

# FINAL PROJECT

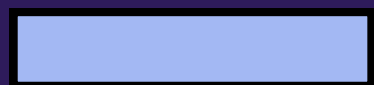
Mario Kart

Start

# Obstacle :

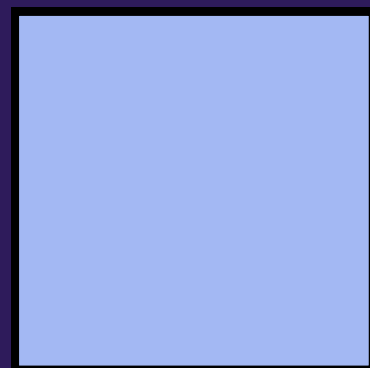
障礙物 1

4 X 1 的橫條



障礙物 2 :

4 X 4 的正方形



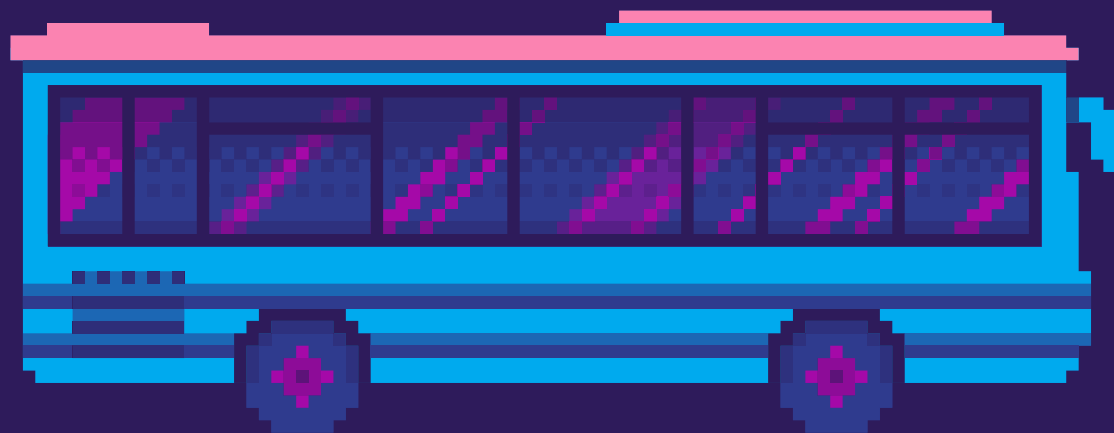
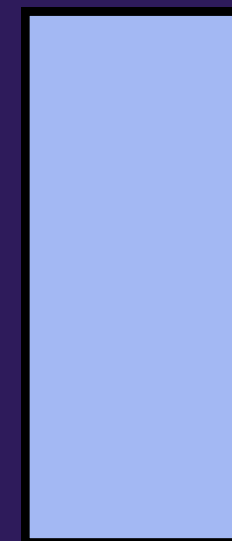
障礙物 3 :

1 X 4 的直條



障礙物 4 :

