

ผจญภัยแดนคำถาน (Adventure of Questions)

เกมแนว 2D Platformer

ผสมผสานการเรียนรู้ผ่านคำถานในแต่ละด่าน

ผู้เล่นต้องเดินทาง ฝ่าด่าน กระโดดข้ามสิ่งกีดขวาง

และตอบคำถานให้ถูกต้องเพื่อผ่านประตูและไปถึงเส้นชัย

🎮 แนวเกม

- 2D Platformer

- Educational Game (เกมเพื่อการเรียนรู้)

- ตอบคำถานเพื่อปลดล็อกเส้นทาง

🧠 รูปแบบการเล่น

- ควบคุมตัวละคร เดินซ้าย-ขวา และกระโดด

- พบร์ NPC ครุแต่ละวิชา (เช่น คณิตศาสตร์)

- ตอบคำถานแบบปรนัย

- ต้องตอบถูก **อย่างน้อย 3 จาก 5 ข้อ** จึงจะผ่าน

- เมื่อถึงเส้นชัยจะแสดงหน้าชานะ และสามารถกลับสู่หน้าเมนูหลักได้

⚙️ เป้าหมายของเกม

- ส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านการเล่นเกม

- ฝึกทักษะการคิด วิเคราะห์ และแก้ปัญหา

- ทำให้การเรียนสนุกและน่าสนใจมากขึ้น

🛡️ การควบคุม

| ปุ่ม | การทำงาน |

|----|----|

| ← / → | เดินซ้าย / เดินขวา |

| Space / Enter | กระโดด / โต้ตอบ |

| มาส์ | คลิกปุ่มเมนู |

💾 ฟีเจอร์หลัก

- หน้าเมนูหลัก (เริ่มเกม / ตั้งค่า / ออกเกม)

- ระบบคำถาน (Quiz System)

- ระบบประตูปลดล็อกเมื่อผ่านเงื่อนไข

- เส้นชัยและหน้าชานะเกม

- เพลงพื้นหลัง (BGM) เล่นต่อเนื่องและวนซ้ำ

- ปรับระดับเสียงเพลงและอัพเฟกต์

 เครื่องมือที่ใช้พัฒนา
- **Godot Engine 4**
- ภาษา **GDScript**
- Asset แนว Pixel Art (Platformer)

 โครงสร้างไฟล์สำคัญ
Github : <https://github.com/akkadechja/Adventure-of-Questions-godot>
GoogleDrive :
<https://drive.google.com/drive/folders/106WXME3S7h6MOSnOxoIGsa0ZNHDwcR6J?usp=sharing>

