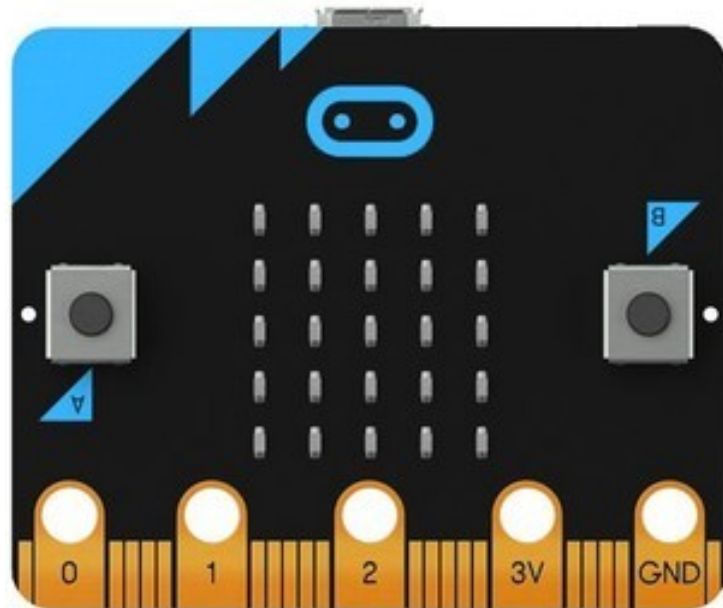


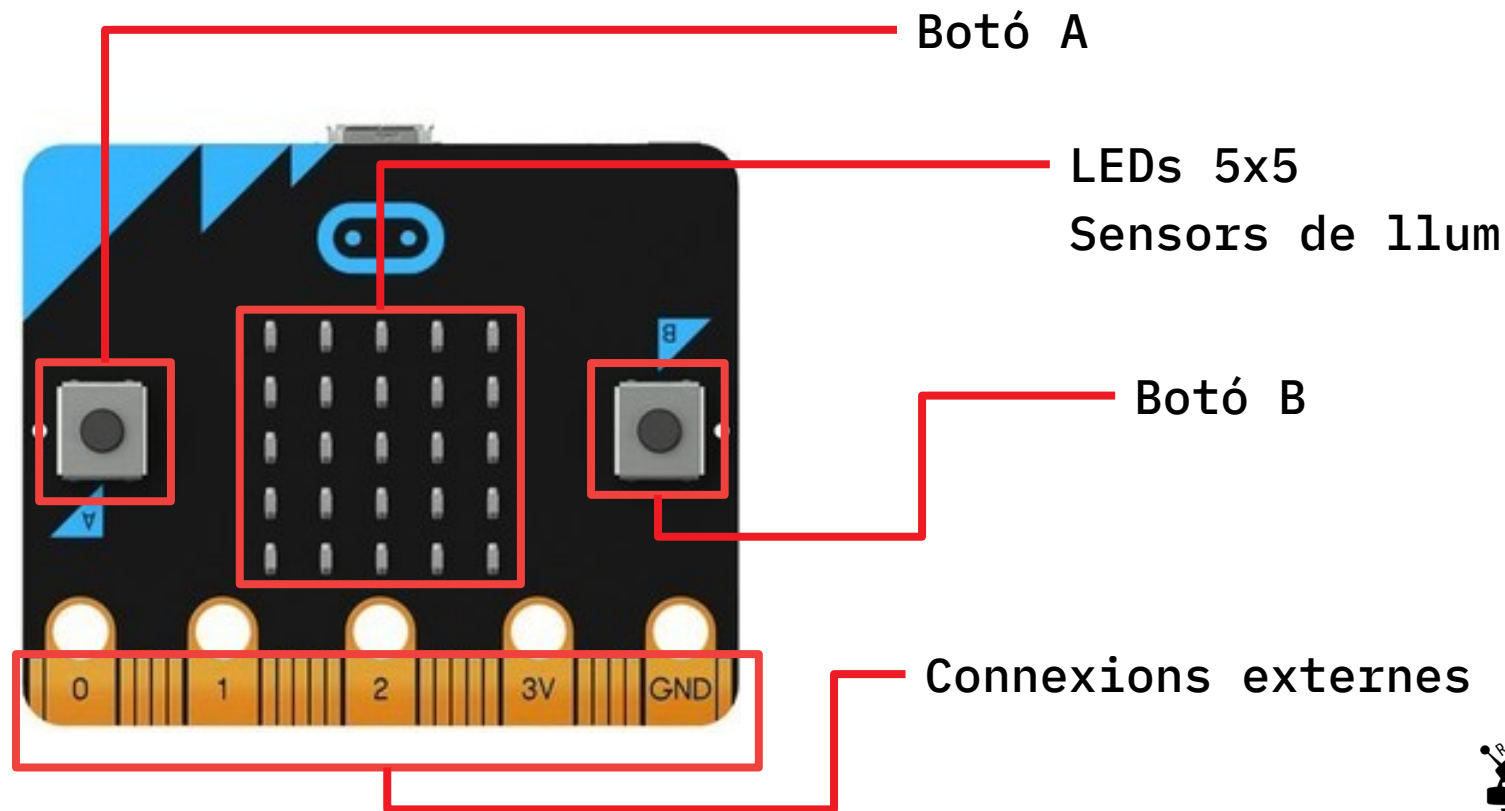


micro:bit



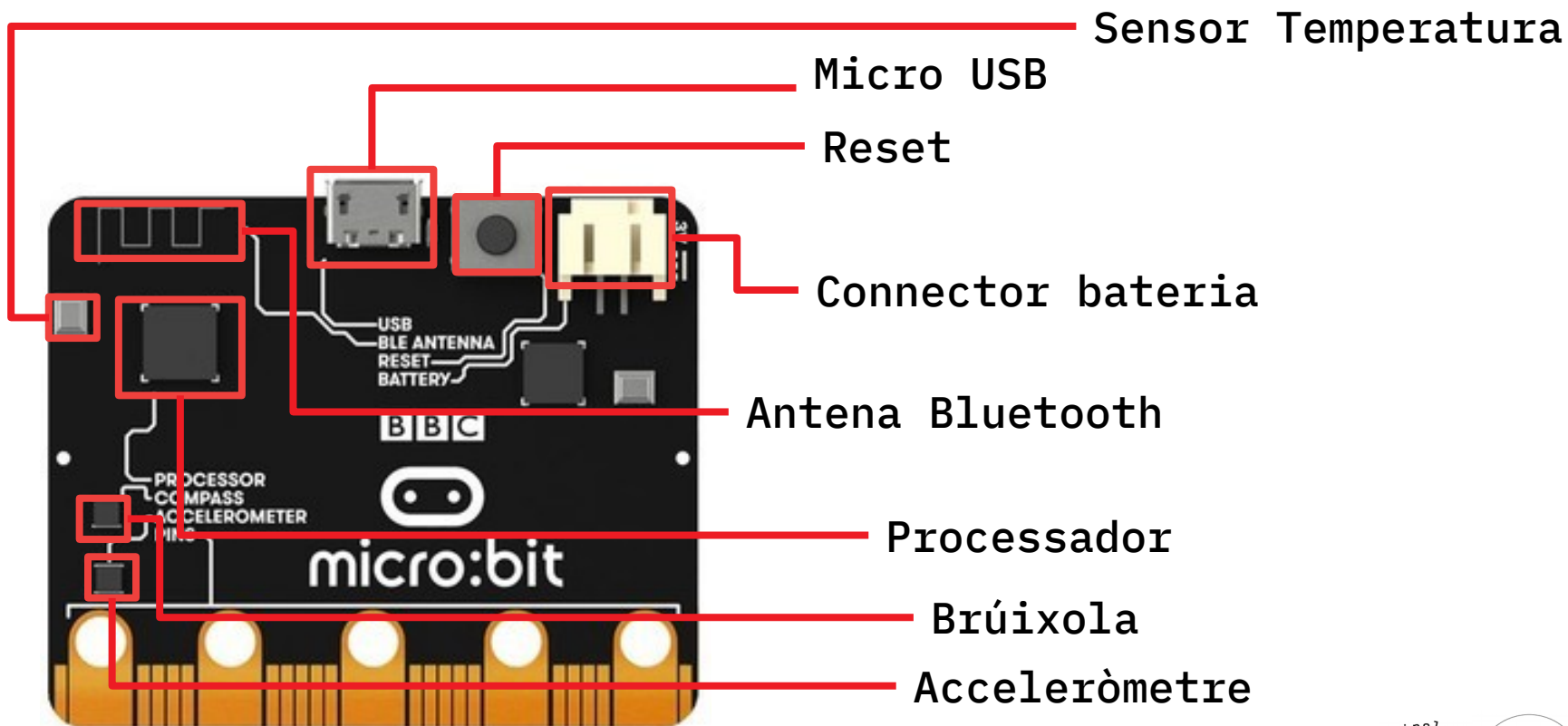
