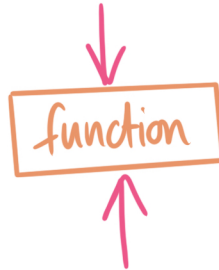


# FLOW-CHART \*07

## Aufgabe 7.1



```
document.querySelector(".pad x").addEventListener("click", function () {  
    playSample(x);  
});
```



Arrays

```
var pads = []  
pads [x] new Audio (" x.mp3");
```

Bestimmt die Reihenfolge + welche Sounds  
im Dokument sind

## Aufgabe 7.2



Arrays

```
var pads = []  
pads [x] new Audio (" x.mp3");
```

Bestimmt die Reihenfolge + welche Sounds  
im Dokument sind

```
function interval () {  
    set interval (function () {  
        pads [0].play;  
        pads [1].play;  
        pads [2].play;  
    }, 450);  
}
```

Bestimmt welche Sounds abgespielt werden  
und dessen Reihenfolge

```
document.querySelector(".button").addEventListener("click", function () {  
    interval ();  
});
```

Bestimmt, dass bei "click"  
auf dem Button der Sound  
getriggert wird.