BİL102 BİLGİSAYAR YAZILIMI -II 2. ÖDEV

Direnç Hesaplayıcı

Dirençlerin Ohm cinsinden değerleri, üzerlerindeki renkler ile gösterilmektedir. Bir direncin üzerindeki renklerden yararlanarak direnç değerini hesaplayıp ekrana yazdıran bir C# programını yazınız. Bu programın arayüz tasarımında ve çalıştırma ile ilgili kısımlarında tamamen serbestsiniz. Ancak program asağıdaki kriterleri sağlamalıdır:

- 1- Girilmesi gereken değerler mutlaka girilmelidir:
 - 1.band rengi
 - 2.band rengi
 - 3.band rengi (varsa)
 - Çarpan rengi
 - Tolerans rengi
 - Sıcaklık Katsayısı rengi

Bu girişlerin alabileceği değerleri aşağıdaki ön bilgi kısmından veya ön bilginin alındığı http://www.biltek.tubitak.gov.tr/gelisim/elektronik/resistor.html adresinden görebilirsiniz.

2- Çıkış olarak aşağıdakiler yazılmalıdır:

Ohm cinsinden direnç değeri Yüzde olarak tolerans

ppm birimi cinsinden sıcaklık katsayısı

- 3- Giriş ve çıkışlarla ilgili örnekleri aşağıdaki ön bilgi kısmında veya ön bilginin alındığı http://www.biltek.tubitak.gov.tr/gelisim/elektronik/resistor.html adresinden görebilirsiniz.
- 4- Hesaplamanın nasıl yapıldığı ile ilgili bir yardım ekranı olmalıdır.
- 5- Hem fare ile hem de kısayol tuşları ile çalıştırılabilmelidir.
- 6- Kullanıcı mesaj kutuları ile yönlendirilmelidir.
- 7- Arayüz tasarımı gözü yormamalıdır.

DİKKAT!!!

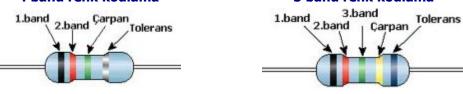
- 1- Ödevler **09 Nisan 2012 Pazartesi saat 23:55** Moodle üzerinden teslim edilecektir. Teslim edilirken programın **proje klasörü sıkıştırılıp tek dosya halinde sisteme yüklenecektir.**
- 2- Birbiri ile aynı olan ödevlerin (tasarım, kod) **hepsi geçersiz** sayılacaktır.
- 3- Öğrenci istenildiğinde ödevini açıklamak üzere çağrılabilir. Çağrıldığı halde gelmeyenlerin, yazdığı kodu açıklayamayanların ödevi geçersiz sayılacaktır.
- 4- Değerlendirilirken program stili (girintiler, açıklama satırları vs) ve modüler yaklaşım göz önünde tutulacaktır.

Ön Bilgi: (Kaynak: http://www.biltek.tubitak.gov.tr/gelisim/elektronik/resistor.html)

Direnç Hesaplayıcı

Direnç üzerindeki toplam renk sayısına göre uygun kutucukları seçiniz.

1.band	2.band	3.band	Çarpan	Tolerans	Sicaklik Kat.			
Direnç Değeri:								
4 band renk kodlama				5 band renk	kodlama			



Direnç Hesaplayıcının Kullanımı

Direnç 4 renkli ise	Direnç 5 renkli ise	Direnç 6 renkli ise
ilk 2 renk katsayı 3. renk çarpan 4. renk tolerans	ilk 3 renk katsayı 4. renk çarpan 5. renk tolerans	ilk 3 renk katsayı 4. renk çarpan 5. renk tolerans 6. renk sıcaklık katsayısı
3. band ve sıcaklık katsayısı boş bırakılır	<u>sıcaklık katsayısı</u> <u>boş bırakılır</u>	

Direnç Renk Kodları

RENKLER	KATSAYI değeri			Carnan	Tolorano	Sıcaklık
KENKLEK	1. band	2. band	3. band	Çarpan	Tolerans	katsayısı
Siyah	0	0		1		
Kahverengi	1	1	1	10	± %1	100 ppm
Kırmızı	2	2	2	100	± %2	50 ppm

Turuncu	3	3	3	1k		15 ppm
Sarı	4	4	4	10k		25 ppm
Yeşil	5	5	5	100k	± %0.5	
Mavi	6	6	6	1M	± %0.25	
Mor	7	7	7	10M	± %0.10	
Gri	8	8	8		± %0.05	
Beyaz	9	9	9			
Altın				0.1	± %5	
Gümüş				0.01	± %10	
Renksiz					± %20	



Direnç değeri = 332×10^2 = **33.2** k Ω

Katsayı = Mavi (6), Gri (8), Kahverengi (1)

Çarpan = Turuncu (3)

Tolerans = Kahverengi (%1)

Direnç değeri = 681×10^3 = **681** k Ω

6 band renk kodlama örnekleri

Katsayı = Kahverengi (1), Siyah (0), Siyah (0)

Çarpan = Gümüş (0.01)

Tolerans = Kırmızı (%2)

Sıcaklık katsayısı = Kahverengi (100 ppm)

Direnç değeri = 100×10^{-2} = 1 Ω