1

Part del davant



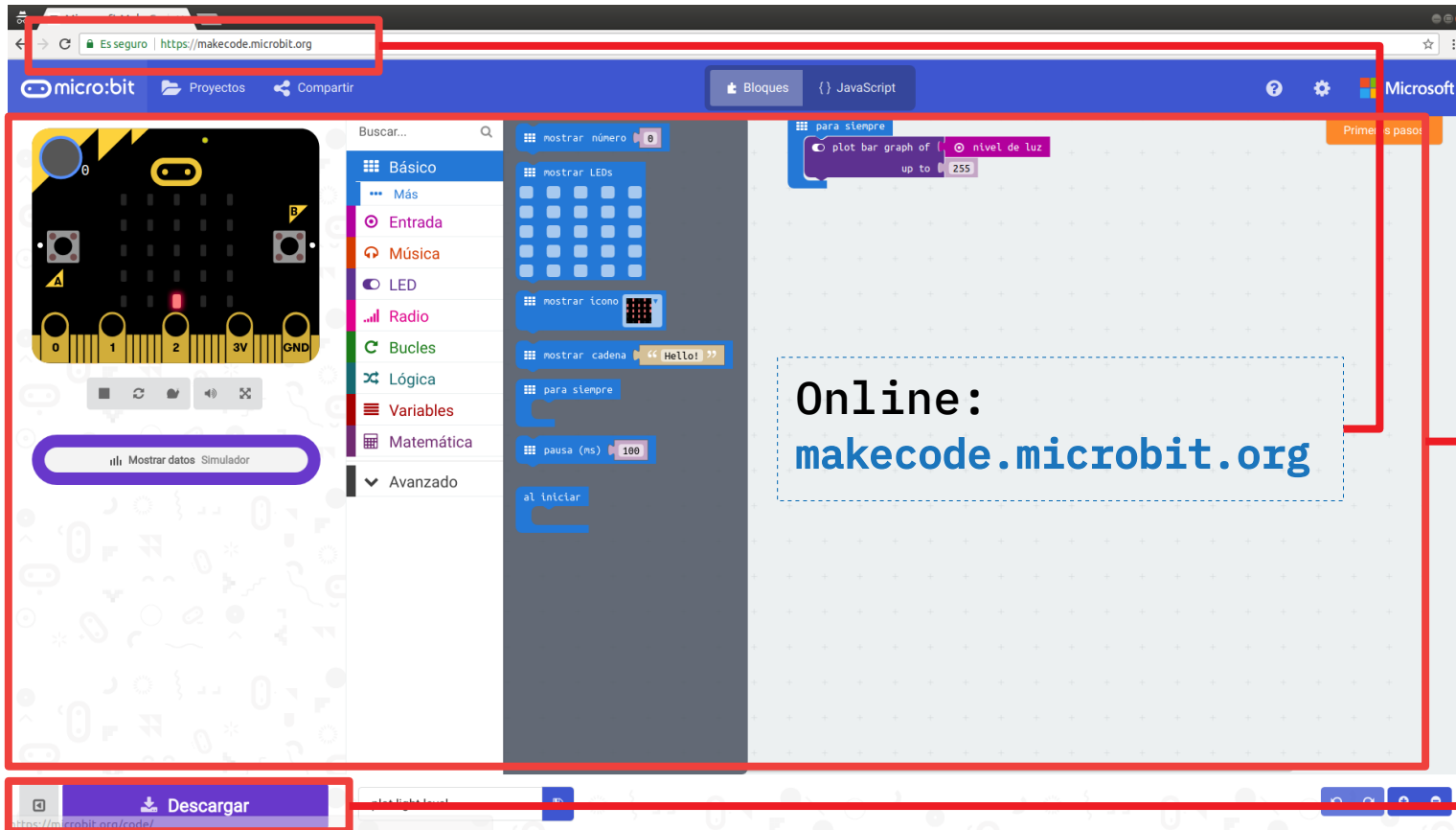
2

Part del darrere



3

Com programem?



