

分子動力学による多粒子系と白色レーザーの相互作用シミュレーション（笑）

Rapid Stream

1 起動方法

marisagame.exe をダブルクリックしてください。

2 操作方法

- u 上に移動
- h 左に移動
- j 下に移動
- k 右に移動
- z レーザーを打つ。押しっぱなしOK
- x ボムを打つ

3 ゲーム説明

魔法使いを操作して敵の弾幕を回避し、レーザーで相手を打ち倒してください。stock が残機数 bomb がボム数 score が倒したボスの数です。stock が1の時に被弾するとゲームオーバーで画面が固まります。再開したいときは右下の灰色のボタンを押してください。全部で4体のボスがあります。これらを全て撃破したら終わりです。

4 アイテムとか

ボスを倒したときにでる丸印にまんなか文字がかいてあるのはアイテムです

青丸にL レーザーサイズアップ（とったら一瞬zボタンを離してください）

赤丸にP レーザーパワーアップ（とったら一瞬zボタンを離してください）

ピンク色丸にE エクステンド

緑丸にB ボム数UP

? 全能力UP

5 著作権

ここで使用したキャラクターのアイコンはさくらのりんご - さくら野様に著作権がございました。再配布はしないでください。キャラクター及び、弾幕の生成については上海アリス幻楽団の作品、東方シリーズを参考にさせていただきました。

参考文献