

# 高エネルギー宇宙物理学 のための ROOT 入門

## – 第 1 回 –

奥村 瞳

名古屋大学 宇宙地球環境研究所

2019 年 4 月 17 日

# はじめに

# 簡単な自己紹介

---

- 名古屋大学の宇宙地球環境研究所 (ISEE) で講師をしています
- 最近は主に Cherenkov Telescope Array (CTA) のハード開発をしています
- ソフトウェアの専門家ではない
- ROOT の専門家でもないが
  - ROBAST (<https://robast.github.io/>) という ROOT を使った光線追跡シミュレーションのライブラリを宇宙線望遠鏡向けに開発したり
  - CTA の DAQ ソフトウェアの開発をしたり
- 主な使用言語 : C++ と Python



# 宇宙地球環境研究所（ISEE）の紹介



- Institute for Space–Earth Environmental Research (ISEE)<sup>アイシー</sup>
- 名古屋大学の附置研究所のひとつ（旧太陽地球環境研究所が他 2 センターと統合）
- 宇宙線研とともに、宇宙線分野の研究も含む**共同利用・共同研究拠点**
- 基礎研究部門のうち、**宇宙線研究部**が複数の宇宙線実験プロジェクトを行なっている
  - CTA、Fermi/LAT、LHCf/RHICf、SK/HK、XMASS/XENONnT、太陽中性子望遠鏡、屋久杉 (<sup>14</sup>C)、MOA 望遠鏡などを幅広く（教員 10 名）
  - <https://www.isee.nagoya-u.ac.jp/CR/>
- 今年度の YMAP 秋の研究会は ISEE で開催予定です

# 講習の進め方

---

- 参考書『高エネルギー宇宙物理学のための ROOT 入門』
  - 2009 年からダラダラと執筆、まだまだ完成には程遠い (最新版 v1.6)
  - GitHub から LaTeX ファイル一式、もしくは PDF を落とせる
    - <https://github.com/akira-okumura/RHEA>
    - <https://github.com/akira-okumura/RHEA/releases>
  - Wiki も参照のこと
    - <https://github.com/akira-okumura/RHEA/wiki/ROOT-講習会-2019>
- 毎週木曜日の 17:00～18:30 で合計 5 回 (昨年実績)
  - 4/18、4/25、5/9、5/16、5/23、5/20 (予備日)
  - 出張と GW で飛び飛びです
- 面白くなれば、内職、退席ご自由にどうぞ (うちの学生以外)
- 飲食自由

# 注意とお願い

---

- 多地点中継は毎年色々とトラブルが発生しますが、ご容赦ください
- 「言われた通りに動かない」「説明の意味が分からぬ」という場合は、必ず講師もしくは各大学の先輩に**即座に質問してください。**
- 例年、講義の後から質問してきたり、分からぬままついていけなくなる事態が発生しています
- 講師側からは中継先の状況が見えず、壁に向かって話しかけているような状態なので、講師側からの質問には必ず応答してください。  
(例：「聞こえますか？」「はい」)
- 名大の宇宙線研究室の学生向けに始めた身内の講習会を、ボランティアでYMAP向けに中継するものです。参加は強制ではないので、あまり参加意欲のない方は抜けてください。

# 質問について

---

- 日本の教育では、講義中に質問をするという自然な雰囲気がなぜか醸成されておらず、多くの大学生は質問慣れしていない
- 「こんな質問したら理解の早い他の人には迷惑かも」「講義を中断させてしまう」といった心配は捨てましょう
- 参加者は 100 人います。あなたの質問は、他の人の疑問解消や理解にもきっと役立ちます
- 講師の説明に間違いがあったら遠慮なく指摘しましょう
- 質問力、質問慣れは、大学院で必要になります

# 講習の目的

---

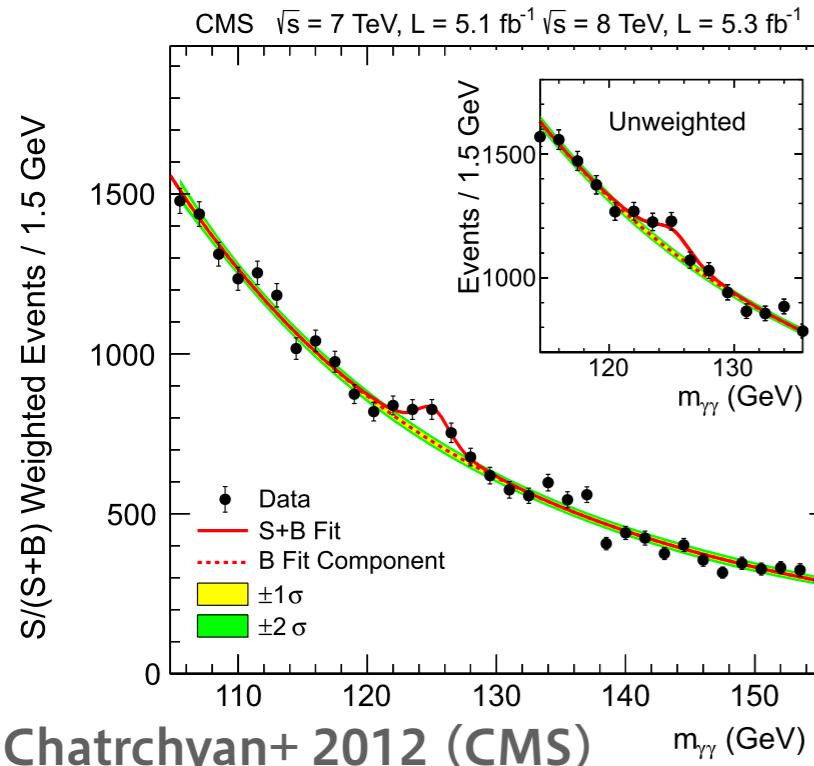
- 日本ではソフトウェアは軽視されており、大学院で使える実践的なプログラミングの講義を受ける機会は少ない
- そもそも、ちゃんと教えられる人が業界内に少ない
- 中途半端な知識を先輩から受け継いでも科学は進歩しない
- 每年毎年、新入生に同じことを伝えるのは時間の無駄
- 大学ごとに同じことを平行してやるのも時間の無駄
- 宇宙線業界の標準解析ツールである ROOT と、標準言語である C/C++/Python の敷居を下げる
- ソフトウェア全般についての知識を増やす
- 計算機を使った研究の入り口として、奥村がまず知っておいて欲しいと思うことを中心に取り上げる

# ROOT ってなに？

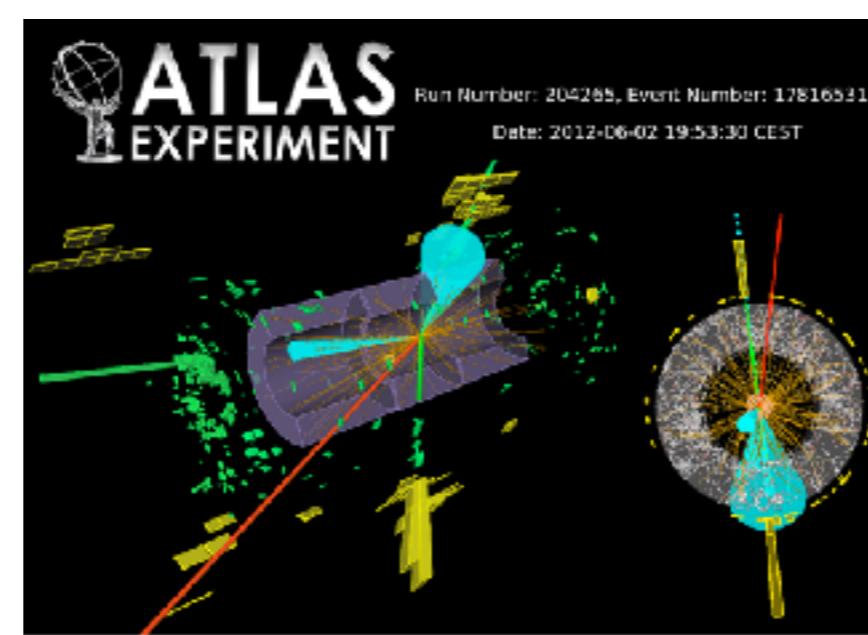
---

- 実験系素粒子物理学では標準的なデータ解析ソフトウェア・ライブラリ群
- 他の解析ソフトとなにが違うか？
  - 文法が C++ なので学習が容易 (IDL/MATLAB/R/gnuplot のように独自文法を覚えなくて良い)
  - そのまま C++ ソフトウェアに組み込める
  - ヒストグラムなど物理実験に必須のデータ解析ツールを備える
  - Tree (ツリー) というデータ構造があり、イベントの概念を持つ物理実験で非常に強力 (そのうち説明)
  - もともとが素粒子実験向けに作られているので、我々の欲しい機能が詰まっている (そして追加される)
  - ただし天文系の解析には弱い → Python との併用/移行が主流
- ROOT を主流派としない宇宙線関係プロジェクトも増えてきている
  - IceCube、CTA、XENONnT など (Python と matplotlib)
  - 論文の図を見比べると判る

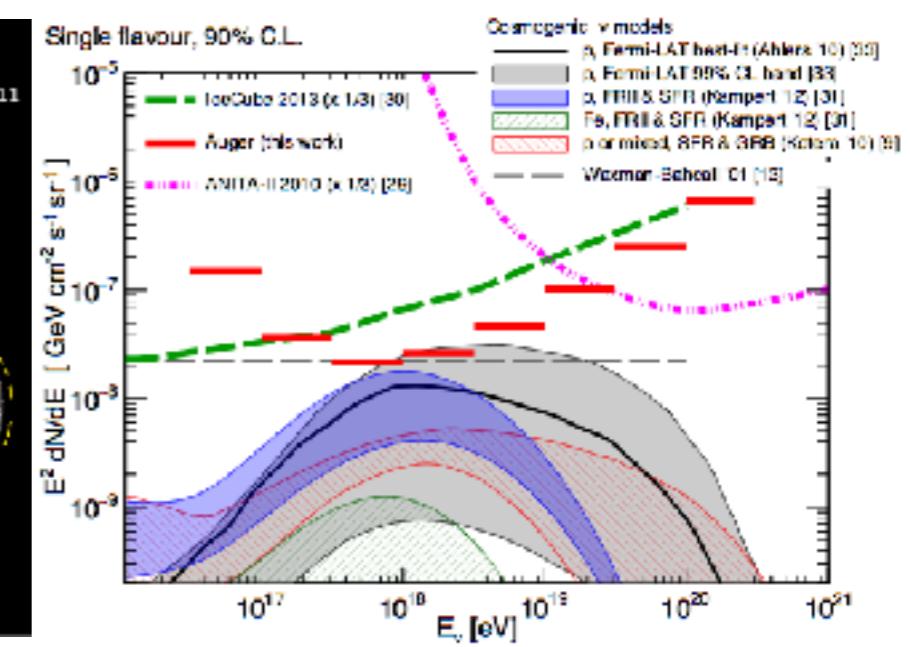
# ROOT の使用例 (有名な例 + TGraph + TH1 + 手前味噌)