Step 1 — ดาวน์โหลดไฟล์เกม

ดาวน์โหลดไฟล์เกมที่เป็นไฟล์ .zip จากลิงก์ใน GoogleDrive

ตัวอย่างไฟล์:
Adventure-of-Questions.zip

Step 2 — แตกไฟล์

แตกไฟล์ .zip ไปยังโฟลเดอร์ที่คุณต้องการ

ตัวอย่างตำแหน่ง:
C:\Users\YourName\Games\Adventure-of-Questions

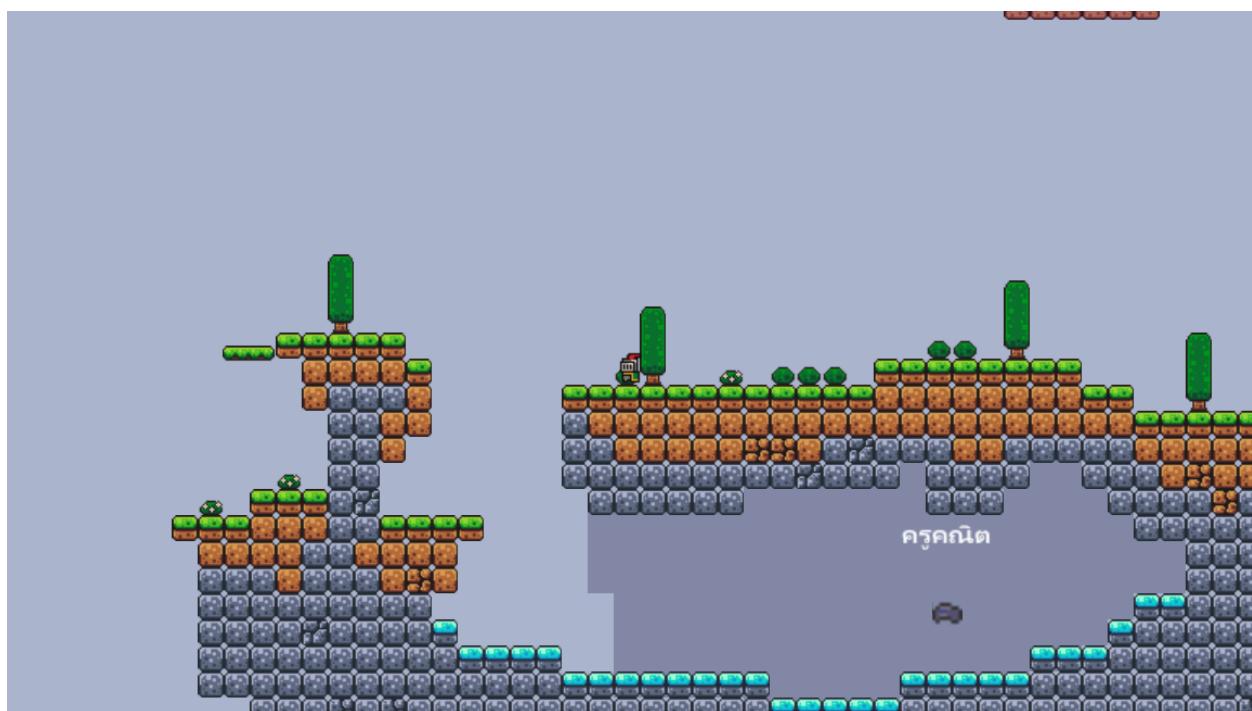
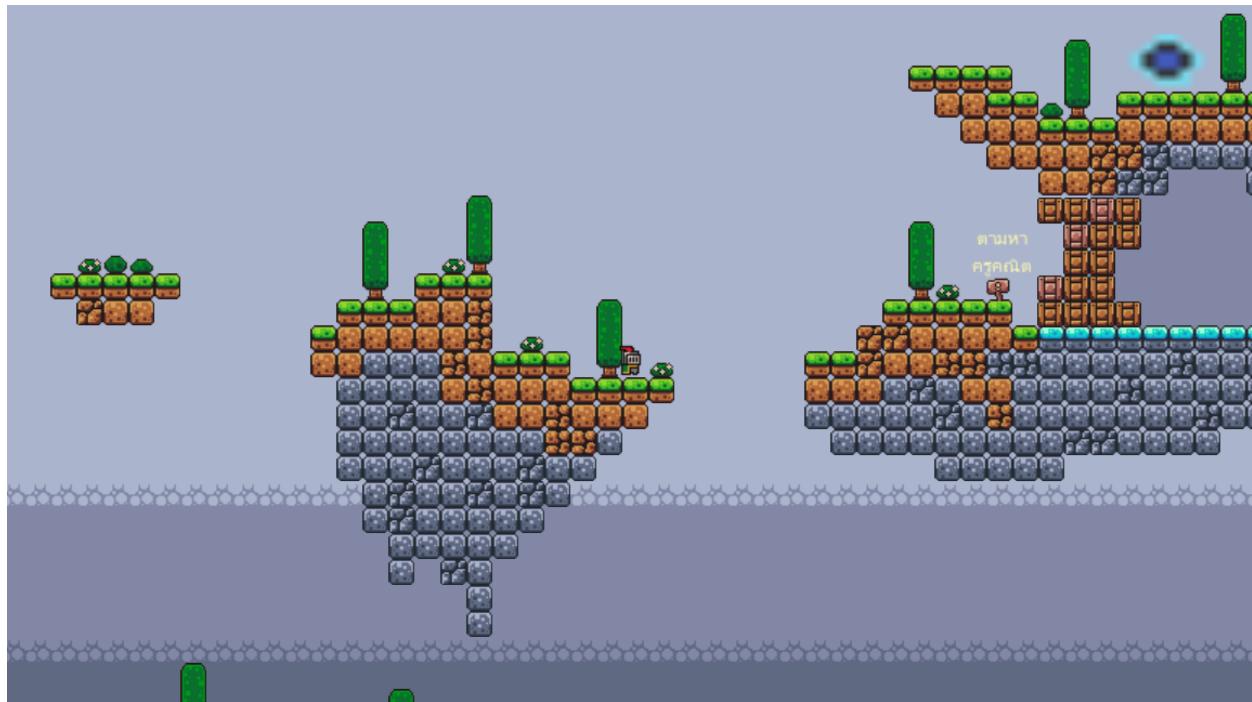
หลังจากแตกไฟล์แล้ว คุณจะเห็นไฟล์และโฟลเดอร์ประมาณนี้:
Adventure-of-Questions

Step 3 — เล่นเกม

ดับเบิลคลิกไฟล์:
.exe

เพื่อเริ่มเล่นเกม

ภาพตัวอย่างเกม



ผู้จัดทำ
นาย อัคเดช แจ้งพรหมมา