gafka

Go 기반 분산 메시지 큐 설계 및 구현

Kafka를 직접 구현하며 분산 시스템 역량 강화

🧸 발표자: 한결

17 발표일: 2025-07-27

● Why - 왜 만들었는가?

기존 아키텍처의 문제

- 서비스 간 직접 호출: 결합도 높음
- 장애 전파: 신뢰성/복원력 부족
- 네트워크 이슈 시 데이터 유실

학습 목표

- Go 기반으로 직접 구현하며 Kafka의 핵심 개념 실습
- WAL, 배치 처리, 컨슈머 그룹 등 핵심 컴포넌트 설계

◎ 설계 목표 및 성능 지표

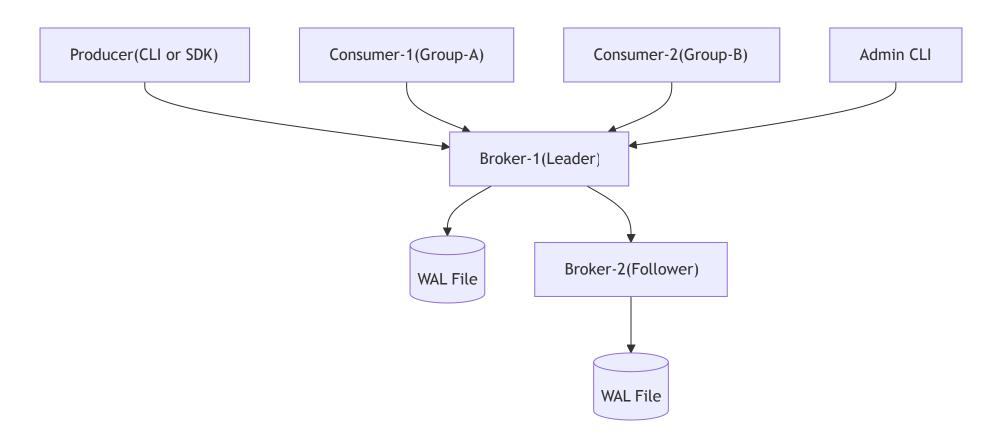
항목	목표	테스트 기준
처리량	≥ 5,000 msg/s	1KB 메시지 기준 wrk 부하
지연시간	평균 ≤ 100ms, P95 ≤ 200ms	Producer → Consumer E2E 측정
내구성	100% 복구 보장	WAL 기반 재시작 시나리오
장애 복구	≤ 30초	브로커 kill 후 재가동
순서 보장	파티션 내 순서 100% 유지	오프셋 기반 순차 처리 검증



핵심 기능 요약

- Producer Droker Consumer 구조
- WAL 기반 메시지 영속성
- 리더-팔로워 복제 구조
- 컨슈머 그룹 + 오프셋 기반 재처리
- Long Polling 기반 Pull 모델
- Key 기반 파티셔닝 (hash(key) % N)

♣ 시스템 아키텍처 (MVP)



MVP 단계에서는 HTTP + JSON 통신 / 인메모리 코디네이터

◯ 데이터 흐름

- 1. Producer가 Key 기반 파티션 선택
- 2. Broker가 메시지 수신 → WAL 기록
- 3. 리더 → 팔로워 비동기 복제
- 4. Consumer는 Long Polling으로 Pull
- 5. 오프셋 기반 재처리 가능

웹 메시지 구조와 WAL

```
type Message struct {
   Topic    string
   Partition int32
   Offset   int64
   Key    string
   Value    string
   Timestamp int64
   Size   int32
}
```

- WAL: 로그 단위 저장, 장애 시 복구
- Checksum 무결성 보장과 세그먼트 기반 저장 구조 도입 예정



★ Consumer Group 및 리밸런싱

- 컨슈머 그룹은 오프셋을 공유함
- 하나의 파티션은 하나의 컨슈머에게만 할당됨
- heartbeat 기반 생존 체크
- 브로커 장애 시 자동 재할당 수행 예정 (현재는 MVP 수준)

❖ 기술 스택

항목	기술	이유
언어	Go 1.22	동시성, 빠른 빌드
통신	HTTP + JSON	MVP 개발 편의성
저장	In-memory + WAL	속도 + 영속성 균형
CLI	cobra	명령어 기반 유틸
테스트	go test	TDD 적용
성능 측정	wrk	TPS, Latency 측정
로깅	logrus	단계별 로깅

◈ 성능 테스트 계획

항목	도구	목표	검증 방법
TPS	wrk	≥ 5K msg/s	1KB 메시지 30초 부하
Latency	go client	P95 ≤ 200ms	produce → consume
장애 복구	수동	≤ 30초	브로커 kill 후
배치 효과	wrk	개선 확인	배치 vs 단건

∰ 개발 일정 요약 (9주)

주차	구현 목표
1~2주	파티션, WAL
3~4주	API, Producer
5~6주	Consumer Group, 리밸런싱
7~8주	복제, 장애 복구
9주차	통합 테스트, 문서화

🔮 향후 확장 계획 (Phase 2+)

- gRPC / TCP 커스텀 프로토콜
- 메시지 압축 (gzip/snappy)
- 리더 자동 선출 (Raft)
- 메타데이터 영속화 (Zookeeper 또는 etcd)

☑ 요약

- Kafka의 핵심 개념을 바닥부터 구현한 실습형 프로젝트
- Go 기반 분산 메시지 큐 설계와 성능 최적화 경험
- 확장 가능한 구조와 실무 수준 테스트 전략 포함

? Q&A

궁금한 점 물어보세요!