Schaakvereniging LetsChess wil een toernooi houden met andere schaakverenigingen. Om de wedstrijd makkelijk te managen hebben zij gevraagd om een webapplicatie te bouwen. De data wordt uiteraard opgeslagen in een database.

Database LetsChess bevat de volgende tabellen:

Speler: id (PK), voornaam, tussenvoegsel, achternaam, verenigingID (FK), neemtDeel (=boolean)

Toernooi: id (PK), toernooi

Wedstrijd: id (PK), toernooiID(FK), speler1ID (FK), speler2ID (FK), ronde, punten1, punten2, winnaarID (FK)

Schaakvereniging: id (PK), naam, telefoonnummer

De website moet verschillende CRUDs bevatten. Hieronder lees je de functionaliteiten:

* De gebruiker heeft een basispagina. Met daarop een menu, bestaande uit de volgende opties:
  + Speler
  + Toernooi
  + Wedstrijd
  + Schaakvereniging
  + Uitslagen

En de pagina zelf bevat een afbeelding van een schaakbord.

De onderstaande punten beschrijven wat er verwacht wordt qua functionaliteiten:

* Speler:
  + De speler pagina bevat een overzicht van spelers. Dit overzicht biedt de mogelijkheid om spelers te wijzigen/verwijderen. Deze pagina bevat ook een button om een nieuwe speler toe te voegen.
* Toernooi:
  + De toernooi pagina bevat een overzicht van mogelijke toernooien. Dit overzicht biedt de mogelijkheid om toernooien te wijzigen/verwijderen. Deze pagina bevat ook een button om een nieuw toernooi toe te voegen.
* Schaakvereniging:
  + De schaakvereniging pagina bevat een overzicht van de verschillende schaakverenigingen. Dit overzicht biedt de mogelijkheid om verenigingen toe te wijzigen/verwijderen. Deze pagina bevat ook een button om een nieuwe schaakvereniging toe te voegen.
* Wedstrijd:
  + De wedstrijd pagina bevat een overzicht van wedstrijden. Deze pagina wijkt iets af ten opzichte van de rest. De bedoeling is dat deze pagina een dropdown list bevat van alle spelers die een true/1 hebben in kolom *neemtDeel*. De gebruiker kan een speler selecteren, en zijn selectie submitten. Als het form gesubmit is, krijgt de gebruiker een overzicht van de wedstrijden te zien voor deze persoon. Dit overzicht wordt opgehaald uit tabel wedstrijd.
  + De wedstrijd pagina bevat ook een button om een wedstrijd in de plannen. Deze zorgt ervoor dat de gebruiker geredirect wordt naar een form waar een wedstrijd ingepland kan worden. Op deze pagina ziet de gebruiker een form. Dit form bevat de volgende elementen:
    - Dropdown list die de mogelijke toernooien toont
    - Dropdown list speler1. Deze bevat preselected spelers
    - Dropdown list speler 2. Deze bevat preselected spelers die niet in list 1 voorkomen.
    - Dropdown list met rondes (mogelijkheden zijn: ronde 1, ronde 2, ronde 3).

**Let op! List van spelers is het makkelijkst te verdelen door de modulo te gebruiken. Haal alle spelers op uit de database met neemtDeel=False. Dit is je resultset. Je zorgt ervoor dat je twee arrays maakt: spelers1 en spelers2. De resultset ga je loopen. Alle spelers op de oneven positie van de resultset voeg je toe aan array spelers1 en alle spelers op een even positie van de resultset voeg je toe aan array spelers 2. Beide arrays loop je afzonderlijk. Spelers1 worden getoond in dropdown 1, spelers2 worden getoond in dropdown 2. Tip: i % 2 == 0 is even!**

* Uitslagen:
  + Deze pagina bevat een overzicht van het wedstrijd tabel met een edit knop.

Deze edit knop redirect naar een form, waarbij de toernooi, spelers en ronde ingevuld zijn in het vorm (gebruik URL). Dit vorm stelt de gebruiker in staat om de scores in de voeren. Na het submitten van de scores wordt berekend die de winnaar is, en de entry in de table wordt automatisch geupdate, waarbij de winnaarID wordt ingevuld door te berekenen welk van de twee spelers het hoogst aantal punten heeft behaald.