

# Travaux pratiques SPD 2

## Mini-projet 1 : JavaScript

### Partie 1

Le but de cette première partie est de réaliser une page HTML contenant des questions QCM.

1. Utiliser HTML pour la structure de la page.
2. Utiliser CSS pour la mise en forme et le style de la page.
3. Utiliser JavaScript pour la logique de l'application :
  - a. Gérer la sélection des réponses par l'utilisateur.
  - b. Calculer le score à la fin du QCM.
4. Le score doit être affiché en haut de la page. Implémentez le script nécessaire pour défiler la page vers le haut lors de l'affichage du score.
5. Assurer une présentation soignée et une expérience utilisateur fluide.
6. Implémenter une fonctionnalité de minuterie pour limiter le temps passé sur chaque question.

### Partie 2

Dans cette deuxième partie de ce mini-projet, on désire implémenter une version améliorée de notre système de gestion de QCM. Le but est d'utiliser l'API Open trivia database ( <https://opentdb.com> ). Reférez-vous à la documentation de l'API pour comprendre son fonctionnement.

Dans un premier temps vous devez afficher un formulaire similaire à celui de OPENTDB dans lequel l'utilisateur pourra configurer le type de quizz qu'il désire passer (voir figure ci-dessous).

Une fois la configuration terminée, vous générez un quizz que l'utilisateur devra passer puis vous affichez le résultat



API Helper

Number of Questions:

10

Select Category:

Any Category

Select Difficulty:

Any Difficulty

Select Type:

Any Type

Select Encoding:

Default Encoding

GENERATE API URL