

Sockets com Rust

Implementação simples com programação de sockets em Rust.

As mensagens enviadas pelo lado do cliente serão ecoadas pelo lado do servidor.

Para rodar o sistema

Pré-requisitos:

- Docker
- Docker compose

Clone o repositório e dentro dele use o comando:

```
docker compose up --no-attach client --no-attach server
```

Após isso, abra outro terminal e digite:

```
docker attach sockets-client-1
```

Agora você estará acessando o lado do cliente, dados enviados serão repetidos pelo servidor.

Para acessar os logs do servidor, use o comando:

```
docker attach sockets-server-1
```

Para terminar o processo, onde o docker está rodando, use Ctrl+C, parando o processo.