# 職務経歴書

## 基本情報

氏名	赤塚啓紀
生年月日	1998年3月5日
居住地	兵庫県神戸市
 最終学歴	東京工業大学物質理工学院修士課程修了

# 各種アカウント

akinoriakatsuka

@aki artisan // @aki artisan

Qiita @aki artisan

## 職務要約

スタートアップでアプリケーションの新規開発を2年ほど行ったのち、現職に移りました。 現職では、医療機関向け の業務支援システムの開発・保守を担当しています。直近は主に、フレームワークへの移行プロジェクトでプロジェ クトリーダーとして品質管理、スケジュール管理を担当しております。

## 職務経歴

株式会社オフショア(2023/4~現在)

#### 診療予約システムのリプレイスプロジェクト (2023/4~現在)

2023年4月より診療予約システムのフレームワークへの移行プロジェクトで実装を担当し、2024年4月からはプロジ ェクトリーダーとして、プロジェクト全体の進捗管理やリスク管理を担当しています。 プロジェクトリーダーとして は、開発計画の策定、要員の調達、工数と進捗の管理、コードレビューなどを担当しました。 また、不具合を防ぐた めのPHPStanによる静的解析の導入や、開発効率の向上のためのコードフォーマッタの導入を行いました。 プロジ ェクト管理にはウォーターフォールでの開発を基本としながらも、アジャイルの要素を取り入れ、不確実性を早期に 滅らす試みを行いました。 結果として、システムテスト時に検出された不具合の数が20分の1となり、安心してリリ ースができる状態を作ることができ、リリース後2ヶ月でのプロジェクト起因での不具合報告数が0件となりました。

施策	目的	結果 
テスト工程の定義	従来、アドホックテストに頼っていたテスト工程を明確化して 網羅性のあるテストを行えるようにする	システムテスト時の 不具合発生が20分 の1に減少 リリース後不具合の 減少

施策 	目的	· 結果 
機能ごとに開発・レビ ュー・単体テストを一 貫して行う	早期にプログラムを結合することで、不確実性を減らす	システムテスト時の 不具合発生が20分 の1に減少 リリース後不具合の 減少
ガイドライン統一	工程ごとに異なるガイドラインを使っていたことによる 手戻りの解消	テスト工程での予定 工数内完了
工数予実管理	使った工数に対しての進捗が出ていることを確認したり、予定 工数を使えていない原因を見つけたりすることで、週ごとの再 計画に役立てる	期日通りのリリース の達成

### 技術推進チーム (2024/7~現在)

開発組織横断の技術リードチームとして、要件定義および外部設計の技術観点からのレビューや、技術課題の提起、 解決を行なっています。 リリースまでのリードタイム短縮を目的として、ソースコード管理フローを再定義し、導入 しました。

#### 診療予約システムの保守 (2023/4~2024/3)

サーバー監視やバグ修正、機能改善などを担当しました。

### 周辺サービスのリプレイスプロジェクト (2023/7~2023/10)

予約システムの周辺サービスである、動画配信サービスのフレームワークへの移行プロジェクトで実装を担当しました。

### 株式会社Nogifa(2020/12~2023/3)

自社学習塾で用いる、生徒のモチベーション管理アプリの開発を主に行いました。

# スキル

- LaravelでのWebアプリ開発
- レガシーPHPからLaravelへのリプレイス
- AWSを用いたサーバー環境の構築
- SwiftでのiOSアプリ開発
- Flutterでのクロスプラットフォームアプリ開発

# 技術スタック

### 言語







# 資格

年	月	<b>資格</b>
2022	2	AWS Certified Cloud Practitioner
2022	10	日商簿記検定3級
2023	4	基本情報技術者試験合格
2023	11	LPIC-1
2023	10	応用情報技術者試験合格
2024	6	Certified ScrumMaster®
2024	8	中小企業診断士試験科目合格 企業経営理論・運営管理 ( オペレーション・マネジメント )・経営情報システム

# 業務外活動

カンファレンス・勉強会での登壇

## カンファレンス

日付	内容
2024/2/11	なんで、ファイル名とクラス名を揃えるの? 知っておきたいautoloadのはなし - PHPカンファレンス関西2024
2024/6/22	composer dump-autoloadを「なんとなく使う」から「理解して使う」になる - PHPカンファレンス福岡2024
2024/9/28	PHPで物理エンジン(PHPysics)を作ってみた - PHPカンファレンス沖縄2024

## 勉強会

日付	内容
2022/12/20	Dynamic Island を使ってみる - Swift愛好会
2023/7/22	LaravelのSessionについて調べてみた - 三宮dev
2024/4/11	OSS Gateに参加したら Larastanに コントリビュートできた - Kobe Laravel
2024/5/10	リバーシを作って学ぶテスト駆動開発 - PHPカンファレンス香川2024前日祭
2024/7/20	password_hash に詳しくなりたい - PHPオレカンファレンス
2024/8/17	依存を意識して安定した変更に強いコードを書こう

## 個人開発

### **PHPysics**

簡単な物理エンジンをPHPで実装しました。 https://github.com/akinoriakatsuka/PHPysics

# OSS活動

## docs.docker.jp

簡単な修正を行いました。 https://github.com/zembutsu/docs.docker.jp/pull/448

#### larastan

対応していなかったメソッドを解析対象に追加しました。 https://github.com/larastan/larastan/pull/1853

## 技術記事投稿

## Qiita

https://qiita.com/aki\_artisan 10記事 39Contributions

#### Zenn

https://zenn.dev/aki\_artisan 22記事 81likes