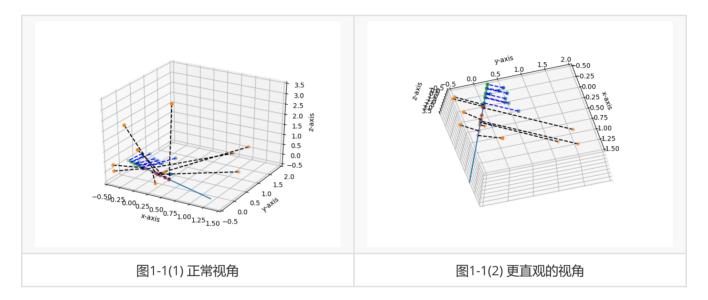
研究生《模式识别实验》课程总结

研究6个问题,深度挖掘经典算法。

一. Fisher判别平面是最优的吗?

Fisher判别分析(又称线性判别分析,简称LDA)将两类样本投影到一条直线上,使同类样本点尽可能近,异类样本点尽可能远。那么,LDA找到的投影直线一定能获得最优判别效果吗?我们将用一个实例来说说明。

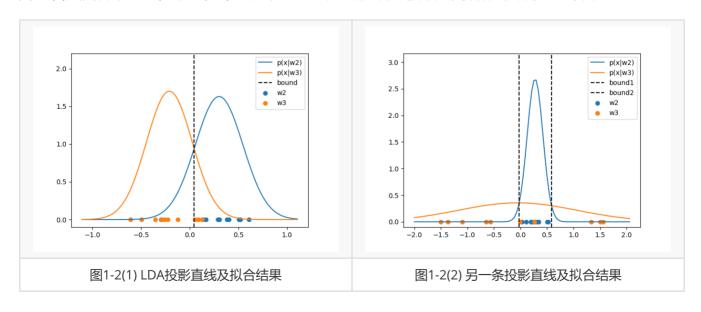
由图1-1可以看出,蓝点和橙点在投影直线上是可分的,只需要在一维的直线上训练一个分类器即可完成分类。



下面来看一下LDA的投影直线是否是最优方向。

图1-2(1)是投影在LDA选取的直线上,用两个高斯分布分别拟合两类数据点,并求出决策面。

图1-2(2)是投影在另一条(巧妙选取的)直线上,也用两个高斯分布分别拟合两类数据点,并求出决策面



一个违反直觉的结论出现了: LDA的分类误差0.2,另一条直线0.1,LDA未能获得最优的判别效果。为什么会变成这样呢? 第一次有了为什么会产生这一现象呢?

事实上,仔细观察图1-2可以发现,LDA降维后点的分离程度好于另一条投影直线,分类准确率下降是因为用高斯分布拟合了降维后的数据,这就引入了问题的新信息"降维后的数据服从高斯分布",而LDA施加的偏好"最大判别度"与问题信息不符,故而在此情况下LDA的效果不是最优。

但毋容置疑的是,LDA在"满足两类样本最大可分性"这一意义上是最优的线性降维器,因为其目标函数就是如此。且在两类样本为同协方差的高斯分布时,最优降维器本身就是线性的,此时LDA是"满足两类样本最大可分性的降维器"。

二. 感知器及其变种

感知器有很多变种,其中最重要的一种是带裕量(margin)的感知器。虽然带margin的感知器可以通过增大权向量模长来获得任意大的margin,看似毫无意义,但只要对权向量加入模长约束,我们实际上就得到了SVM。

三. 偏差-方差分解

以回归问题为例,数据真实分布为 $F(x)=x^2+\epsilon$,其中 $\epsilon\sim N(0,0.1)$ 。用四种不同的函数来拟合数据:

$$egin{aligned} g_1(x) &= 0.5 \ g_2(x) &= 1 \ g_3(x) &= a_0 + a_1 x \ g_4(x) &= a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3 \end{aligned}$$

产生100个数据集,每个数据集中含有n=10个样本。每次在一个数据集上训练 $g_i(x)$ 的所有参数,并计算 $g_i(x)$

在所有数据集上的偏差和方差。当n=100时重复以上过程。计算得到的偏差与方差如表3-1所示,在训练样本变为原来的10倍后,方差缩小到原来的1/10。

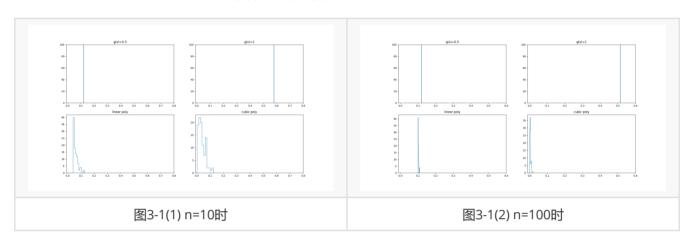
表3-1(1) n=10

模型	平方偏差	方差
$g_1(x)$	0.120163	0
$g_2(x)$	0.580837	0
$g_3(x)$	0.040006	0.018861
$g_4(x)$	0.000281	0.037553

表3-1(2) n=100

模型	平方偏差	方差
$g_1(x)$	0.120930	0
$g_2(x)$	0.514928	0
$g_3(x)$	0.100161	0.002025
$g_4(x)$	0.000032	0.004245