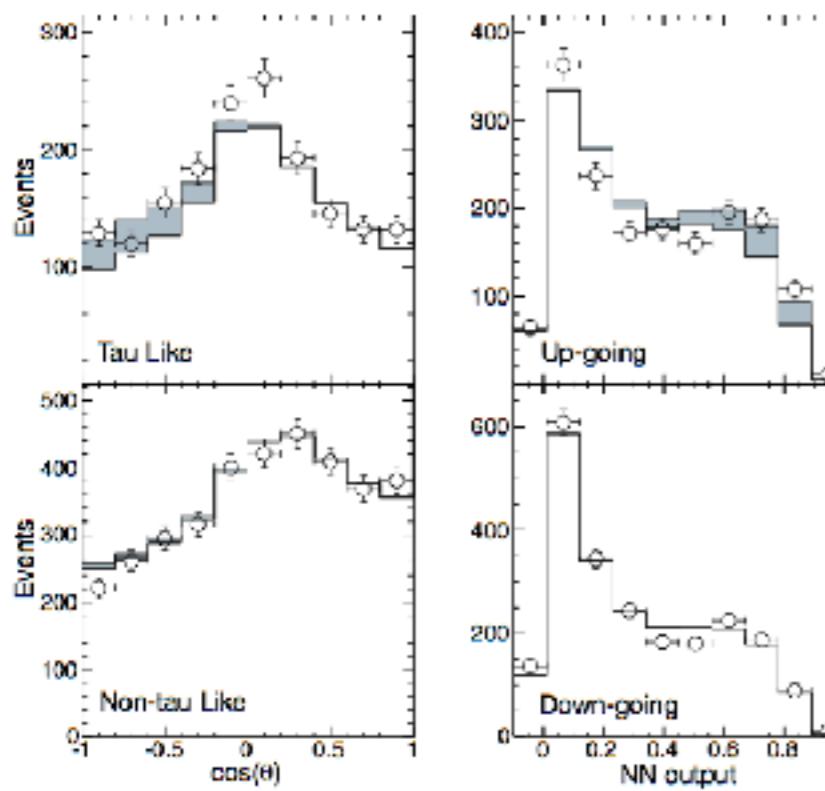
Chatrchyan+ 2012 (CMS)



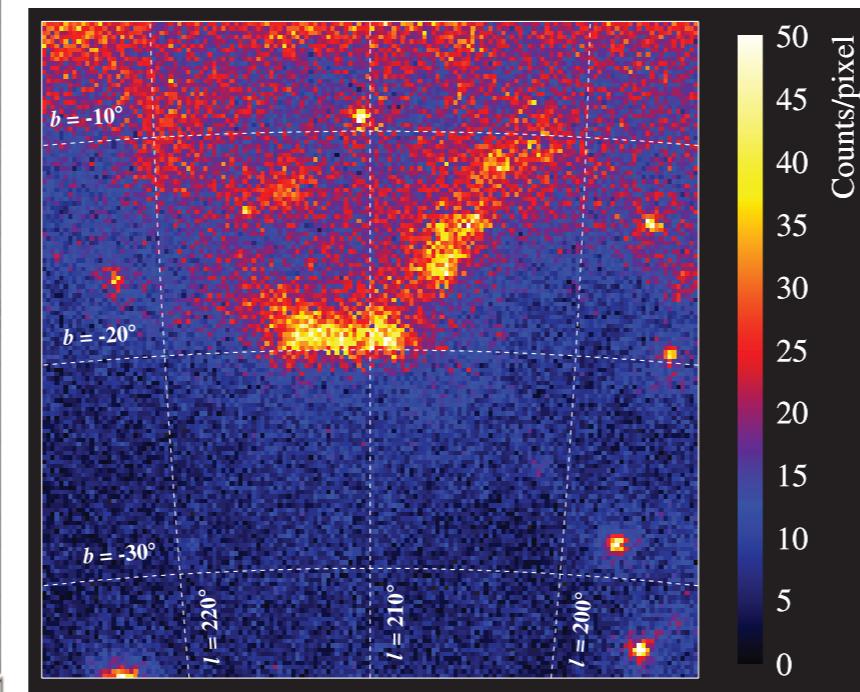
Credit: ATLAS



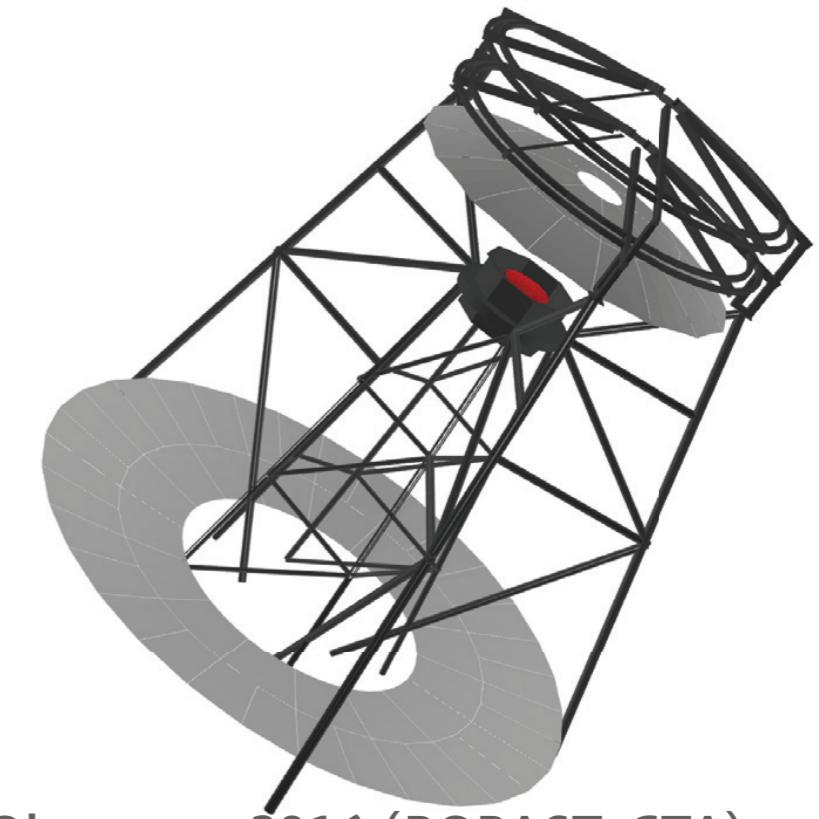
Aab+ 2015 (IceCube)



Abe+ 2013 (SK)



Ackermann+ 2012 (Fermi/LAT)



Okumura+ 2016 (ROBAST, CTA)

# 言語の違い

---

## ▪ Fortran

- 理論屋さんと一緒に計算をするのでもない限り、若手の会参加者は忘れてしまってよい
- 指導教員が Fortran 使うように言ってきたら無視するように

## ▪ C 言語

- 様々な OS や「枯れた」ライブラリは C で書かれており、豊富なシステムコールを持つ
- 宇宙線屋が使うのは、主にハードウェア制御のときなど
- 言語自体は簡単だけど、実際に使われるのは複雑なプログラムの中なので、初心者には取り組みにくい

## ▪ C++

- 「オブジェクト指向」という思想を持った C の拡張
- ROOT や Geant4 は C++ で書かれている（ただし ROOT のソースは現代的ではないので、あまり参考にしないほうがよいし、Geant4 はめちゃくちゃ汚い）
- 宇宙線業界ではデータ解析、ハードウェア制御、シミュレーションで広く使われる

## ▪ Python

- インタプリタ言語（コンパイルしなくて良い）なのですから簡単に使える
- 色々なライブラリが標準で備わっており、C++ より多用途（自分でたくさんコードを書かなくて済む）
- プログラム経験のほぼない M1 が学習するには多分 C++ よりも簡単
- PyROOT を使って、Python 内でも ROOT を使える（自分は普段はこれ）

# 第1回の前提

---

- コンパイラ等の環境が整った、macOS もしくは Linux (CentOS 7.4 を仮定) の走る計算機が手元にあること
  - GCC (Linux の場合) もしくは Clang (macOS の場合) が入っている
  - CMake 3.x が入っている (Yum もしくは Homebrew)
  - Python 3 が入っている (推奨、Python 2 でも可)
  - IPython が入っている (強い推奨、普通の python コマンドでも可)
- GitHub のアカウントを作る
  - 参考書の最新版が GitHub にあるため
  - ソフトウェア開発では、今後 GitHub は避けて通れない
  - 「レポジトリ」「バージョン管理」という概念に触れる
  - 改訂の要望や講習会後の質問は GitHub 経由でやってもらう
  - ただし、これまで血氣溢れる学生が少なく、GitHub は活発に使われなかった
- 日本語 LaTeX 環境があるのが望ましい
  - 参考書の最新版を自分で PDF にコンパイルするため
  - どうせ夏の学校の収録や卒論・修論で必要になります

# 第1回の前提（続き）

---

- ROOT 6.16/00 のインストール
  - ▶ 参考書の 2.1 節、2.2 節を参照
  - ▶ 読めば分かるし、講習中にやるのは時間の無駄
  - ▶ ROOT 5 でも大差ないが、ROOT 6 環境を前提とする
    - ▶ ROOT 6 のほうが C++ の文法に厳格（間違った文法を覚えない）
    - ▶ エラーの表示が分かりやすい
    - ▶ 「標準偏差」と「RMS」の用語混同が直った（20 年近く間違っていた）
    - ▶ 計算機上に ROOT 5 と 6 を両方入れても大きな問題は起きない（ただし、自分で環境変数をちゃんと管理すること）
  - ▶ ソースからビルドすること（Clang や GCC の動作確認のため）

