Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 331

ASSIGNMENT 3 REPORT

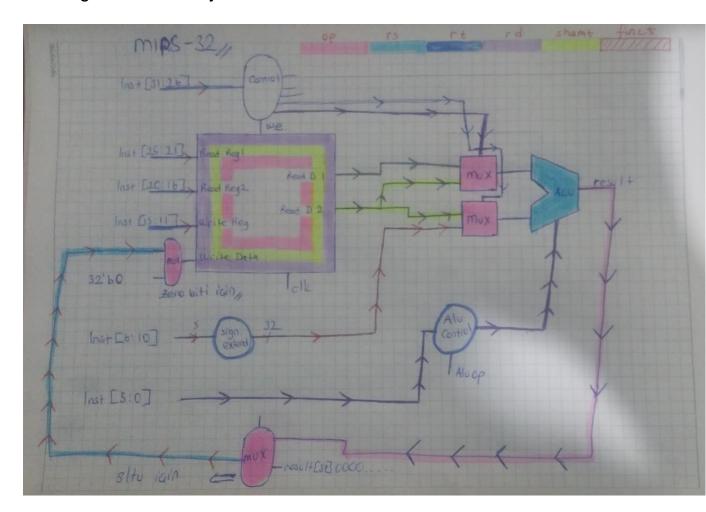
AKIN ÇAM 151044007

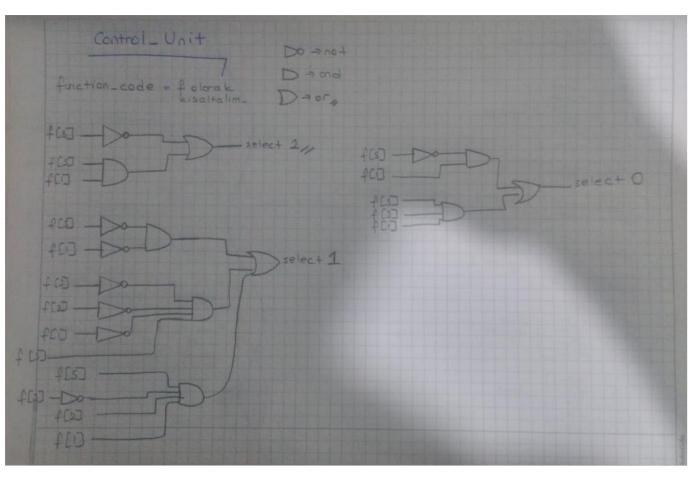
Course Assistant:

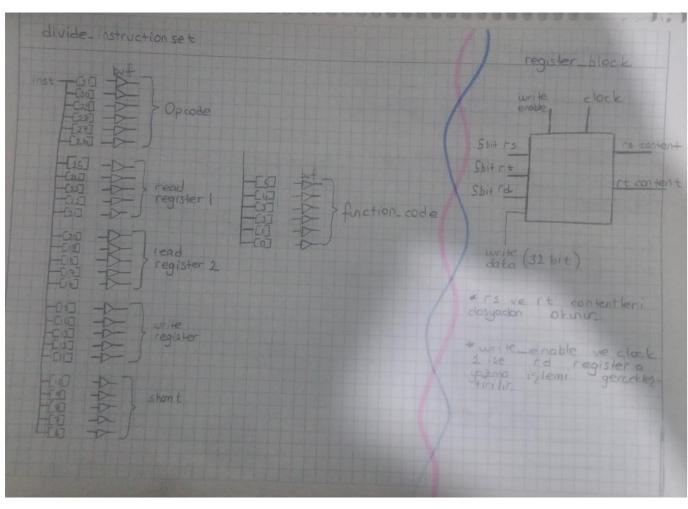
1) Schematic Designs for All Modules

R-type instructionlar için çalışan bir single cycle processor tasarlanmıştır.

Zero registerina hiçbir şeyin yazılmaması,shift durumunda rs yerine rt; rt yerine 32 bite genişletilmiş shampt kullanılmıştır. Sltu için sub kullanılıp daha sonra küçük ise rd registera (most significant sub result ve 00.. ile) 000....01 değil ise 00.....00 yazılır.







MIPS_32:

Verilen instruction ilk önce opcode,rs,rt,rd,shamt,function_code olarak ayrılır.(divide_instructionset) rs ve rt contentleri okunur.(register_block) Select inputları belirlenir(control_unit). Verilen function_code 000000 000010 ise yani shift ise alu ya rs yerine rt, rt yerine shamt ın 32 bitlik hali gönderilir(mux ile)(function_code 000000 ve 0000010 ile ayrı ayrı olarak her index için ilk önce xor yapılır daha sonra xor sonucu not işlemine konulur. Bu işlem function code un tüm indexleri için uygulanır(6 defa) Daha sonra bu indexler için and işlemi yapılır. Daha sonra bu iki kod için çıkan sonuçlar or işlemine konulur ve bu mux a gönderilir. Mux 1 ise 32bit haline getirilmiş shiftamount kullanılır aksi takdirde normal işleme devam edilir). Verilen function_code sltu ise alu da çıkarma işlemi yapılır ve sonucun most significant biti ve diğer kısımlar sıfır olacak şekilde rd belirlenir(mux ile seçim yapılır)(shampt işleminde kullanılan xor not ve and işlemi kullanılır).

