

Atividades JavaScript - Programação Web (Aula 24/08)

Prof. Alessandro Horas / Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas / Fatec Mogi das Cruzes

1. Variáveis e Tipos de Dados

- **Exercício:** Crie uma função chamada tipoDeDado que receba um valor e retorne uma string indicando o tipo do dado (por exemplo, "string", "number", "boolean", etc.).
- **Desafio adicional:** Inclua casos para arrays e objetos.

2. Operadores e Condicionais

- **Exercício:** Escreva uma função chamada maiorDeIdade que receba uma idade e retorne true se a pessoa for maior de idade (18 anos ou mais) e false caso contrário.
- **Desafio adicional:** Adicione mensagens personalizadas para diferentes faixas etárias.

3. Laços de Repetição

- **Exercício:** Crie uma função chamada tabuada que receba um número e retorne a tabuada desse número até 10.
- **Desafio adicional:** Faça com que a função também aceite um parâmetro para o número máximo da tabuada.

4. Funções e Parâmetros

- **Exercício:** Escreva uma função chamada somaArray que receba um array de números e retorne a soma de todos os elementos.
- **Desafio adicional:** Crie uma versão da função que aceite um segundo parâmetro para multiplicar cada número antes de somar.

5. Manipulação de Strings

- **Exercício:** Desenvolva uma função chamada reverterString que receba uma string e retorne a string invertida.
- **Desafio adicional:** Faça uma função que também remova espaços em branco no início e no fim da string antes de reverter.

6. Objetos e Arrays

- **Exercício:** Crie um objeto chamado pessoa com propriedades nome, idade e cidade. Crie uma função chamada descreverPessoa que retorne uma string descrevendo a pessoa.
- **Desafio adicional:** Adicione uma função que permita atualizar a idade e a cidade da pessoa.

7. Métodos de Array

- **Exercício:** Implemente uma função chamada filtrarPares que receba um array de números e retorne um novo array contendo apenas os números pares.

- **Desafio adicional:** Adicione uma função para retornar os números ímpares também.

8. Manipulação de Objetos

- **Exercício:** Crie uma função chamada adicionarPropriedade que adicione uma nova propriedade a um objeto existente e retorne o objeto atualizado.
- **Desafio adicional:** Adicione uma verificação para garantir que a propriedade não existe antes de adicioná-la.

9. Eventos e DOM

- **Exercício:** Crie uma página HTML com um botão. Escreva um script JavaScript que altere o texto de um parágrafo quando o botão for clicado.
- **Desafio adicional:** Adicione um contador que mostre quantas vezes o botão foi clicado.

10. Promises e Async/Await

- **Exercício:** Desenvolva uma função chamada simularFetch que retorna uma promise resolvida após um atraso de 2 segundos com uma mensagem "Dados recebidos". Use async/await para consumir essa promise e exiba a mensagem no console.
- **Desafio adicional:** Adicione tratamento de erro com um bloco try/catch.