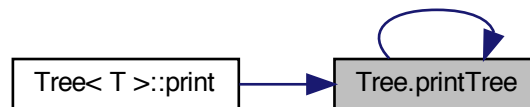
```
void Tree< T extends Comparable< T > .printTree (
    Node node,
    int level ) [inline], [private]
```

Печать дерева

Аргументы

node	Узел для печати
level	Глубина дерева

Граф вызова функции:



5.5.2.7 remove() [1/2]

```

Node Tree< T extends Comparable< T >.remove (
    Node node,
    T value ) [inline], [protected]
  
```

Функция удаления

Аргументы

node	Узел, из которого происходит удаление
value	Элемент, который необходимо удалить

Возвращает

Узел

5.5.2.8 remove() [2/2]

```

void Tree< T extends Comparable< T >.remove (
    T value ) [inline]
  
```

Удаление элемента из дерева

Аргументы

value	Элемент для удаления из дерева
-------	--------------------------------

5.5.3 Данные класса

5.5.3.1 parent

`Node` `Tree`< T extends Comparable< T >.parent [protected]

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `Tree.java`

Глава 6

Файлы

6.1 Файл AvlTree.java

Классы

- class `AvlTree< T extends Comparable< T >`

6.1.1 Подробное описание

Класс AVL дерева

Аргументы

<T>	Дженерик для универсальности данных, хранимых в дереве
-----	--

6.2 Файл BinaryTree.java

Классы

- class `BinaryTree< T extends Comparable< T >`

6.2.1 Подробное описание

Класс бинарного дерева

Аргументы

<T>	Дженерик для универсальности данных, хранимых в дереве
-----	--

6.3 Файл Main.java

Классы

- class [Main](#)

6.3.1 Подробное описание

Главный класс

6.4 Файл README.md

6.5 Файл Tree.java

Классы

- class [Tree< T extends Comparable< T >](#)
- class [Tree< T extends Comparable< T >.Node](#)

6.5.1 Подробное описание

Абстрактный класс дерева

Аргументы

<code><T></code>	Дженерик для универсальности данных, хранимых в дереве
------------------------	--