Online:
makecode.microbit.org

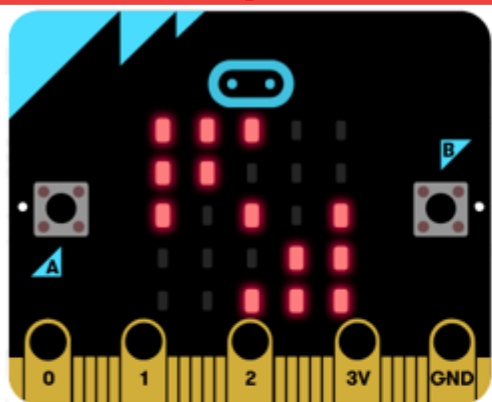
Projecte

Descarregar codi

4

Com programem?

Elements de programació



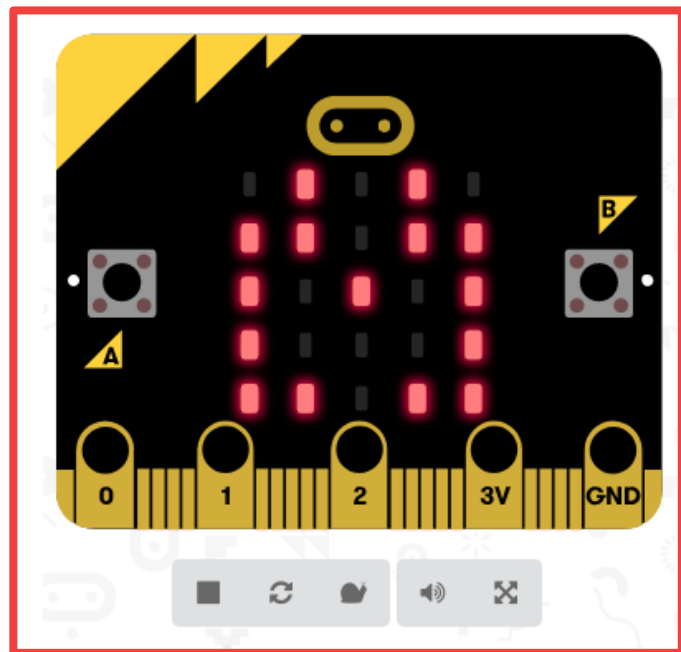
Simulador



Programa

1

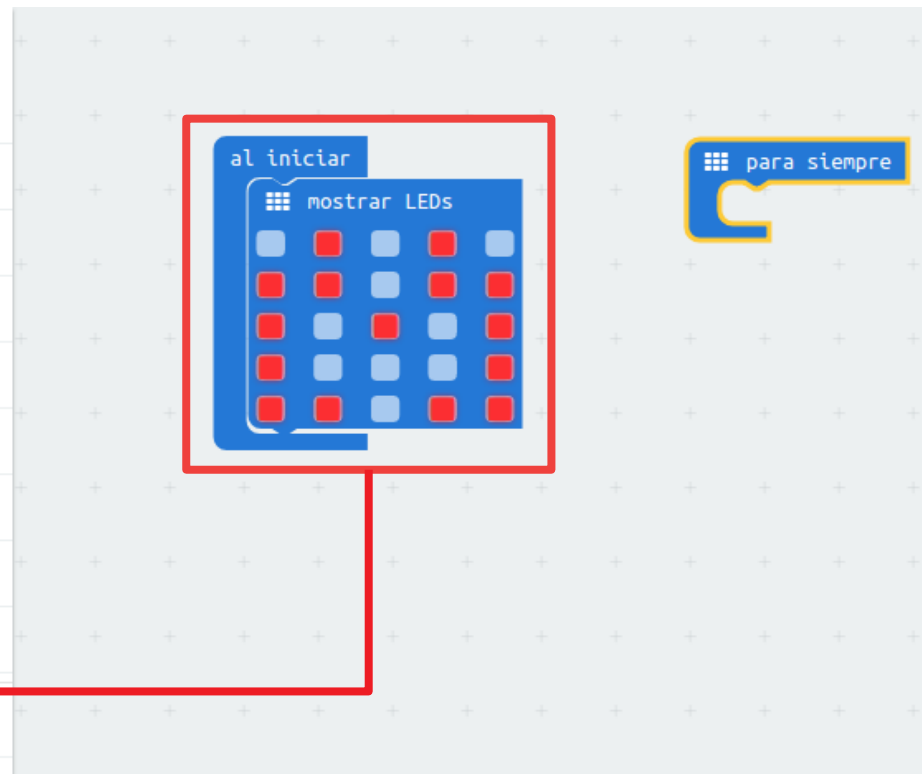
Fem un dibuix



Buscar...

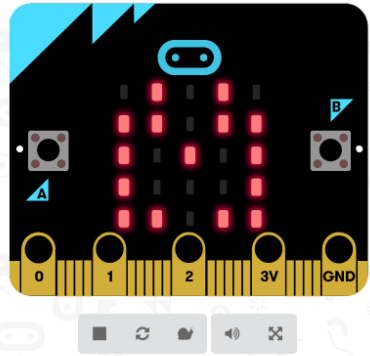
- Básico
- Entrada
- Música
- LED
- Radio
- Bucles
- Lógica
- Variables
- Matemática

Avanzado



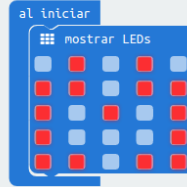
2

Fem un dibuix



Buscar...

- Básico
- Entrada
- Música
- LED
- Radio
- Bucles
- Lógica
- Variables
- Matemática
- Avanzado