# GitHub

# GitHub ってなに？

The screenshot shows a GitHub repository page for 'akira-okumura/RHEA'. The repository title is '高エネルギー宇宙物理学のための ROOT 入門 - ROOT for High-Energy Astrophysics (RHEA)'. The page displays 68 commits, 1 branch, 2 releases, and 1 contributor. A commit by 'akira-okumura' titled 'Fix capitalization of "Flash"' is highlighted. The README.md file is circled in red, with an arrow pointing from the bottom left towards it. The page also includes sections for 'PDF の入手方法' and 'git を使う'.

akira-okumura/RHEA: 高エネルギー宇宙物理学のための ROOT 入門 - ROOT for High-Energy Astrophysics (RHEA)

akira-okumura/RHEA: 高エネルギー宇宙物理学のための ROOT 入門 - ROOT for High-Energy Astrophysics (RHEA)

This repository Search Pull requests Issues Gist

Unwatch 2 Star 3 Fork 0

akira-okumura / RHEA

Code Issues 4 Pull requests 0 Wiki Pulse Graphs Settings

高エネルギー宇宙物理学のための ROOT 入門 - ROOT for High-Energy Astrophysics (RHEA) — Edit

Branch: master New pull request New file Upload files Find file HTTPS https://github.com/akir...

68 commits 1 branch 2 releases 1 contributor

akira-okumura Fix capitalization of "Flash" Latest commit 59ce938 5 days ago

fig Replace fig/TH2D.eps and fig/frame\_fll\_color.eps with PDF files and ... 2 months ago

src Remove unnecessary new lines from C++ files 2 months ago

tex Fix capitalization of "Flash" 5 days ago

.gitignore Add auto generation of .bib files in Maketfile 2 months ago

Maketfile Simplify Maketfile a bit 2 months ago

README.md Update README.md 2 months ago

RHEA.tex Add the "mathescape" option to two "listing" environments to fit u... 2 months ago

README.md

## 高エネルギー宇宙物理学のための ROOT 入門

「高エネルギー宇宙物理学のための ROOT 入門」は素粒子物理学、宇宙線物理学、X線・ガンマ線天文学などを研究する学部生や大学院生を対象にした ROOT の入門書です（2016年2月現在、大部分がまだまだ執筆途中です）。本書は LaTeX で書かれており、全ての C++、LaTeX、Python のソースコードが GitHub 上で公開されています。

### PDF の入手方法

#### git を使う

最新版の LaTeX ファイルを GitHub から入手して `platex` と `dvipdfmx` コマンドで `RHEA.pdf` を生成してください。

- オープンソースソフトウェア開発で、ほぼ標準的地位を獲得したサービス
- Git というソフトウェアでバージョン管理を行う
  - OS X でも Linux でも、多分最初から入ってる
  - Linux に入ってなければ yum で入れる
- 例えば Astropy や ROBAST も GitHub 上でコード開発をしてい
  - <http://www.astropy.org/>
  - <https://github.com/ROBAST>
- README.md を読む
- 今はあまり細かいことは知らないくて良い

# Git コマンドを使ってみる、PDF を生成してみる



```
$ git clone https://github.com/akira-okumura/RHEA.git
```

① レポジトリをクローンする  
※ ここで git コマンドがあるかどうか分かる

```
$ cd RHEA
$ ls
Makefile  RHEA.bib  RHEA.tex  misc      tex
README.md RHEA.bst  fig       src
$ make
```

※ make および日本語 LaTeX 環境必須

② 中身を確認

```
$ ls
Makefile  RHEA.bbl  RHEA.bst  RHEA.out  RHEA.toc  src
README.md RHEA.bib  RHEA.dvi  RHEA.pdf   fig       tex
RHEA.aux  RHEA.blg  RHEA.log  RHEA.tex   misc
```

※ macOS の場合

③ make を実行

```
$ open RHEA.pdf
```

※ Linux の場合

④ RHEA.pdf の生成を確認

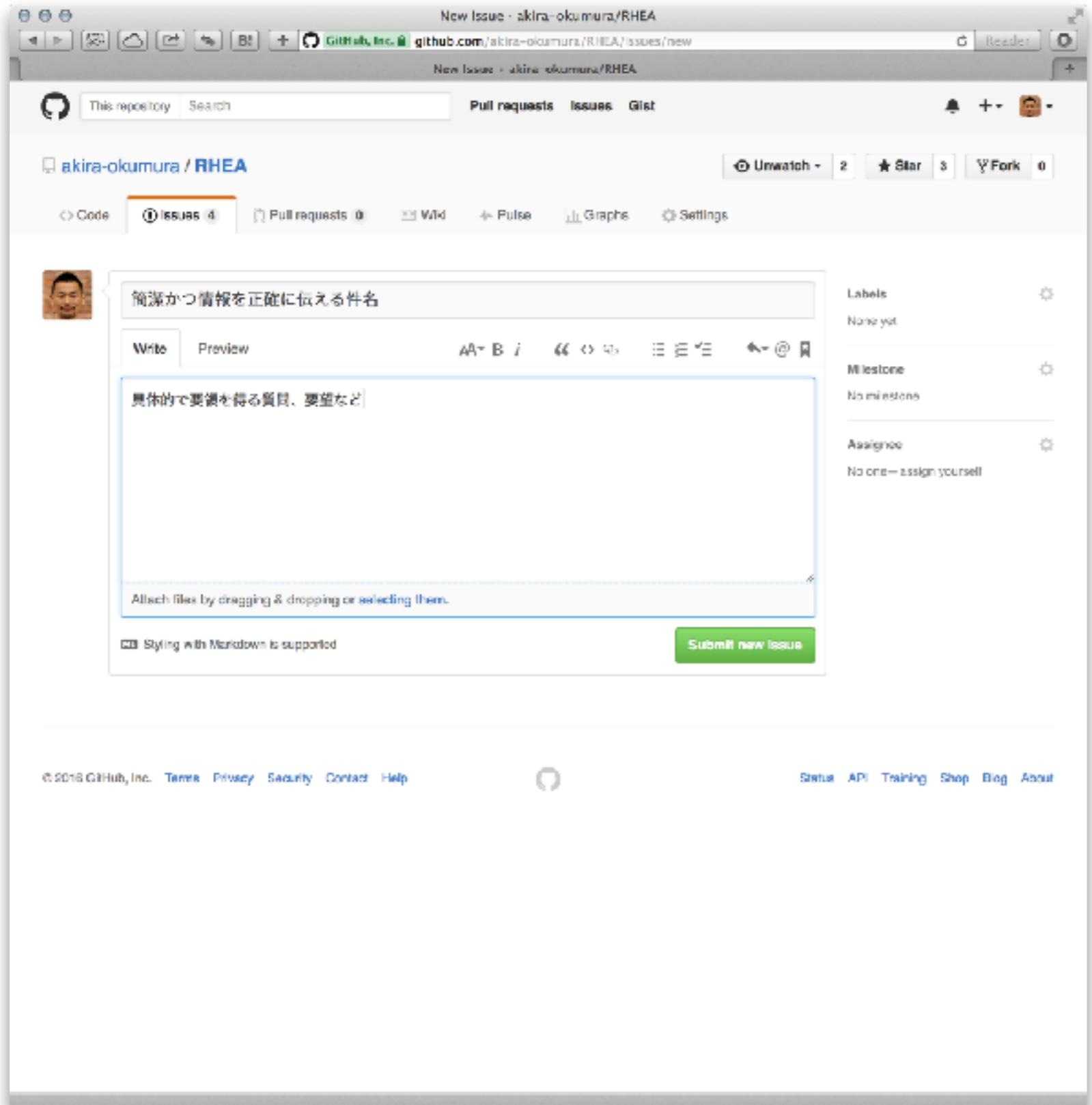
⑤ RHEA.pdf を開く

# RHEA レポジトリの最新版へ更新する

```
$ cd RHEA  
$ git pull  
$ make  
$ open RHEA.pdf  
$ xdg-open RHEA.pdf
```

① レポジトリの最新版を取得  
② 再度 PDF を生成する

# GitHub 上での質問、改訂の要望



- GitHub から新規 issue を作り質問や改訂の要望を出す
  - ▶ <https://github.com/akira-okumura/RHEA/issues/new>
- 件名は簡潔かつ正確に
- 内容は具体的かつ要領を得る書き方を
  - ▶ 問題を再現する最小構成のスクリプトなど
  - ▶ 計算機環境
  - ▶ ROOT のバージョン
  - ▶ 参照した参考書の版