图3-1是偏差-方差分解图,图像离y轴的距离表示平方偏差,图像在x轴上的投影长度表示方差,可以明显看出模型越复杂,偏差越低,方差越高;且无训练参数的常数函数方差为0。



四. 没有免费的午餐

机器学习中有个著名的"没有免费的午餐(NFL)定理":不可能存在这样的算法A和B,使得算法A在所有问题上都比算法B好。我们只能说在某个问题P上,算法A施加的偏好符合更加问题Q的先验信息,使得"在问题Q上,算法A好于算法B"。

不妨设想这样一个例子:从概率分布中采样120个点,其中60个点作为第一类 C_1 ,另外60个点作为第二类 C_2 ,按照9:1:2划分训练:验证:测试集。在验证集上为K近邻算法选择参数K,选择出一个在验证集上表现最好的K,一个在验证集上表现最差的K,并在测试集上测试K近邻分类结果,实验重复5次。

	实验1	实验2	实验3	实验4	实验5
验证集最优K	0.55	0.65	0.6	0.45	0.5
验证集最差K	0.5	0.65	0.65	0.45	0.4

表4-1 K近邻分类器在测试集上的误差

由表4-1可以看出,验证集最优K和最差K在训练集上的表现并无区别,误差都在0.5左右,等同于随机猜测。

从没有免费的午餐定理理解,KNN施加了"样本的标记等于该样本邻居中出现最多的标记"的偏好,但是在此问题中样本点的标记和邻居的标记之间没有任何联系。施加的偏好与问题不匹配,所以无法获得好的效果。在此情况下,交叉验证也无法挽救分类器的效果。

五. K-means和Fuzzy K-means的行为分析

表5-1 K-Means和FCM在不同初始化条件和不同距离度量下的迭代次数

		实验a	实验b	实验c	实验4
欧氏距离	K-Means	2	3	2	4
	FCM	10	12	21	27
eta=0.001	K-Means	2	3	2	4
	FCM	10	12	22	28
eta=0.01	K-Means	2	3	2	4
	FCM	14	17	28	33
eta=0.1	K-Means	2	3	2	4
	FCM	5	5	5	4
eta=1	K-Means	4	6	4	4
	FCM	2	2	2	2
eta=10	K-Means	2	2	2	2
	FCM	2	2	2	2
eta=100	K-Means	2	2	2	2
	FCM	2	2	2	2

在使用欧氏距离和β较小的距离时,K-Means 的迭代次数远小于 FCM,一种直观但不太严谨的理解方式是: K-Means 的收敛条件是样本的标记不再发生变化,标记是{0,1}的离散值; 而 FCM 的收敛条件是样本的隶属度不再发生变化,隶属度是[0,1]上的连续值; [0,1]连续值比{0,1}离散值更难收敛。但是当使用β较大的距离时,两个算法的迭代次数都很小,这是因为在此距离度量下,样本到聚类中心的距离几乎都为 1,算法在一开始就完成了聚类分配,导致无法继续更新。这说明说明聚类算法对距离度量敏感,一个坏的距离度量(例如β很大时的距离)会使得聚类算法无法正常收敛到较好的值。

图5-1给出了一个聚类结果示意图。

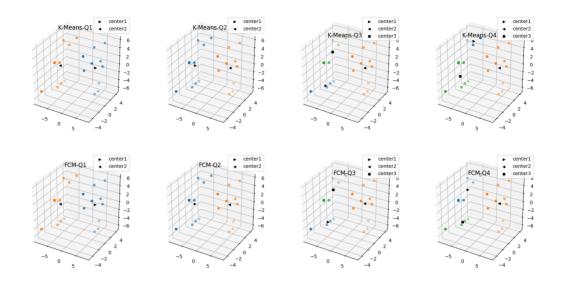


图5-1 在欧式距离下K-Means与FCM聚类结果示意图

六. PCA、MDA降维对比

实验设置: PCA降到80维, MDA降到20维, DPDR降到200维。

表6-1 降维的运行时间和降维后使用KNN分类的测试误差

	正确率(%)	运行时间(s)
PCA(一般方法)	89.5	514.636
PCA(使用技巧)	89.5	0.064
MDA	88.5	627.107
DPDR	90	0.126

注: DPDR来自Hyunsoo Kim, Haesun Park, Hongyuan Zha, Distance Preserving Dimension Reduction Using the QR Factorization or the Cholesky Factorization, available by google (scholar).

结果分析:

使用技巧的PCA的速度大约是一般PCA的10000倍,这是因为只需要对一个 200×200 的矩阵进行特征值分解,而不需要分解 $(112\times92)\times(112\times92)$ 的协方差矩阵。使用技巧的PCA得到了与一般PCA相同的分类正确率,这说明当样本维度大于样本数量时,选择技巧型PCA总是可以受益。PCA的目标是求中心化样本矩阵 $X\in R^{N\times D}$ 的右奇异向量,在D>N时,使用技巧的PCA先求较易求得X的左奇异向量,再利用奇异向量之间的关系得到右奇异向量,即投影矩阵。

表6-2 PCA和DPDR的重建误差

	仅训练集	训练集和测试集
PCA	133.09	81.24
DPDR	53.14	1.34

结果分析:

在训练集和测试集上得到的DPDR可以精确重建测试集,说明DPDR"记住"了所见过的所有样本。在训练集上得到的DPDR对测试集的重建误差小于PCA,说明DPDR在此问题上的外推能力强于PCA。