1. Posem un nom al nostre projecte.

2. Descarregar el fitxer a l'ordinador



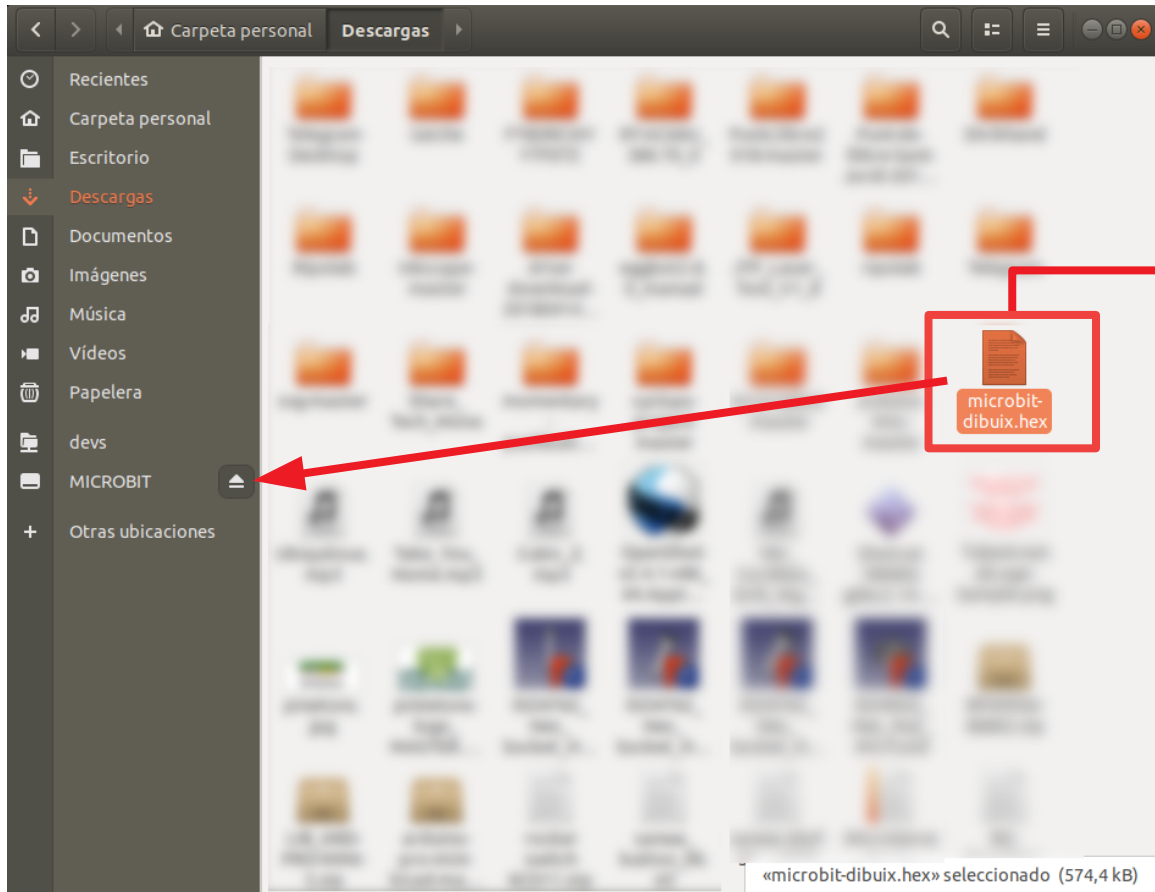
Descargar

dibuix



3

Fem un dibuix



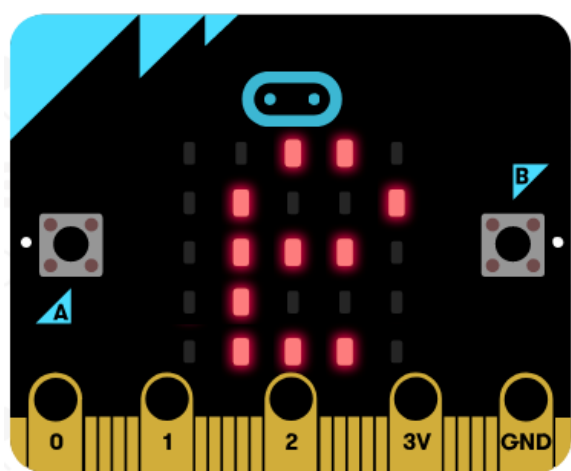
1. Copiem el fitxer al
USB MICROBIT

2. Esperem a que la
micro:bit carregui el
programa

1

El teu nom

Escriu el teu nom per la petita pantalla de led's que porta la micro:bit



Buscar...



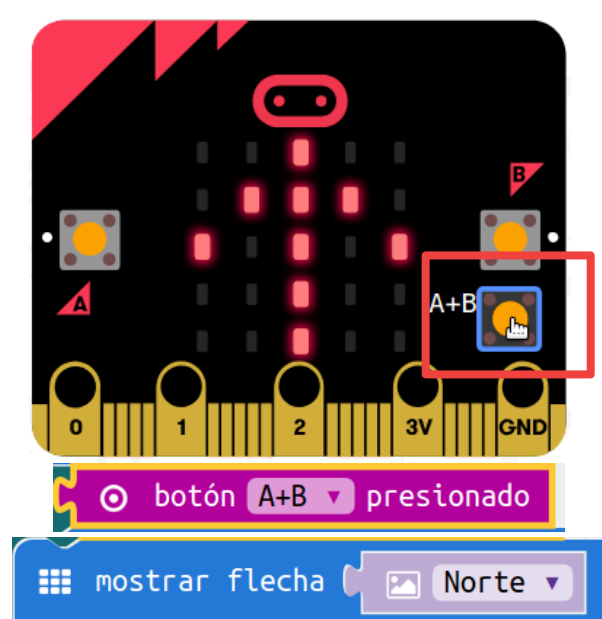
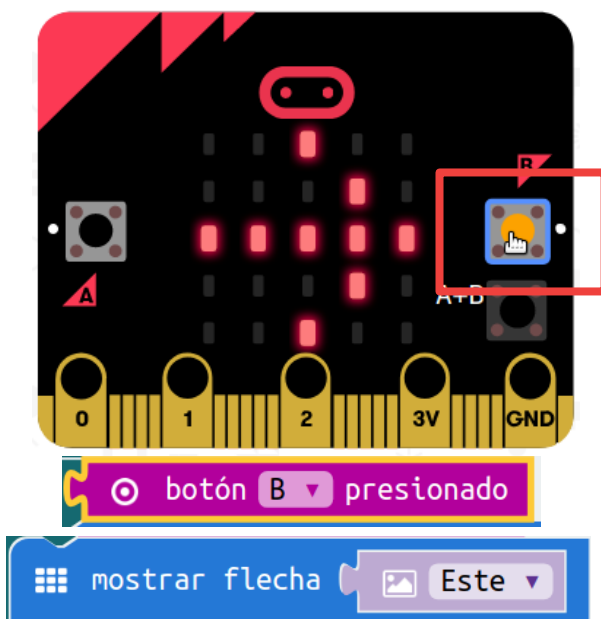
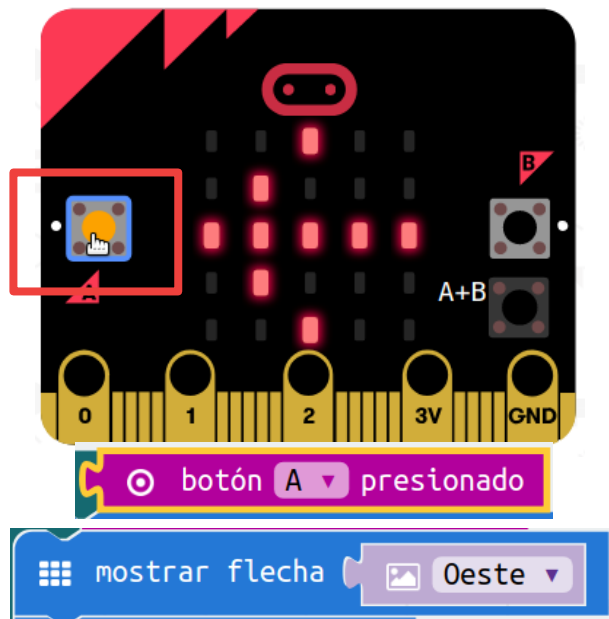
- Básico
- Entrada
- Música
- LED
- Radio
- Bucles
- Lógica
- Variables
- Matemática
- Avanzado