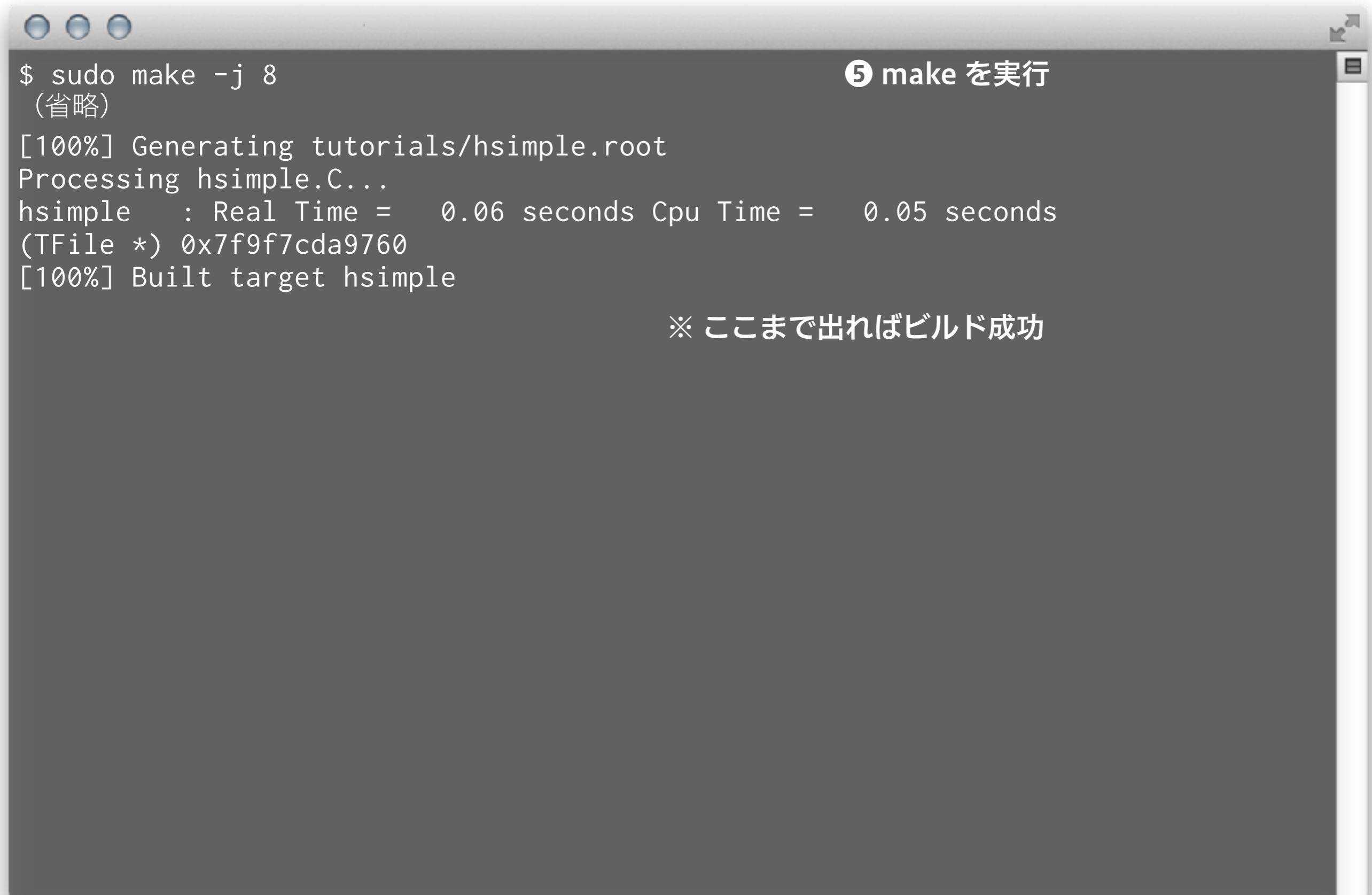
# ROOT のビルド (念のため)

# ROOT のビルド (管理者権限でやる場合)

```
$ cd ~  
$ curl -O https://root.cern.ch/download/root_v6.16.00.source.tar.gz  
$ cd /usr/local  
$ sudo tar zxvf ~/root_v6.16.00.source.tar.gz  
  
$ cd /usr/local/root-6.16.00  
$ sudo mkdir obj  
$ cd obj  
  
$ sudo cmake ..  
$ sudo cmake3 ..  
(省略)  
-- Configuring done  
-- Generating done  
-- Build files have been written to: /usr/local/root-6.16.00/obj
```

① ソースコードを落としてくる  
② /usr/local に展開  
③ build の場所を用意  
④ CMake を実行      ※ Homebrew  
                         ※ Yum  
※ ここまで出れば CMake は成功

# ROOT のビルド（管理者権限でやる場合）



\$ sudo make -j 8  
(省略)  
[100%] Generating tutorials/hsimple.root  
Processing hsimple.C...  
hsimple : Real Time = 0.06 seconds Cpu Time = 0.05 seconds  
(TFile \*) 0x7f9f7cda9760  
[100%] Built target hsimple

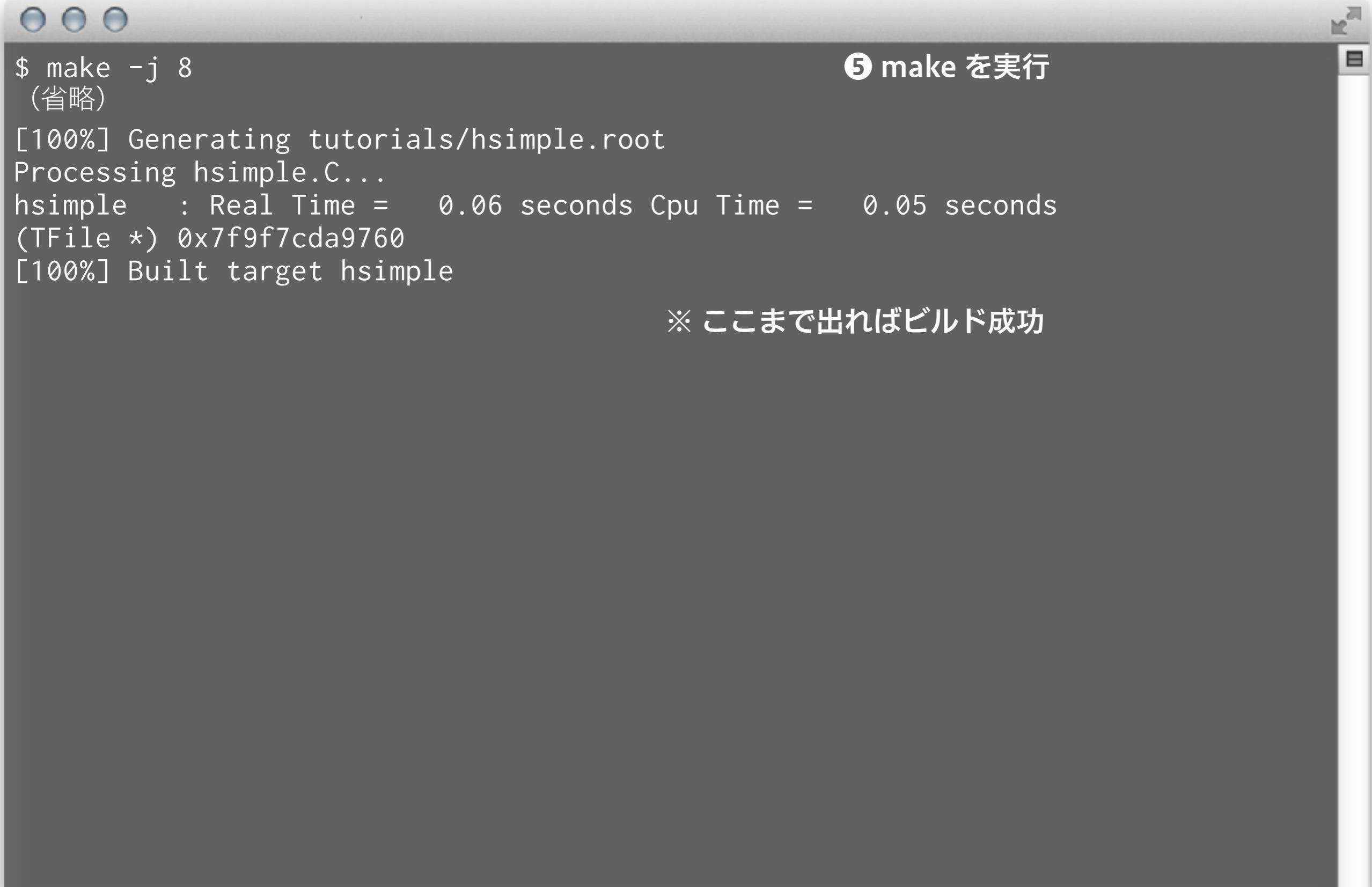
⑤ make を実行

※ ここまで出ればビルド成功

# ROOT のビルド（一般ユーザ権限 = sudo を使わない場合）

```
$ cd ~  
$ curl -O https://root.cern.ch/download/root_v6.16.00.source.tar.gz  
$ tar zxvf ~/root_v6.16.00.source.tar.gz          ① ソースコードを落としてくる  
$ cd root-6.16.00  
$ mkdir obj  
$ cd obj                                         ② ~/に展開  
  
$ cmake ..  
$ cmake3 ..  
(省略)  
-- Configuring done  
-- Generating done  
-- Build files have been written to: /usr/local/root-6.16.00/obj          ③ build の場所を用意  
  
$ make                                         ④ CMake を実行      ※ Homebrew  
$ make install                                  ※ Yum  
  
※ ここまで出れば CMake は成功
```

# ROOT のビルド（一般ユーザ権限 = sudo を使わない場合）



\$ make -j 8  
(省略)  
[100%] Generating tutorials/hsimple.root  
Processing hsimple.C...  
hsimple : Real Time = 0.06 seconds Cpu Time = 0.05 seconds  
(TFile \*) 0x7f9f7cda9760  
[100%] Built target hsimple