Eğer verilen rd zero register ise rd ye yazma işlemi gerçekleştirilmez(rd content ilk önce 0 daha sonra bir önceki işlem sonucu ile or işlemi yapılır. Bu select mux'a gönderilir .

İlk başta write_enable ve clock 0 dır. Daha sonra clock 1 ve write_enable 1 durumunda yazmak için register block çağrılır.

REGISTER BLOCK:

Bir registers(her indexte 32 bitlik sayı alabilen array size ı 32 olan bir değişken) değişkenine dosyadan contentler okunur. Read_data1 ve read_data2 ye verilen read_reg1 ve read_reg2 indexleri kullanılarak contentler okunur.

Eğer write_enable ve clk 1 ise rd register ına yazma işlemi gerçekleştirilir.

CONTROL UNIT:

Select inputları belirlenir. function_code a göre alunun select bitleri belirlenir. Select bitleri için 1 olduğu durumlar belirlenmiş ve bu durumlar için ilgili gate ler ile bir yapı oluşturulmuştur.

DIVIDE_INSTRUCTIONSET:

verilen instruction ilk önce opcode,rs,rt,rd,shamt,function_code olarak ayrılır. opcode 6 bit, rs,rt,rd,shamt 5bit,,function_code 6 bit.

2) Modelsim Simulation Results:

3.1 Register Contentleri:

3. I	K	egister Contentien.
4		000000000000000000000000000000000000000
5		00000000000000000000000011111110
6		000000000000000000000000000000000000000
7		000000000000000000000000000000000000000
8		000000000000000000000000000000000000000
9		000000000000000000000000000000000000000
10		000000000000000000000000000000000000000
11		000000000000000000000000000000000000000
12		000000000000000000000000000000000000000
13		000000000000000000000000000000000000000
14		000000000000000000000000000000000000000
15		000000000000000000000000000000000000000
16		000000000000000000000000000000000000000
17		000000000000000000000000000000000000000
18		000000000000000000000000000000000000000
19		000000000000000000000000000000000000000
20		000000000000000000000000000000000000000
21		000000000000000000000000000000000000000
22		000000000000000000000000000000000000000
23		000000000000000000000000000000000000000
24		000000000000000000000000000000000000000
25		000000000000000000000000000000000000000
26		000000000000000000000000000000000000000
27		000000000000000000000000000000000000000
28		000000000000000000000000000000000000000
29		000000000000000000000000000000000000000
30		000000000000000000000000000000000000000
31		000000000000000000000000000000000000000
32		000000000000000000000000000000000000000
33		000000000000000000000000000000000000000
34		000000000000000000000000000000000000000
35		000000000000000000000000000000000000000
36		

3.2 Sonuçlar:

instruction_set= 000000000010010000000100100 | opcode= 000000 | rs= 00001 | rt= 00001 | rd= 00100 | shamt= 00000 | function_code= 100100 alu result= 0000000000000000001111110
Rd content after write--> 00000000000000000001111110 Rd content after write--> 111111111111111111111111100000001 ****** instruction_set= 000000000000000000100110000010011 | opcode= 000000 | rs= 00000 | rt= 00001 | rd= 00111 | shamt= 00000 | function_code= 101011 instruction_set= 00000000001010000011000000 | opcode= 000000 | rs= 00001 | rt= 00001 | rd= 01000 | shamt= 00011 | function_code= 000000 alu result= 000000000000000011111110000 Rd content after write--> 000000000000000011111110000 instruction_set= 0000000000100001001001001000110 | opcode= 000000 | rs= 00001 | rt= 00001 | rd= 01001 | shamt= 00011 | function_code= 000010 alu result= 0000000000000000000000000011111
Rd content after write--> 0000000000000000000000000011111

3.3 Instruction lardan sonra contentlerin bulundugu dosya:

4	000000000000000000000000000000000000000
5	00000000000000000000000011111110
6	000000000000000000000000000000000000000
7	00000000000000000000000111111100
8	00000000000000000000000011111110
9	1111111111111111111111111100000001
10	000000000000000000000000011111110
11	000000000000000000000000000000000000000
12	00000000000000000000011111110000
13	000000000000000000000000000011111
14	111111111111111111111111100000010
15	000000000000000000000000000000000000000
16	000000000000000000000000000000000000000
17	000000000000000000000000000000000000000
18	000000000000000000000000000000000000000
19	000000000000000000000000000000000000000
20	000000000000000000000000000000000000000
21	000000000000000000000000000000000000000
22	000000000000000000000000000000000000000
23	000000000000000000000000000000000000000
24	000000000000000000000000000000000000000
25	000000000000000000000000000000000000000
26	000000000000000000000000000000000000000
27	000000000000000000000000000000000000000
28	000000000000000000000000000000000000000
29	000000000000000000000000000000000000000
30	000000000000000000000000000000000000000
31	000000000000000000000000000000000000000
32	000000000000000000000000000000000000000
33	000000000000000000000000000000000000000
34	000000000000000000000000000000000000000
35	000000000000000000000000000000000000000
36	