1

Click A, Click B

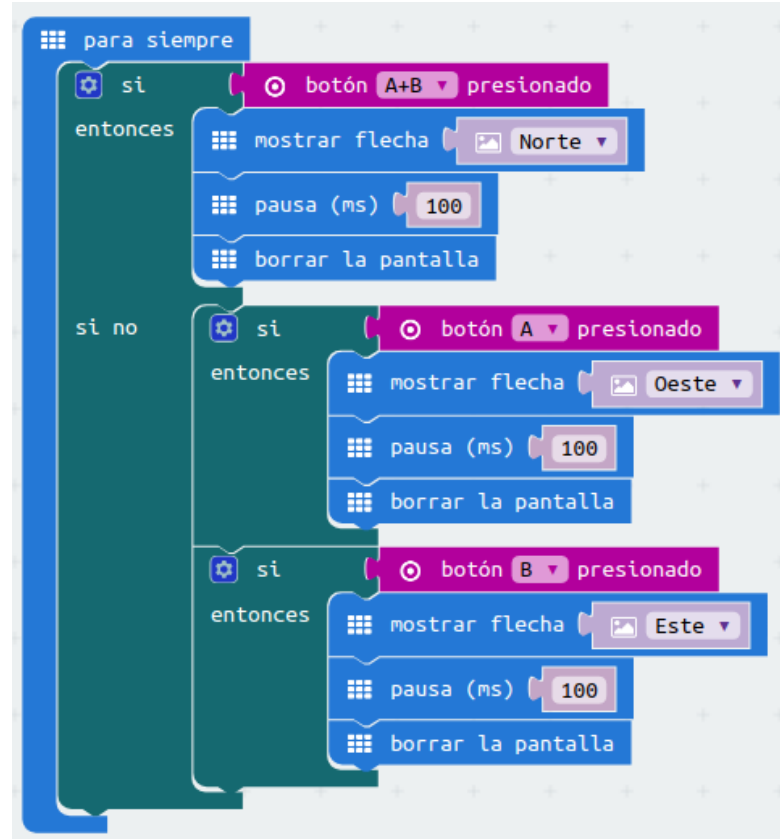
Has d'aconseguir que el teu micro:bit assenyali amb una fletxa el botó que préms: A o B. I si prems A+B, una fletxa cap amunt.



2

Click A, Click B

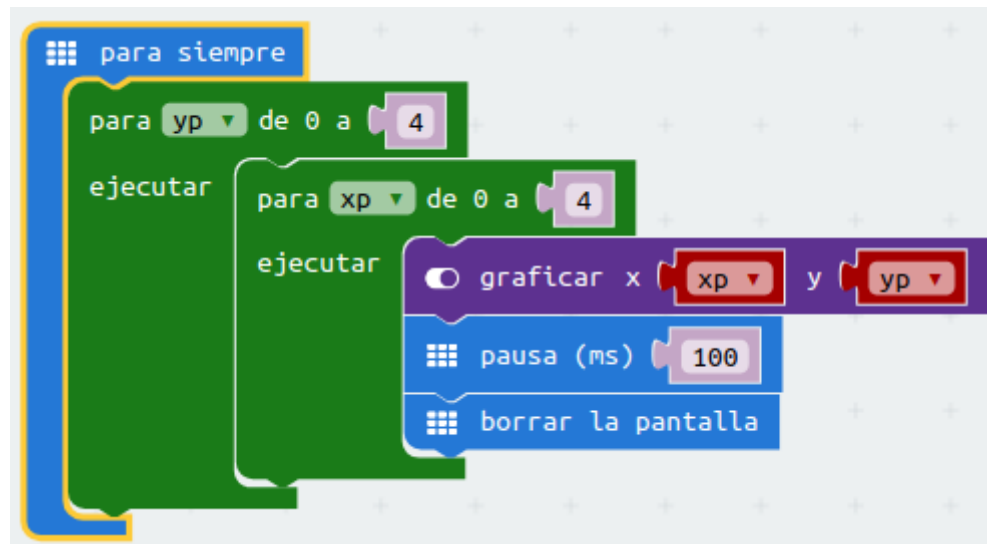
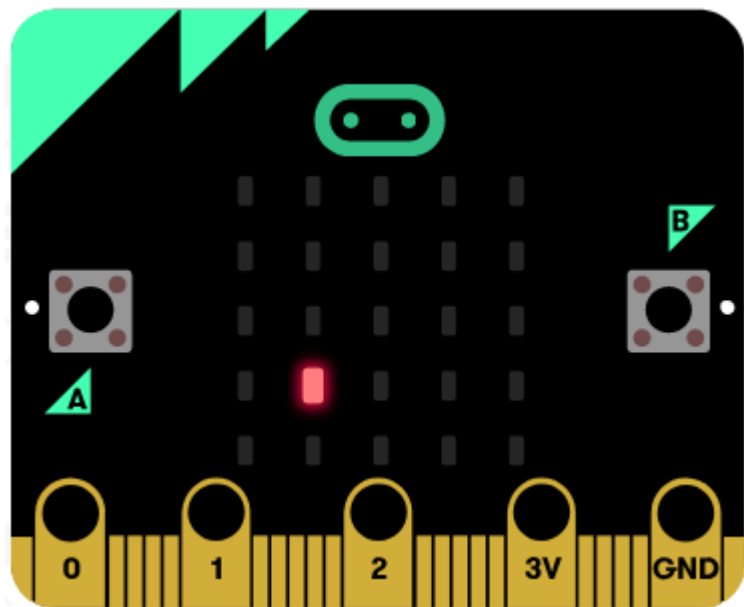
Una possible solució podria ser...



1

LED corredor!!!