⑤ make を実行

※ ここまで出ればビルド成功

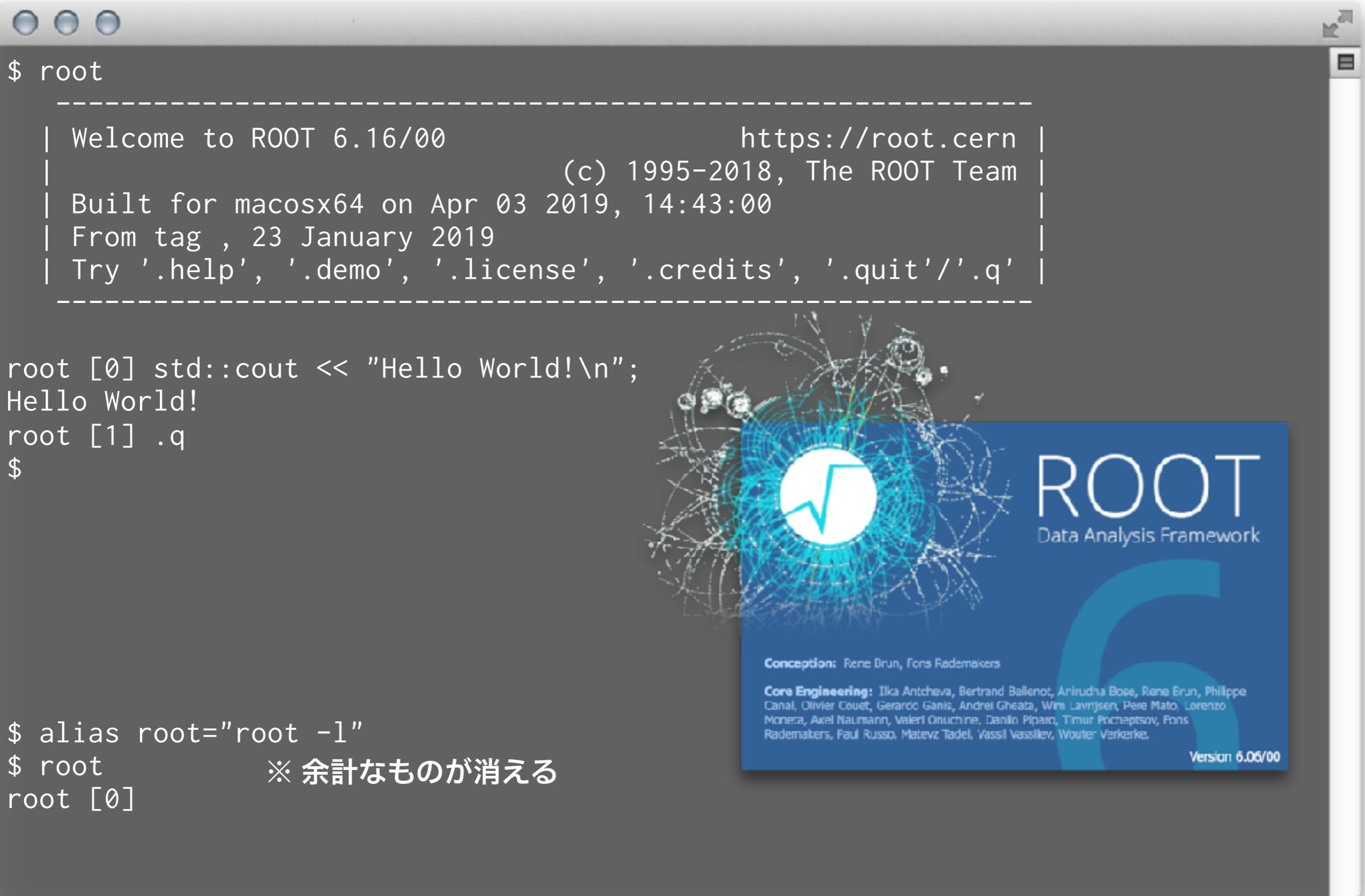
# 環境変数の設定 (bash や zsh の場合)

```
$ cat ~/.bashrc
cd /usr/local/root-6.16.00/obj
source bin/thisroot.sh
cd - > /dev/null
$ source ~/.bashrc
$ echo $ROOTSYS
/usr/local/root-6.16.00/obj
$ echo $PATH
/usr/local/root-6.16.00/obj/bin:/usr/bin:/bin:/usr/sbin:/sbin:/usr/local/bin:/
opt/X11/bin
```

※ zsh の場合は .zshrc に置き換える  
※ .bashrc の中身 (ROOT 用の最小設定)  
※ 初回だけ必要  
※ 環境変数がいくつか追加される  
※ root コマンドは \$ROOTSYS/bin 以下に

# ROOT の起動と終了

```
$ root
-----
| Welcome to ROOT 6.16/00          https://root.cern |
| (c) 1995-2018, The ROOT Team    |
| Built for macosx64 on Apr 03 2019, 14:43:00 |
| From tag , 23 January 2019      |
| Try '.help', '.demo', '.license', '.credits', '.quit'/.q' |
-----
root [0] std::cout << "Hello World!\n";
Hello World!
root [1] .q
$
```



The screenshot shows a terminal window with the ROOT Data Analysis Framework. The window title bar has three blue circular icons. The main area displays the following text:

```
$ root
-----
| Welcome to ROOT 6.16/00          https://root.cern |
| (c) 1995-2018, The ROOT Team    |
| Built for macosx64 on Apr 03 2019, 14:43:00 |
| From tag , 23 January 2019      |
| Try '.help', '.demo', '.license', '.credits', '.quit'/.q' |
-----
```

Below this, the terminal shows the execution of a C++ code snippet that prints "Hello World!" followed by a quit command.

On the right side of the terminal window, there is a decorative graphic featuring a blue and white circular logo with a wavy pattern, set against a background of abstract particle tracks and a blue banner with the text "ROOT Data Analysis Framework".

At the bottom of the terminal window, there is Japanese text: "※ 余計なものが消える".

```
$ alias root="root -l"
```

```
$ root          ※ 余計なものが消える
root [0]
```

# Python 3 を使う場合

```
$ sudo cmake ... -DPYTHON_EXECUTABLE=/usr/local/bin/python3      ※ Homebrew
$ sudo cmake3 ... -DPYTHON_EXECUTABLE=/usr/bin/python3.6          ※ Yum
(省略)
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /usr/local/root-6.16.00/obj
```

# configure と make ってなに？

---

## ■ configure (付録 C 参照)

- Linux や macOS でソースコードからソフトウェアをビルドするときに頻繁に目にするコマンド (Autotools というソフトが configure コマンドを生成)
- 計算機環境に応じて、ビルドに必要な他のライブラリの有無を調べたり、OS 特有の設定をしてくれたりする
- 色々とビルドのオプションを指定することも可能  
例えば `./configure --prefix=/opt/local` など
- Makefile を生成する

## ■ make

- Makefile に書かれた内容にしたがって、多数のソースコードを順次コンパイル、リンクする
  - ROOT であれば、ROOT の各種ライブラリと実行ファイルを生成
  - `$ROOTSYS/bin/root` や `$ROOTSYS/lib/*` が作られる
  - 単純な例 <https://github.com/akira-okumura/RHEA/blob/master/Makefile>
  - 他のソフトウェアでは `make install` というコマンドも必要だが、ROOT では不要
- 最近はパッケージ管理システム (Homebrew や Yum) が整っているので、使わなくても生きていける場合が多い (付録 A 参照)

# ROOT のビルド (configure を使った古いやり方、非推奨)



```
$ cd ~  
$ curl -O https://root.cern.ch/download/root_v6.08.06.source.tar.gz  
$ cd /usr/local  
$ sudo tar zxvf ~/root_v6.08.06.source.tar.gz
```

① ソースコードを落としてくる  
② /usr/local に展開

※ sudo が使えなければ、システム管理者に相談するか、他の場所に展開する

```
$ cd root-6.08.06  
$ sudo ./configure  
(省略)
```

③ configure を実行

```
Enabled support for asimage, astiff, bonjour, builtin_afterimage, builtin_ftgl,  
builtin_freetype, builtin_glew, builtin_llvm, libcxx, cocoa, explicitlink, fink,  
fftw3, fitsio, gviz, genvector, krb5, ldap, mathmore, memstat, opengl, python,  
rpath, search_usrlocal, shared, sqlite, ssl, tmva, vdt, xml.
```

To build ROOT type:

```
$ make
```

※ ここまで出れば configure は成功

※ ROOT 6.09.02 から configure + make はちゃんと動かないようです

# ROOT のビルド (configure を使った古いやり方)

```
$ sudo make -j 8  
(省略)  
root [0]  
Processing hsimple.c...  
hsimple : Real Time = 0.07 seconds Cpu Time = 0.05 seconds  
(TFile *) 0x7fb0fae560c0  
  
=====  
===  
===== ROOT BUILD SUCCESSFUL. =====  
===  
Run 'source bin>thisroot.[c]sh' before starting ROOT ==  
=====  
$
```

④ make を実行

※ ここまで出ればビルド成功

# CMake

---

- ROOT や Geant4 では configure + make から CMake に移行した
- CTA でも CMake の使用が推奨されている
- 利点は Windows でも動き、文法がわかりやすいこと
- 欠点は転がっている情報がまだ少ない
- 最近の ROOT だと、configure + make はサポートされないので、CMake 必須
- CMake 3.6 以上が必要であり、Scientific Linux 7 などだと標準の CMake が 2.8 なので、自分で 3.6 以上を入れないといけない

# ちょっと遊んでみる

```
$ cd $ROOTSYS/tutorials/  
$ root
```

① チュートリアル置き場に移動  
② ROOT を起動

Welcome to the ROOT tutorials

※ **rootlogon.C** が存在するので、表示メッセージが異なる

Type ".x demos.C" to get a toolbar from which to execute the demos

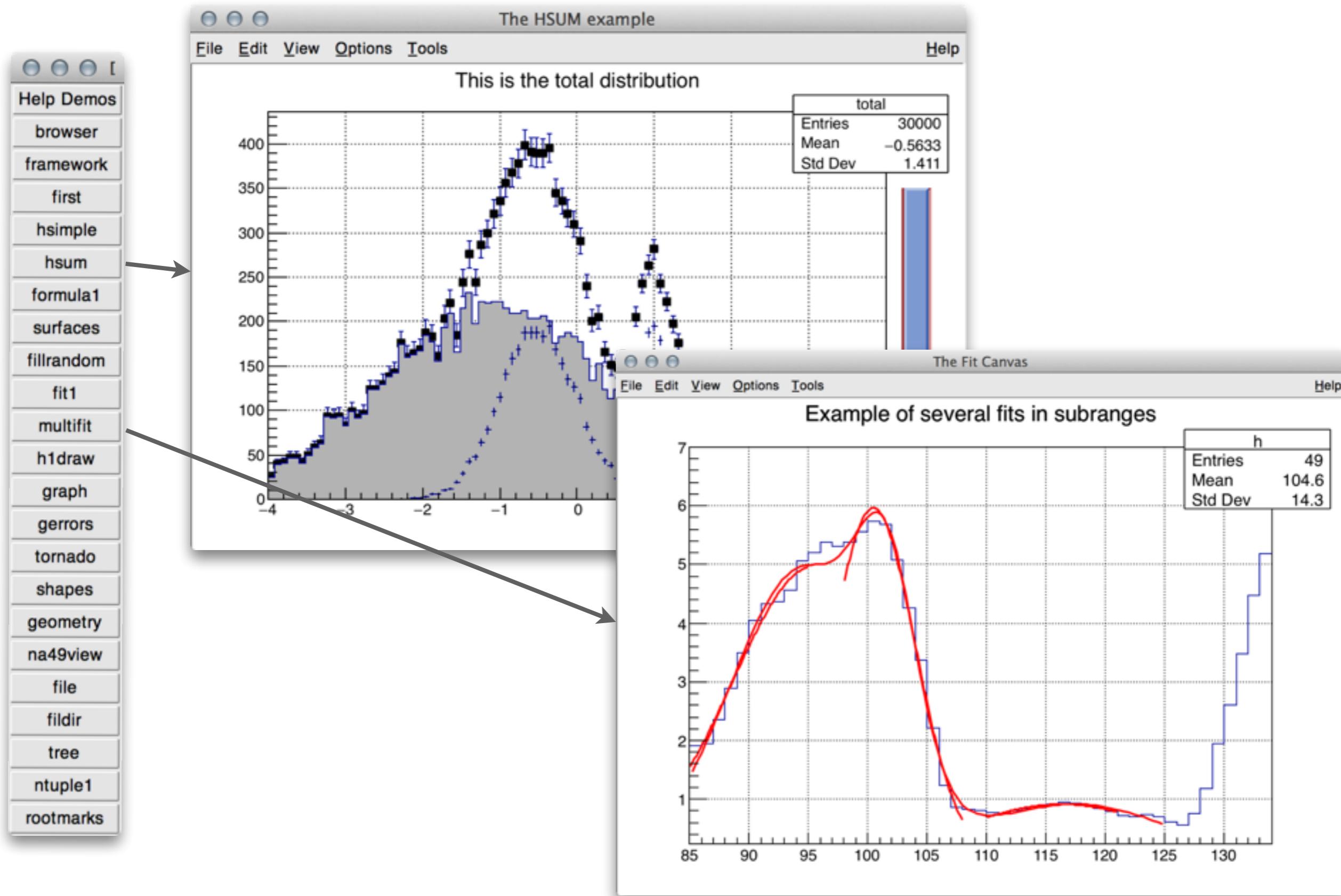
Type ".x demoshelp.C" to see the help window