3 X 5 的長方形



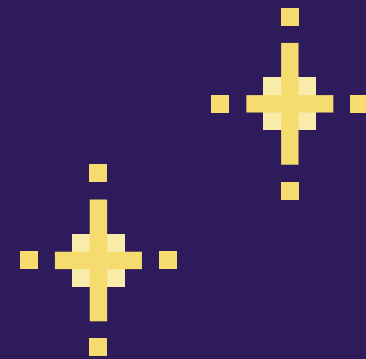
四種障礙物隨機生成在16x16的點陣顯示器的隨機位置上

玩家(未有果實狀態)若撞到的話會 - 1 ♥

玩家血量 : ♥♥♥



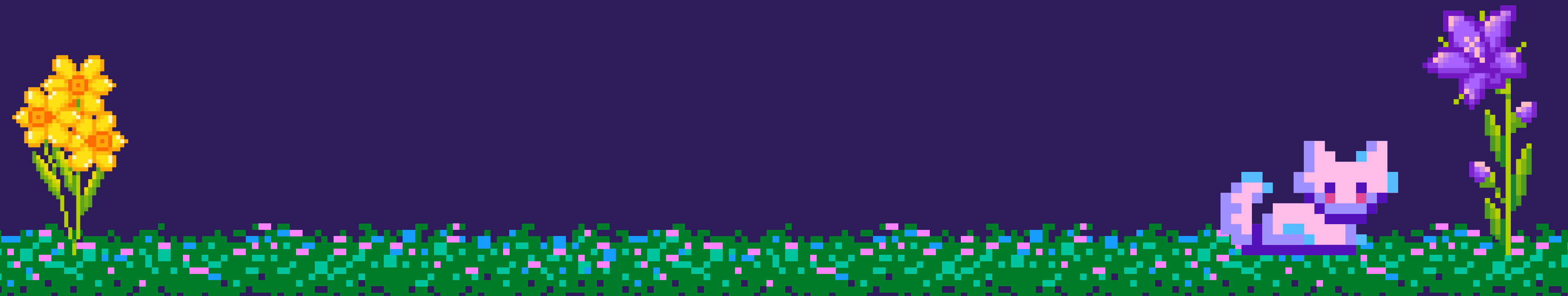
# Fruit :



果實會以約25%的機率出現在16x16的點陣顯示器上  
當玩家撞到該果實即可獲得果實效果

該如果是效果果實將維持15秒(放大/縮小/反向)  
且目前的果實效果將會顯示在LCDM上面

而若在這15秒內碰觸到另一顆果實，原效果將會被蓋掉

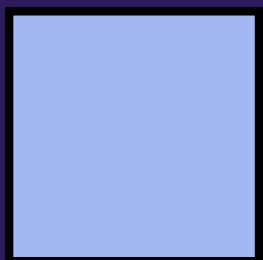




# Fruit :

無敵果實

2 X 2 的正方形



效果

無視所有障礙物

縮小果實

1 X 2 的直條

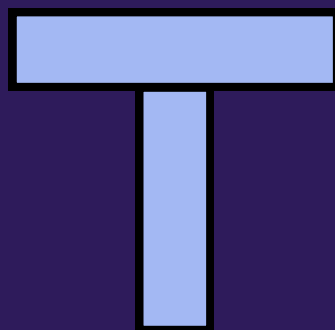


效果

縮小車體

反向果實

圖案 T

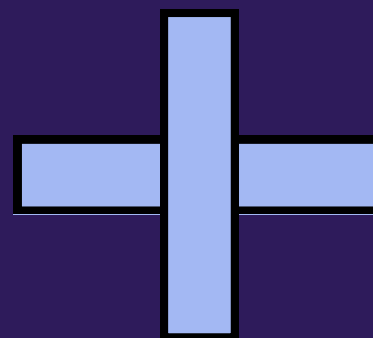


效果

玩家的左右控制  
會相反

治癒果實

圖案 +

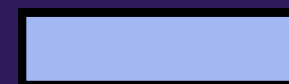


效果

治癒玩家(+❤️)

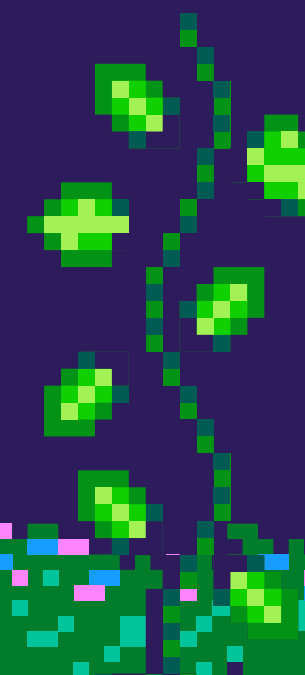
炸彈果實

1 X 2 的橫條



效果

玩家 - 1 ❤️



# Demonstrate

Start

THANK YOU  
FOR LISTENING!