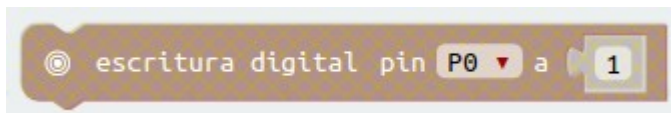
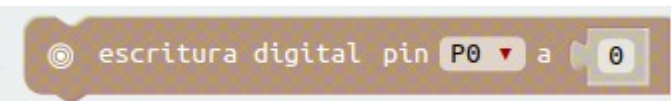
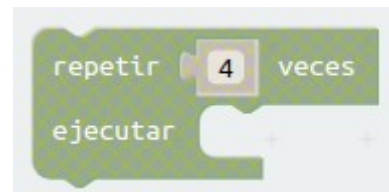
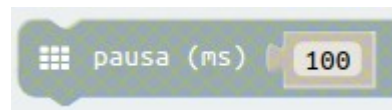
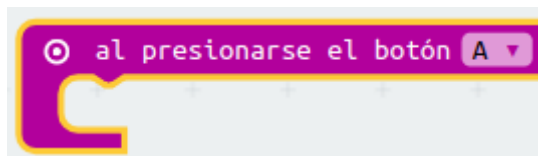
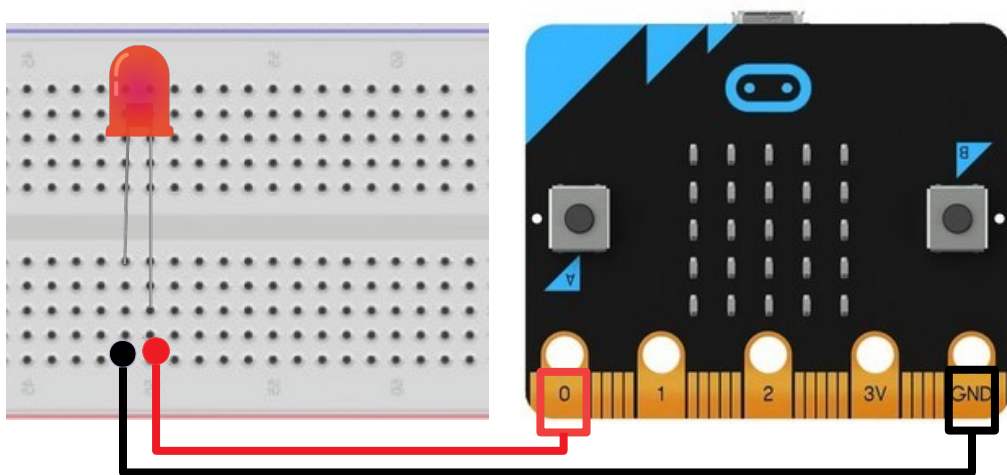
Un led que corre per tota la pantalla!!!. Podries fer que vagi mes ràpid?



1

LED blink-blink

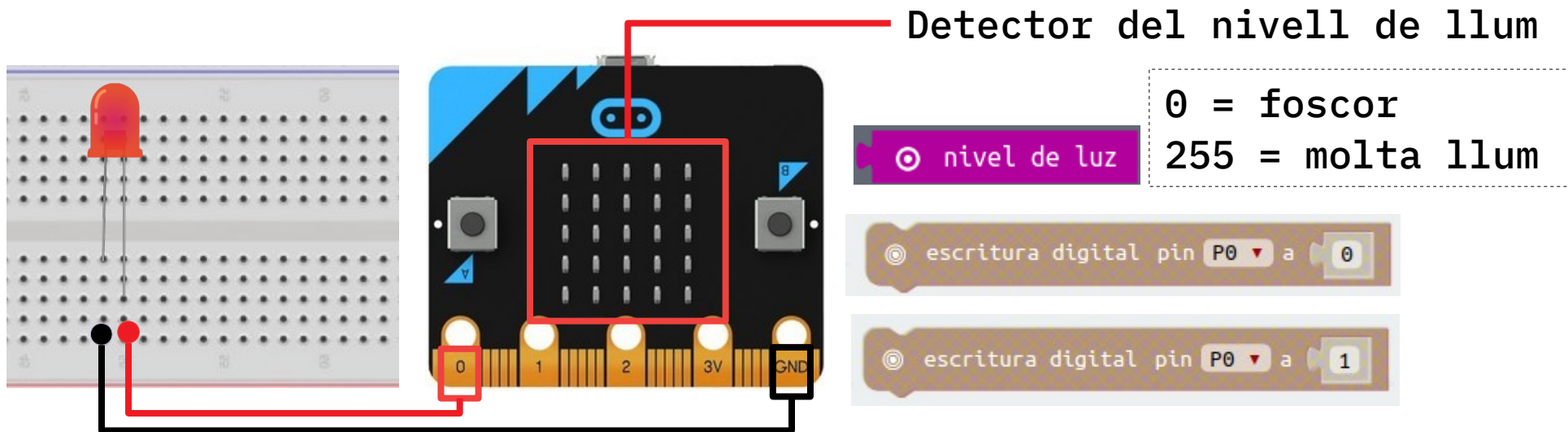
Aconseguir que quan premis el botó A, el LED extern parpellegi quatre vegades, una vegada cada segon. I quan premis el botó B quatre vegades, però mes ràpid.



1

Detector de llum

No ens agrada la foscor. Anem a crear un sistema que encengui un LED quan detectem que no hi ha llum a la habitació



1

Dau digital

Fes un programa que simuli el llançament d'un dau. El resultat a de ser aleatori. Bona sort!!!