=> Many tutorials use the file hsimple.root produced by hsimple.C  
=> It is recommended to execute hsimple.C before any other script

```
root [0] .x demos.C  
root [1]
```

③ **demos.C** というスクリプトを実行

# デモの例



# 質問の仕方

# ソフトウェアの質問作法

---

- ROOT や他のソフトウェアを研究で使い始めるとたくさんの疑問や問題にぶつかる
- 分からないものを悩んでも答えは出てこない
- 下手に悩むのは時間の無駄
- 素人のぶつかる問題の多くは、世界の誰かがとっくに経験している
- 質問せよ
  - ▶ 検索して解決する問題はググれ
  - ▶ まわりに聞け
  - ▶ ネットで聞け（後述）
  - ▶ それでも駄目なら自力で解決するか諦める

# ググレカス

---

- 「人に質問する前にそれくらいググれ (Google で検索しろ) このカス野郎」という意味のネットスラング

- ありがちな例

M1 「ROOT 起動しようとしても動かないんですけど」

怖い D3 「なんかエラー出るの？」

M1 「command not found って出てます」

D3 「それをまず言えよ。英語の意味分かってる？」

M1 「いや、ちゃんと考えてませんでした。コマンドがないって意味ですか？」

D3 「ちゃんと分かってんじゃん。まず英語読みよ、カス」

M1 「で、なんで起動しないんですかね？意地悪しないで教えてくださいよ」

D3 「そのエラーでググレカス」

※フレーズ検索（“”で囲む）がお勧め

M1 「あ、なんか日本語の解説が出てきました。1. タイプミス 2. パスが通っていない…」

D3 「じゃあ順番にそれ読んで問題切り分けろ」

M1 「すみません、解決しました。\$ROOTSYS/bin が PATH に入ってませんでした」

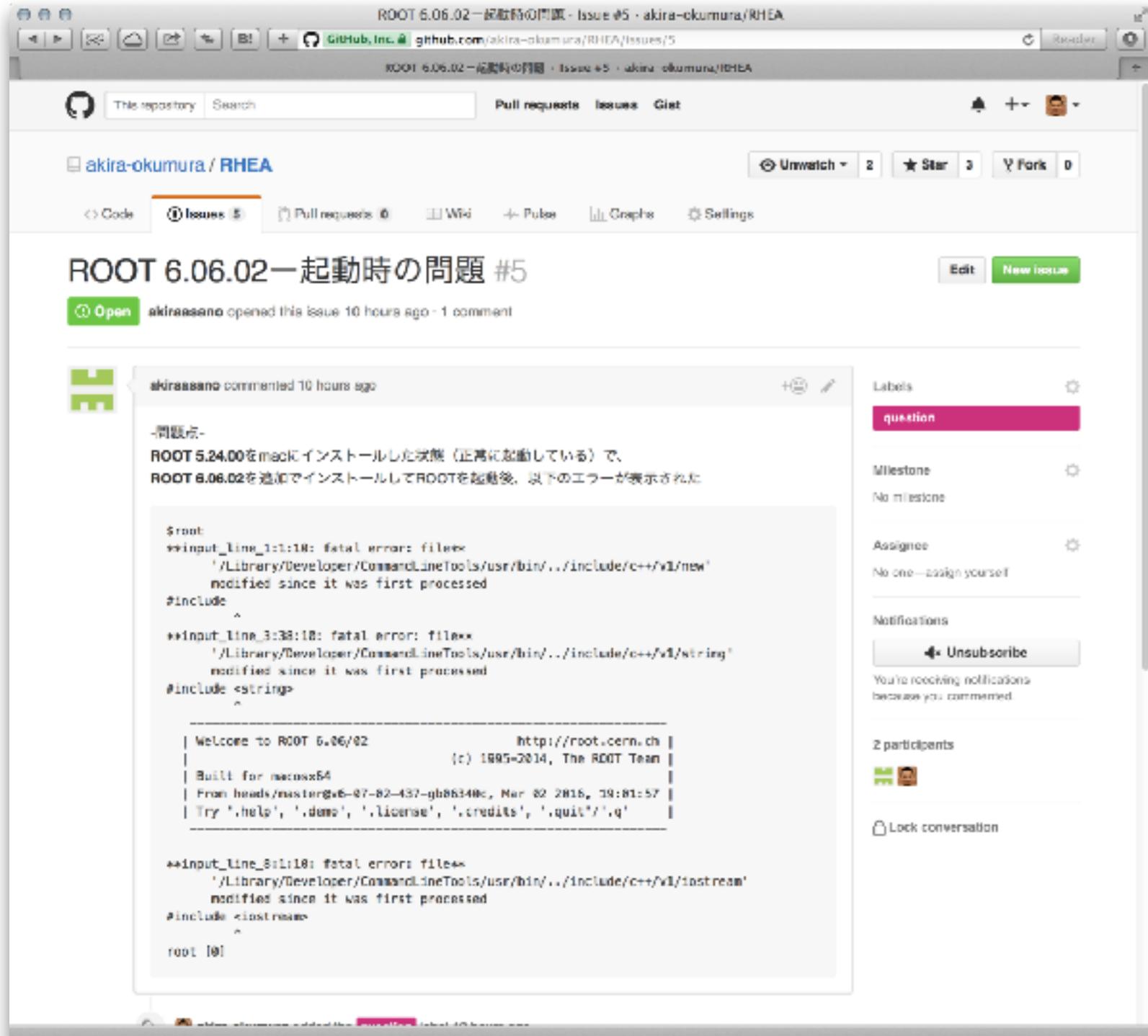
- 多くのソフトウェアの質問はググって解決します

- 日本語の検索結果ばっかり読まないこと

- この講習会では、ググらず即座に質問してもらって大丈夫です

- ググるべき質問と周りにすぐ聞くべき質問の切り分けは最初は難しいので、なんでもググろうとしないで、気軽に人にも聞きましょう

# ググレカスの例



- 意図的にググレカスな質問を載せてもらいました
  - <https://github.com/akira-okumura/RHEA/issues/5>
- エラーの1行目でググると、同じ問題と解決策が出てきます
  - <https://root.cern.ch/phpBB3/viewtopic.php?t=19645>

# 質問の仕方

---

- 質問をちゃんとする
  - たまに「動かない」とだけ言ってくる学生がいる
  - 「そうですか、動かないですか」としか返しようがない
  - 「お母さん、おしっこ」と同レベル
- ソフトウェア質問の大原則
  - 環境 (OS、ROOT のバージョンなど) を伝える
  - 症状を伝える
  - エラーや出力を全て伝える (意訳しない、改変しない、省略しない)
  - 問題を再現する最小例を渡す (数百行あるバグったコードは誰も読んでくれない)
  - 試したことがあれば伝える (同じ手間を相手に取らせない)
- 「TV が映らない」とだけ言われて「電源ケーブル繋がってる？」からやり取りを始めたくない

## 駄目な質問例

---

「ROOT 起動しないんですよね、なんかエラー出てて」

- 質問は何？それは質問なの、愚痴なの？
- なんてエラー？
- どうやって起動しようとしたの？
- OSは？ROOTのバージョンは？
- どうやってインストールした？
- ターミナルになんて打ったの？
- ググった？

# 良い質問例（メールの場合）

---

ROOT コマンドを実行しても command not found と表示され起動できません。なにを見直せば良いでしょうか。

## ■ 環境

- OS X 10.9
- ROOT 6.06/02

## ■ インストール方法

奥村 PDF のやり方と同じく configure、make でビルドしたが、管理者権限がないので \$HOME/root-6.06.02 でビルドした。

## ■ 症状

root コマンドが見つからない

```
$ root  
bash: command not found: root
```

## ■ 試したこと

- \$HOME/root-6.06.02/bin/root が存在するのは確認した
- which root を実行しても root not found と出る

