# imager

Версия 1.0

[http://infrajs.ru](http://infrajs.ru/)

Оглавление

Примеры 1

Вывести картинку без изменений 1

Изменение ширины и высотры без обрезания 1

Изменение ширины и высотры с обрезанием 1

Водяной знак 1

Нет картинки 2

Убрать водяной знак 2

Административный интерфейс 2

Программа imager.php 2

admin.php 3

Иллюстрации с водяным знаком можно перемещать и переименовывать в пределах сервера. Если иллюстрация с водяным знаком будет редактироваться в программе и потом сохранена, возможно повторное наложение водяного знака. Информация о том что на иллюстрации есть водяной знак хранится в конце файла с водяным знаком. Там же хранится путь до оригинала в папке core/imager/.notwater/

## Примеры

### Вывести картинку без изменений

**\*imager/imager.php?src=\*index/logo.jpg**

### Изменение ширины и высотры без обрезания

**\*imager/imager.php?w=100&h=100&src=\*index/logo.jpg**

картинка поместится в квадрат 100x100 пропроции картинки будут сохранены.

Если реальный размер картинки 200x100 то по указанной ссылке будет картинка рамзером 100x50.

### Изменение ширины и высотры с обрезанием

**\*imager/imager.php?w=100&h=100&crop=1&src=\*index/logo.jpg**

Если реальный размер картинки 200x100 то по указанной ссылке будет картинка рамзером 100x100. Видимой остаётся центральная часть всё что по краям не влезло обрезается. Картинка сначало уменьшается до размера чтобы обрезать нужно было только одну сторону.

### Водяной знак

**\*imager/imager.php?mark=1&src=\*index/logo.jpg**

На иллюстрацию будет добавлен водяной знак расположенный по адресу

**\*imager/mark.png**

### Нет картинки

Если требуемая иллюстрация не найдена покажется иллсютрация по адресу

**\*imager/noimage.png**

### Убрать водяной знак

Требуется логин и пароль администратора

**\*imager/imager.php?ignoremark=1&src=\*index/logo.jpg**

Игнорировать наложение водяного знака на эту иллюстрацию

**\*imager/imager.php?ignoremark=0&src=\*index/logo.jpg**

Отменить игнорирование

### Административный интерфейс

**core/plugins/imager/admin.php**

Можно:

* увидеть размер кэша
* очистить кэш
* увидеть количество иллюстраций с водяным знаком
* убрать все водяные знаки
* разрешить или запретит наложение водяного знака

## Программа imager.php

Изменение размеров иллюстраций и добавление водяного знака  
кэш ресайзенных картинок хранится в core/cache/imager/  
водяной знак накладывается по адресу картинки, оригинал сохраняется в core/data/.imager/notmark/.   
В файле иллюстрации с водяным знаком хранится путь до оригинала. Иллюстрацию с водяным знаком можно переносить в пределах сервера, тогда при необходимости водяной знак может быть убран.  
---------------------------------------------------------  
**GET ($src,$mark,$w,$h,$crop,$hours,$getorig)**

1. Если $src адрес с http://
   1. если загруженного удалённого файла в папке core/data/cache/imager\_get/ нет или файл был загружен более чем $hours часов назад загружаем удалённый файл.
   2. $src подменяем, на где хранится скаченый файл.
2. файл иллюстрации src существует и не является скрытым, если нет устанавливаем src на картинку "нет картинки" - core/data/imager/noimage.png и определяем $default=true
3. Узнаём тип файла
   1. считываем первую строку в файле и сравниваем с [сигнатурами](http://forum.vingrad.ru/forum/topic-137108/anchor-entry1037015/0.html). Определяем переменную $type=jpeg,png,gif
   2. если тип файла определить не удалось type=false
4. есть mark, нет default, вызываем **$orig=imager\_mark**
5. если есть getorig
   1. проверка авторизации админ
   2. Если есть оригинальная иллюстрация подменяем src на неё в обход переданного адреса на иллюстрацию с водяным знаком.
6. **$src=imager\_resize**
7. считываем $src и возвращаем в браузер

**imager\_mark($src, $type)** -  добавляет водяной знак, переделываем знак только при необходимости, возвращает путь до оригинала

1. есть нет файла водяного знака или type не jpeg **return**;
2. считываем последние 3 строки в файле
   1. строка imager
   2. строка путь до оригинала
   3. размер оригинала
3. Если есть строка imager, водяной знак уже есть
   1. Если дата изменения файла водяного знака меньше даты изменения оригинала. **return**;
   2. убираем водяной знак - переносим оригинал на место $src
4. Нужно создать водяной знак
   1. Копируем оригинал в место хранения оригиналов.
   2. узнаём оригинальные размеры w,h
   3. делаем размеры водяного знака на 30% меньше чем размеры оригинала **resizeImg**
   4. накладываем водяной знак
   5. добавляем снизу картинки запись imager, путь до оригинала и размер оригинала.
   6. Сохраняем на первоначальном месте

**imager\_resize($src,$type,$w,$h,$crop)** - возвращает путь до иллюстрации с изменёнными размерами

1. если нет $w или $h или $type **return** src
2. узнаём оригинальные размеры w,h
3. уменьшаем требуемые размеры до оригинальных если они больше
4. генерируем путь до результата в кэш
5. если результат уже есть и дата его создания новее чем оригинал **return** путь до результата
6. согласно type применяем соответствующие функции делаем ресайз
7. сохраняем в cache результат
8. **return** путь до результата

-------------------------------------------------------

### admin.php

**Количество оригиналов иллюстраций с водяным знаком** (удалить)  
    Количество файлов в core/data/.imager/notmark/  
**Количество файлов в кэш ресайза** (удалить)  
    Количество файлов в core/data/cache/imager/  
  
**Убрать все водяные знаки**  
    Бежать по всем файлам в core/data Находить картинки с водяными знаками  
    Запоминать для каждого оригинала пути до его картинок с водяным знаком их может быть несколько если файл уже с водяным знаком копировался  
    Бежать по оригиналам и копировать их на место иллюстраций с водяным знаком которые были найдены, затем удалить оригинал.  
*Оставшийся оригиналы файлов с водяным знаком, можно удалить. Их копии с водяным знаком значит были уже удалены ранее и оригиналы надо думать тоже не нужны.*