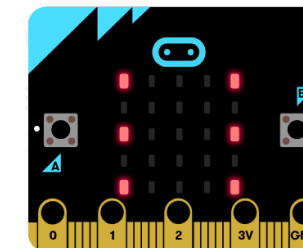
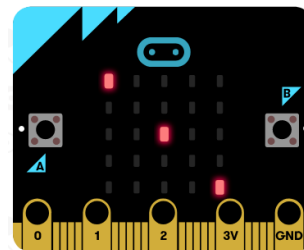
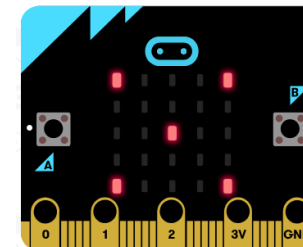
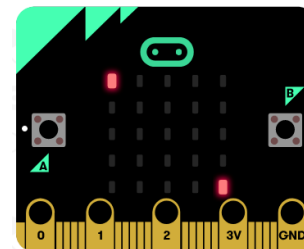
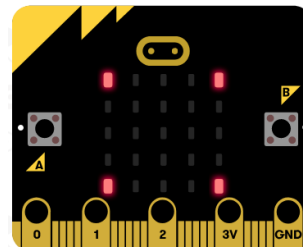
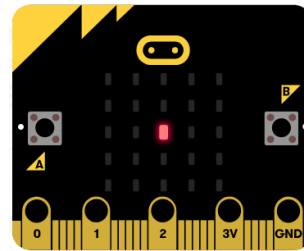
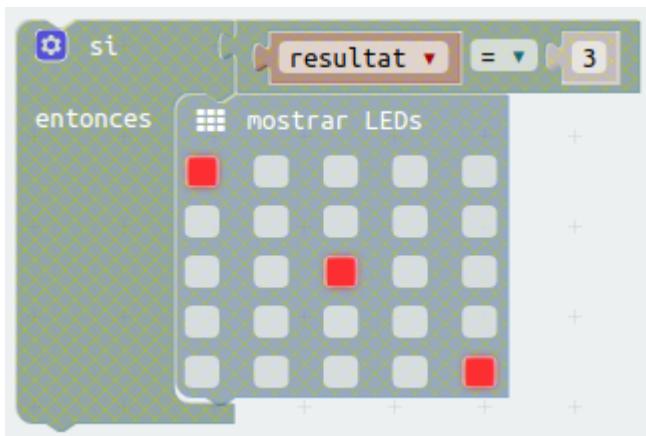
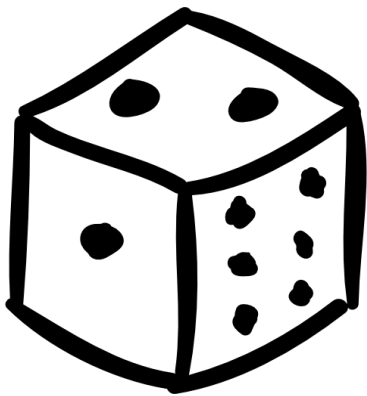
Primer farem que mostri el resultat amb un número.



2

Dau digital

Ara intenta que es mostri els punts com un dau real.

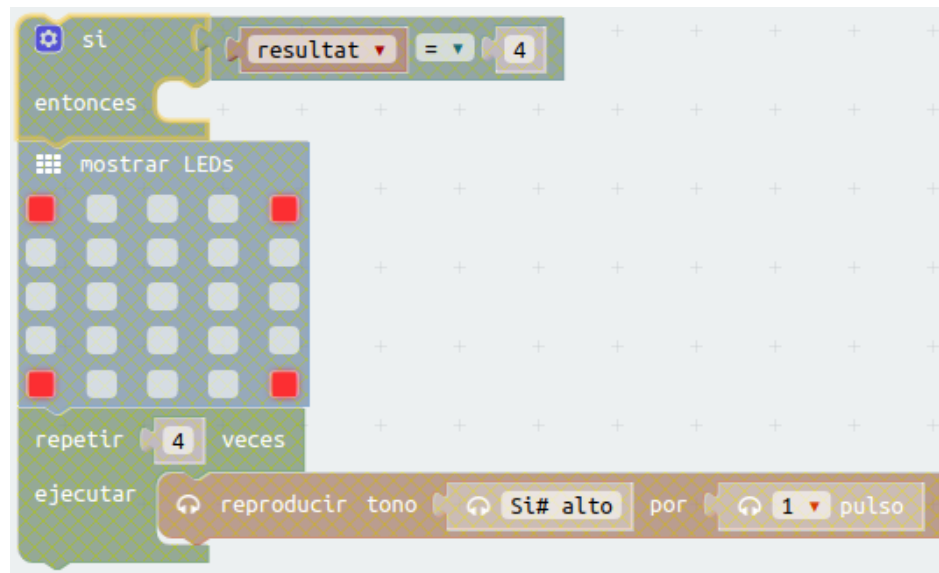
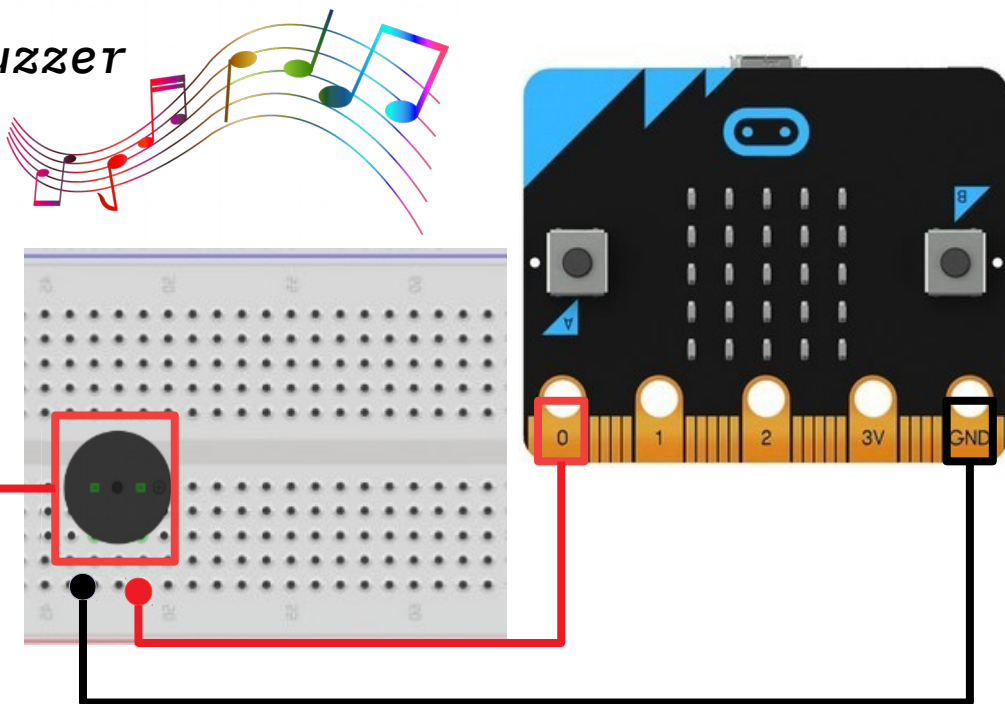


3

Dau digital

I si li posem una mica de música?. Intenta que soni un "piii" per cada número, per exemple, un 3 farà "pi-pi-pi"

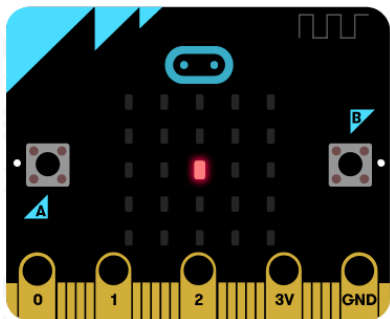
Buzzer



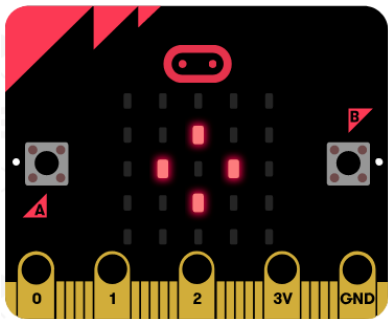
1

Bomba!!!