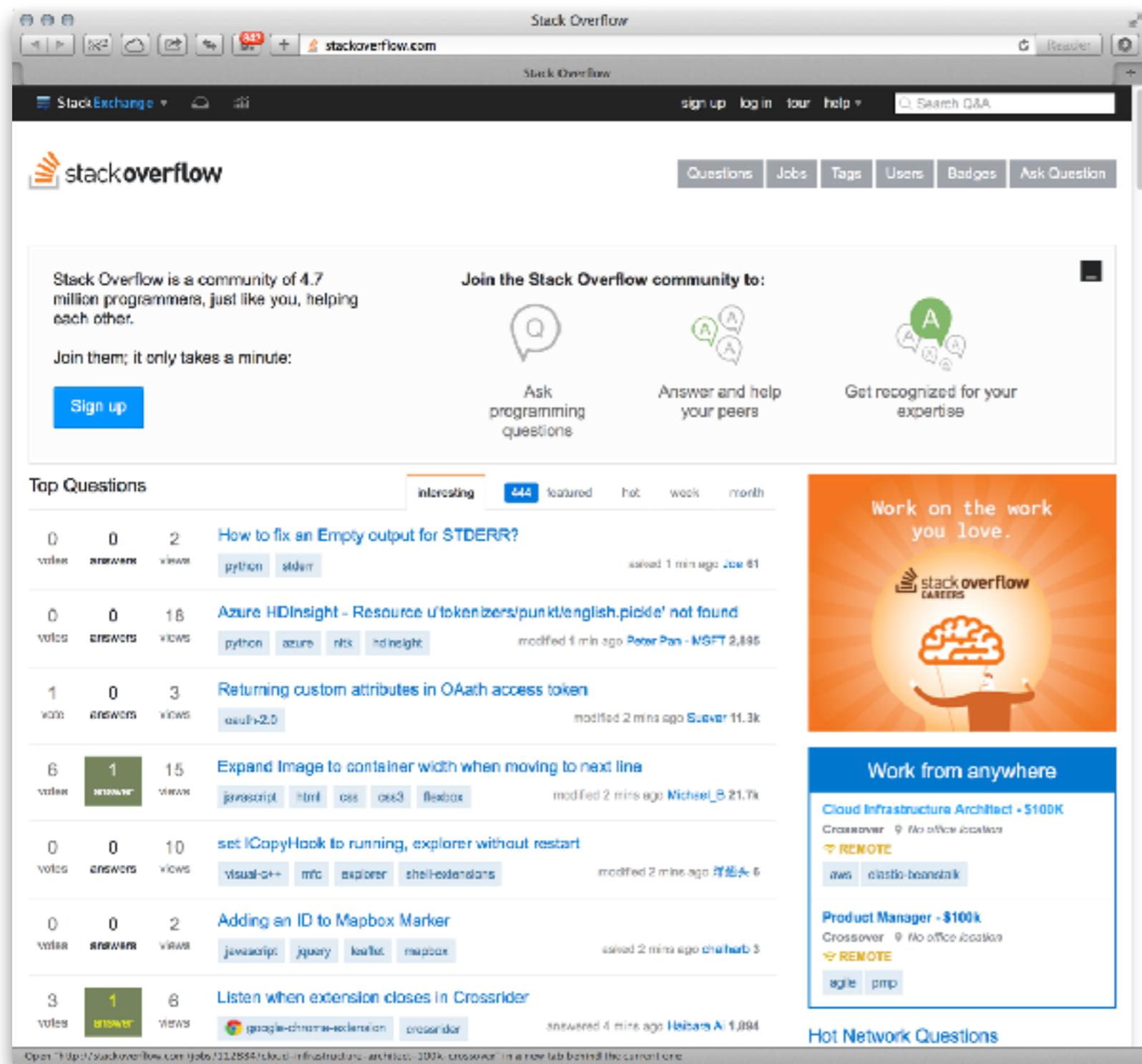
ここまで書いてあれば「PATH が通っていないから echo \$PATH をしろ、.bashrc を添付しろ」とすぐ返信できる

# ネットで質問する (ROOT 関連の場合)

---

- ROOT の公式フォーラムで質問する
  - <https://root-forum.cern.ch>
  - ググレカスとか言われない、優しい
  - 1-2 日で多くの場合は ROOT 開発者から返事が来るが、返信がつかない場合もある
  - すごい基本的なことまで質問しない（答えてもらえるけど）
  - ROOT に直接関係のない C++ や Python の質問はしない
  - Google 検索で引っかかりやすい
- ROOT の公式メーリングリストで質問する (非推奨)
  - <https://groups.cern.ch/group/roottalk/default.aspx>
  - 過去ログを読める
  - 参加するとメールが配信され、質問もできる（もちろん英語）
  - 最近は非推奨となり、投稿はほとんどない

# ネットで質問する (C++/Python 関連の場合)



- stackoverflow で聞く
- <
- <http://stackoverflow.com/>
- 多種多様なプログラミング関係の質問を受け付けてくれる
- 世界中の親切な人（暇な人）が答えてくれる
- 力スな質問をすると怒られることがある
- ほとんどの基本的な質問は、既にネット上に回答が転がっていると思ったほうが良い

# 質問する上で大事なこと（ソフトウェアに限らず）

---

- 英語から逃げない
- 自分の問題を解決することだけを考えない
- 同じ問題を持つ誰かが未来に参照できるように心がける
- 質問した後に自己解決した場合は、その解決方法を自分から質問相手に伝える
- 相手から解決策を得たら、それで実際に解決したのかどうかの結果報告を忘れずにする
- 同時に複数投稿をしない（例えば ROOT のフォーラムと stackoverflow）

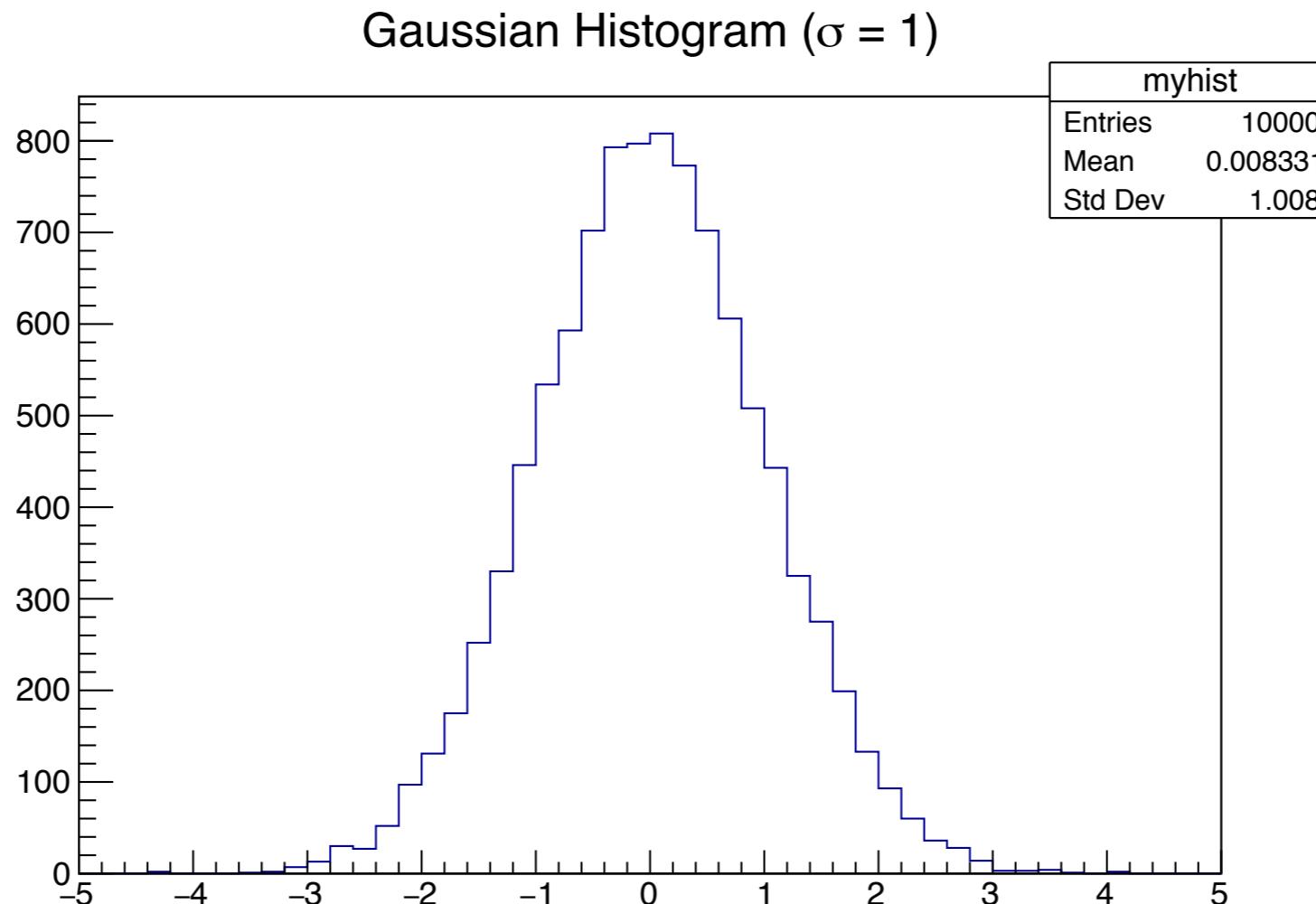
# ROOT の操作に慣れる

# ROOT の使い方

---

- ROOT インタプリタに 1 行ずつ入力する方法
  - ▶ 動作確認や簡単な解析には良いが、すぐにやってられなくなる
- 複数行の C++ コードをファイルに保存し ROOT インタプリタから実行する
  - ▶ 使い回せる
  - ▶ エディタ上で編集するので楽
- 複数行の（同上） インタプリタからコンパイルして実行する
  - ▶ 処理速度が早い
  - ▶ C++ のコードとして不完全なものはコンパイルできない（ROOT 5）
- C++ アプリケーションから利用する（中級者向け）
- Python から使う（第 5 回くらいでやります）

# 正規分布のヒストグラム



\$ root

```
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50, -5, 5)
root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
root [2] hist->Draw()
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>: created default TCanvas with name c1
root [3] c1->Print("hist3.pdf", "pdf Portrait")
```

① 目的に応じてグラフやヒストグラムを作る

② データ解析の操作をする

③ 描画する

④ 図に保存する

✓ ROOT インタプリタは C++ を解釈できる

✓ ROOT プロンプトに 1 行ずつ入力し実行する

# 少し解説（新出用語は聞き流してください）

```
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50, -5, 5)
```

- ① TH1D という 1 次元ヒストグラム用クラスのインスタンス（オブジェクト）を新たに作る
- ② コンストラクタの引数で、その仕様を決める

```
root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
```

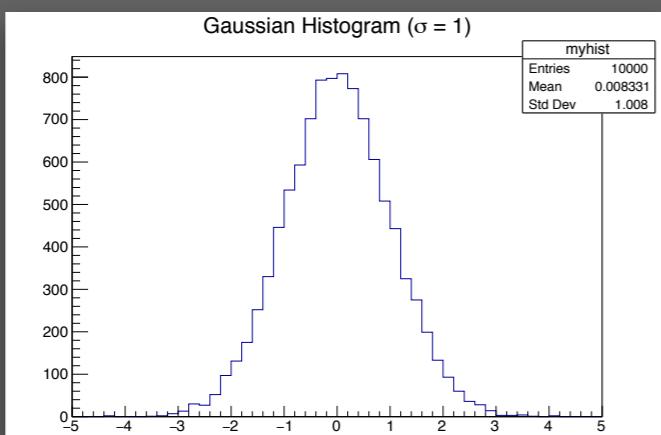
- ③ オブジェクトに対して色々と操作をする。この場合は、ガウス分布（正規分布）で乱数を 10,000 回詰める
- ④ 多くの ROOT クラスは、Draw() というメソッド（メンバ関数）を呼んで描画することができる

```
root [2] hist->Draw()
```

- ⑤ 描画先（キャンバス）を作っていないので、デフォルトの大きさのものが c1 という名前で自動的に作られる

```
root [3] c1->Print("hist3.pdf", "pdf Portrait")
```

- ⑥ Draw した図は、色々な画像形式で保存可能。c1 も ROOT のオブジェクトなので、メソッドを多く持つ。基本的に PDF で保存すること（EPS は今どき使わない）。



# 1行ずつ入力するのは面倒くさいので関数にする

```
$ cat first_script.C
```

```
void first_script()
{
    TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50, -5, 5);
    hist->FillRandom("gaus", 10000);
    hist->Draw();
}

$ root
root [0] .x first_script.C
```

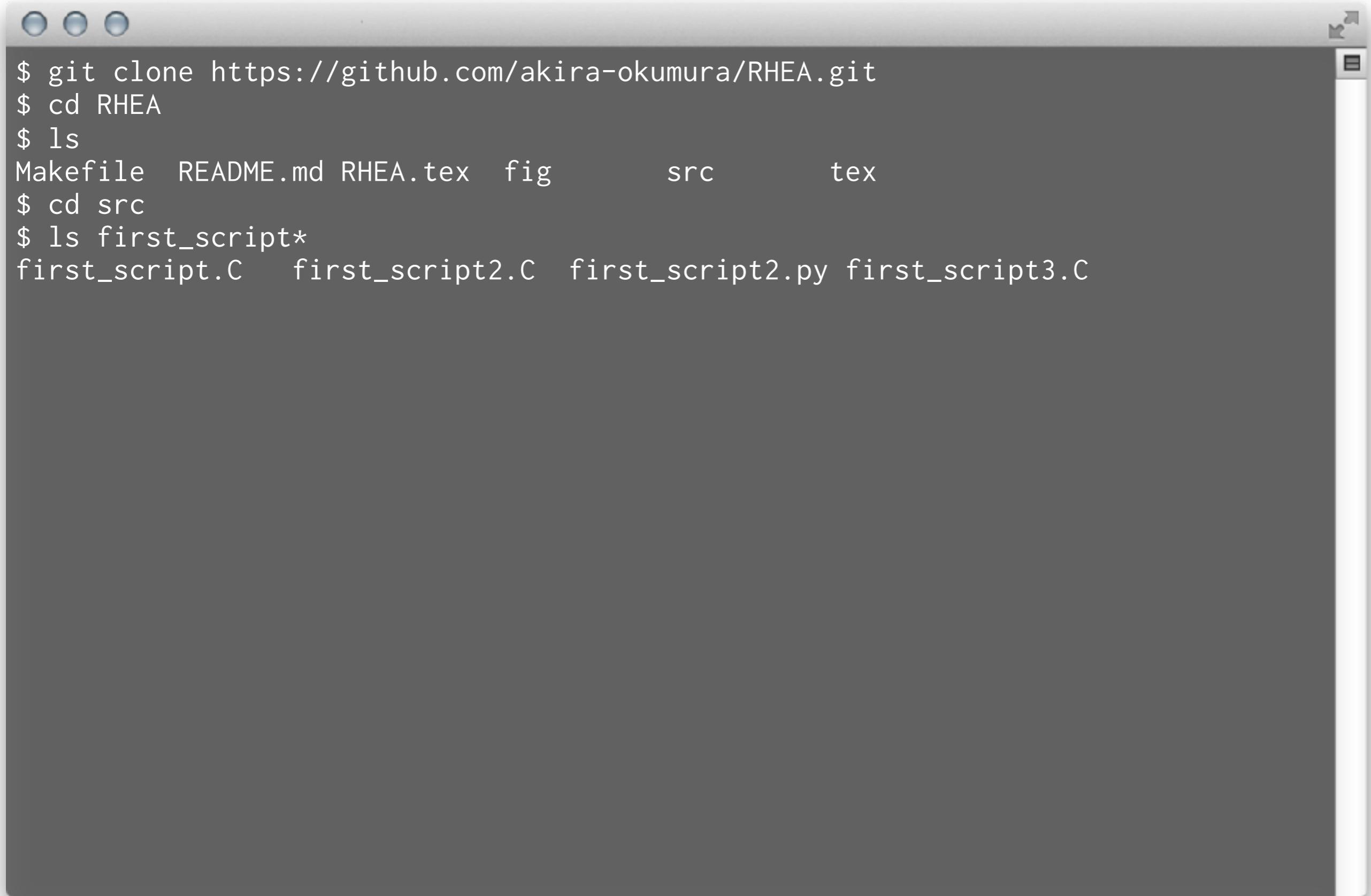
① スクリプトとして、ファイルに書いてしまう。.C という拡張子を使うのが ROOT では一般的

② ファイル名と同じ関数にすること

③ .x という ROOT の固有コマンドを使って実行する

# 参考書に掲載されているプログラムは Git で入手可能

---



```
$ git clone https://github.com/akira-okumura/RHEA.git
$ cd RHEA
$ ls
Makefile README.md RHEA.tex fig src tex
$ cd src
$ ls first_script*
first_script.C first_script2.C first_script2.py first_script3.C
```

# 関数に引数を持たせて汎用性を高める



```
$ cat first_script2.C
```

① 引数を持った関数を新たなファイルに作る

```
void first_script2(int nbins, int nevents)
{
    TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", nbins, -5,
5);
    hist->FillRandom("gaus", nevents);
    hist->Draw();
}
```

```
$ root
root [0] .x first_script2.C(500, 100000)
```

② 実行時に引数を渡すことができる

# コンパイルして実行する

```
$ cat first_script3.C  
#include "TH1D.h"
```

```
void first_script3(int nbins, int nevents)  
{  
    TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", nbins, -5,  
5);  
    hist->FillRandom("gaus", nevents);  
    hist->Draw();  
}
```

```
$ root  
root [0] .x first_script3.C+(500, 1000000)
```

② コンパイルするときはファイル名の後ろに + をつける。  
複雑なプログラムの場合、処理速度が向上する。

```
Info in <TMacOSXSystem::ACLiC>: creating shared library /Users/oxon/git/RHEA/  
src./first_script3_C.so
```

③ コンパイル済みの共有ライブラリ (.so) が生成される

```
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>: created default TCanvas with name c1
```

# Python から実行する

```
$ cat first_script2.py  
import ROOT  
  
def first_script2(nbins, nevents):  
    global hist  
    hist = ROOT.TH1D('myhist', 'Gaussian Histogram (#sigma = 1)', nbins, -5, 5)  
    hist.FillRandom('gaus', nevents)  
    hist.Draw()  
  
$ ipython  
Python 3.7.3 (default, Apr 18 2019, 10:17:38)  
Type 'copyright', 'credits' or 'license' for more information  
IPython 7.4.0 -- An enhanced Interactive Python. Type '?' for help.  
  
In [1]: import first_script2  
        ③ 自分のスクリプトをインポートする  
  
In [2]: first_script2.first_script2(500, 100000) ④ 関数を呼び出す  
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>: created default TCanvas with name c1  
  
※ 他にもやり方はあります
```

# タブ補完機能の使い方

```
$ root
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma=1)", 50,
-5, 5)
root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
root [2] h
```

① ここでタブキーを打つと…

```
h
(省略)
hort>
host2net
root [2] hi
root [2] hist
root [2] hist->
```

② 候補が表示され…

③ hi まで入力しさらにタブキーを打つと hist と補完される

```
AbstractMethod
Add
AddAt
AddBinContent
(省略)
```

④ メソッド候補を出すには hist-> まで入力しタブ

# 履歴検索とカーソルの移動

---

- Control + R (C-r とか Ctrl-r とか書きます) で過去の入力を検索できる
  - いちいちコピペしない
  - いちいち入力しない
- カーソル移動
  - 上下左右 C-p (previous)、C-n (next)、C-f (forward)、C-b (backward)
  - 行頭と行末 C-a (ahead)、C-e (end)
  - 矢印キーは使わない
  - 常に人差し指を F と J のキーに置く
  - A キーの左が Caps Lock の場合、Control に置き換える設定をする
- 他にもいくつかある (Emacs や shell と同じ)
  - C-h、C-d、C-k、C-y、C-tあたりは便利
  - Delete も Backspace キーも使わない

# ROOT の公式ドキュメント

---

- 『ROOT User's Guide』
  - <https://root.cern.ch/root-user-guides-and-manuals>
  - HTML 版か PDF 版 (627 ページ！)
  - 膨大だけど最も詳しい公式解説書
  - 単語で検索をかけて飛ばし読みでも十分
- Reference Documentation
  - <https://root.cern.ch/doc/master/index.html>
  - C++ のソースコードから自動生成された HTML
  - 例えばヒストグラムのクラスが何をしているか理解するには  
<https://root.cern.ch/doc/master/classTH1.html> を読む

# 第1回のまとめ

---

- GitHub の理解
- 参考書 PDF の生成の仕方
- ROOT のインストール
- ROOT の動作確認
- 基本的な使い方とスクリプトの実行の仕方
- 質問の仕方
- 分からなかった箇所は、各自おさらいしてください