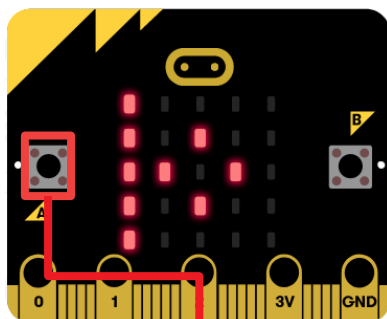
El joc de la bomba. Passa la bomba abans que s'acabi el temps.



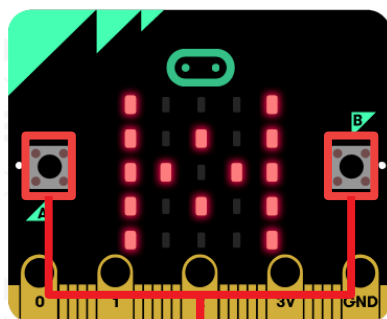
Esperan...



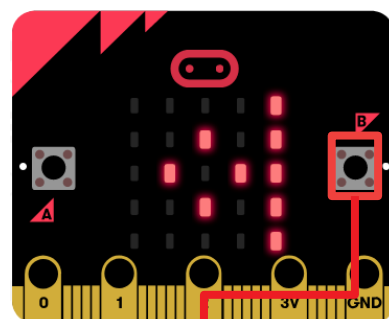
La bomba



Tens la
bomba,
pulsa A



Tens la
bomba,
pulsa A+B



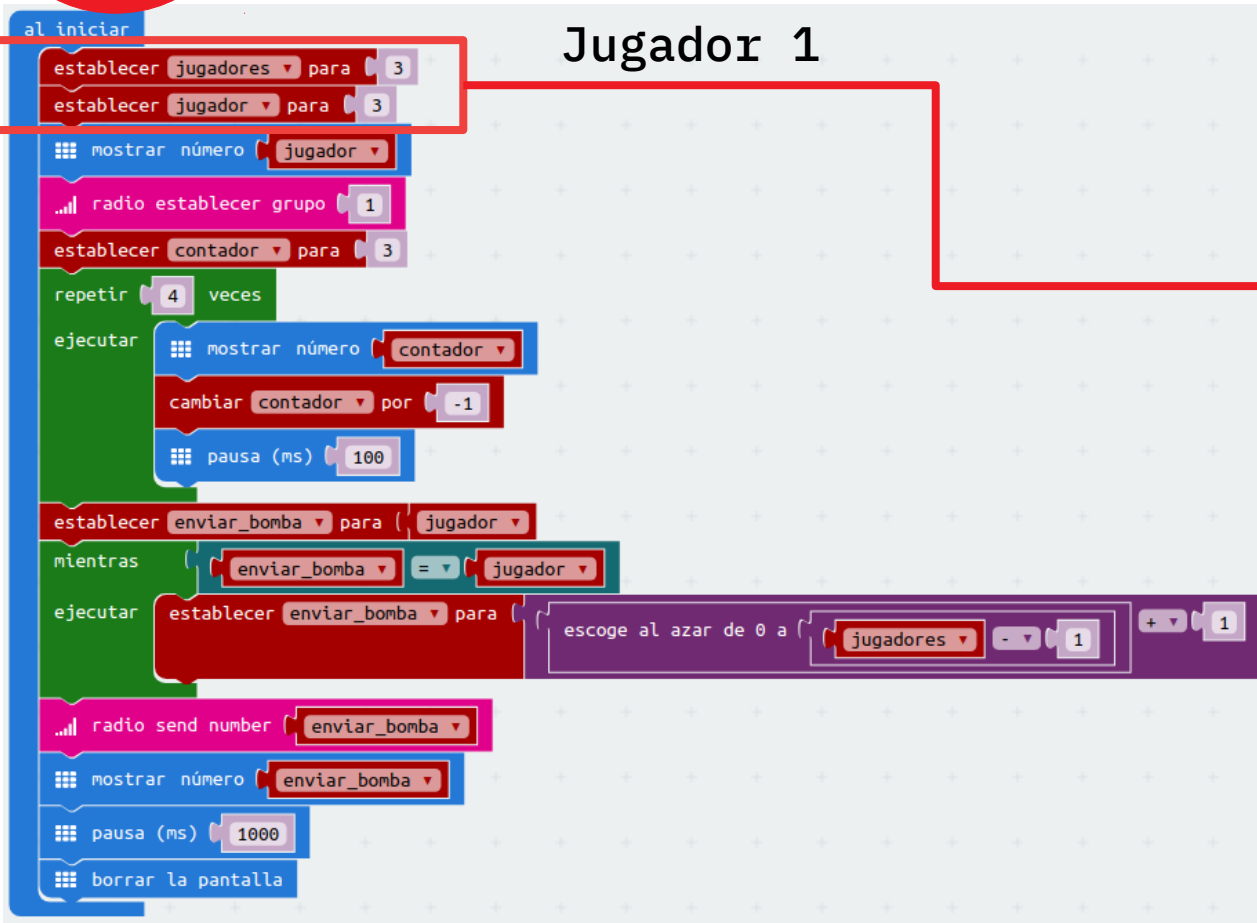
Tens la
bomba,
pulsa B

2

Bomba!!! - El codi

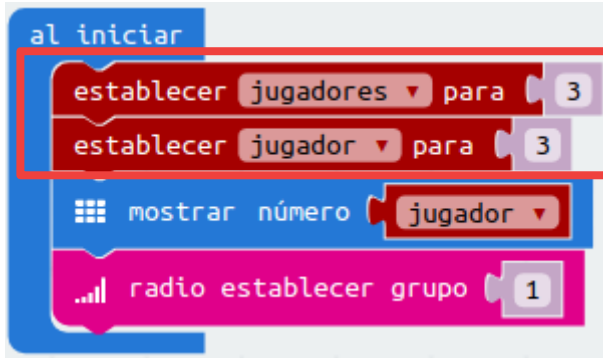
Jugador 1

S'ha de configurar el
número de jugadors i
el jugador que ets



3

Bomba!!! - El codi



S'ha de configurar el número de jugadors i jugador

Bomba!!! - Jugador N

