

ผจญภัยแดนคำถาม (Adventure of Questions)

เกมแนว 2D Platformer

ผสมผสานการเรียนรู้ผ่านคำถามในแต่ละด่าน

ผู้เล่นต้องเดินทาง ฝ่าด่าน กระโดดข้ามสิ่งกีดขวาง

และตอบคำถามให้ถูกต้องเพื่อผ่านประตูและไปถึงเส้นชัย

🎮 แนวเกม

- 2D Platformer

- Educational Game (เกมเพื่อการเรียนรู้)

- ตอบคำถามเพื่อปลดล็อกเส้นทาง

🧠 รูปแบบการเล่น

- ควบคุมตัวละคร เดินซ้าย-ขวา และกระโดด

- พบ NPC ครูแต่ละวิชา (เช่น คณิตศาสตร์)

- ตอบคำถามแบบปรนัย

- ต้องตอบถูก **อย่างน้อย 3 จาก 5 ข้อ** จึงจะผ่าน

- เมื่อถึงเส้นชัยจะแสดงหน้าชนะ และสามารถกลับสู่หน้าเมนูหลักได้

🎯 เป้าหมายของเกม

- ส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านการเล่นเกม

- ฝึกทักษะการคิด วิเคราะห์ และแก้ปัญหา

- ทำให้การเรียนรู้สนุกและน่าสนใจมากขึ้น

🖱️ การควบคุม

| ปุ่ม | การทำงาน |

| --- | --- |

| ← / → | เดินซ้าย / เดินขวา |

| Space / Enter | กระโดด / โต้ตอบ |

| เม้าส์ | คลิกปุ่มเมนู |

⚙️ ฟีเจอร์หลัก

- หน้าเมนูหลัก (เริ่มเกม / ตั้งค่า / ออกเกม)

- ระบบคำถาม (Quiz System)

- ระบบประตูปลดล็อกเมื่อผ่านเงื่อนไข

- เส้นชัยและหน้าชนะเกม

- เพลงพื้นหลัง (BGM) เล่นต่อเนื่องและวนซ้ำ

- ปรับระดับเสียงเพลงและเอฟเฟกต์

🛠️ เครื่องมือที่ใช้พัฒนา
- **Godot Engine 4**
- ภาษา **GDScript**
- Asset แนว Pixel Art (Platformer)

📁 โครงสร้างไฟล์สำคัญ
Github : <https://github.com/akkadechja/Adventure-of-Questions-godot>
GoogleDrive :
<https://drive.google.com/drive/folders/106WXME3S7h6MOSnOxoIGsa0ZNHDwcR6J?usp=sharing>

Step 1 — ดาวน์โหลดไฟล์เกม

ดาวน์โหลดไฟล์เกมที่เป็นไฟล์ .zip จากลิงก์ใน GoogleDrive

ตัวอย่างไฟล์:
Adventure-of-Questions.zip

Step 2 — แดกไฟล์

แดกไฟล์ .zip ไปยังโฟลเดอร์ที่คุณต้องการ

ตัวอย่างตำแหน่ง:
C:\Users\YourName\Games\Adventure-of-Questions

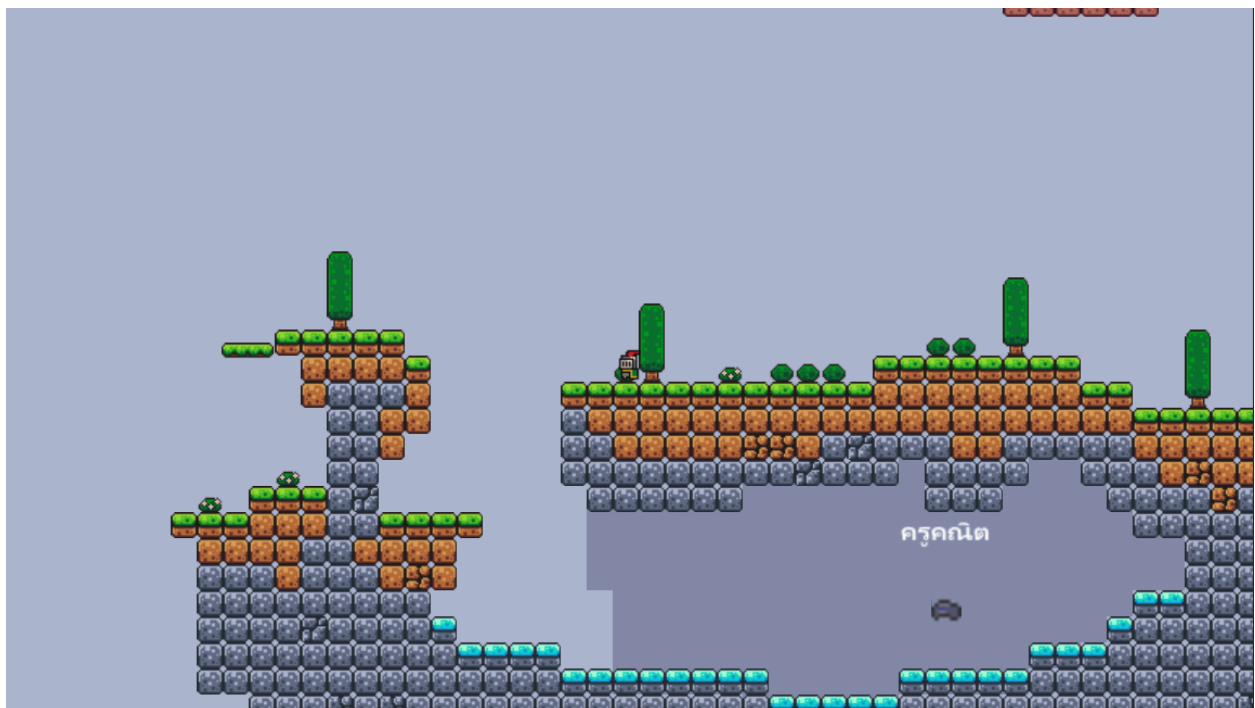
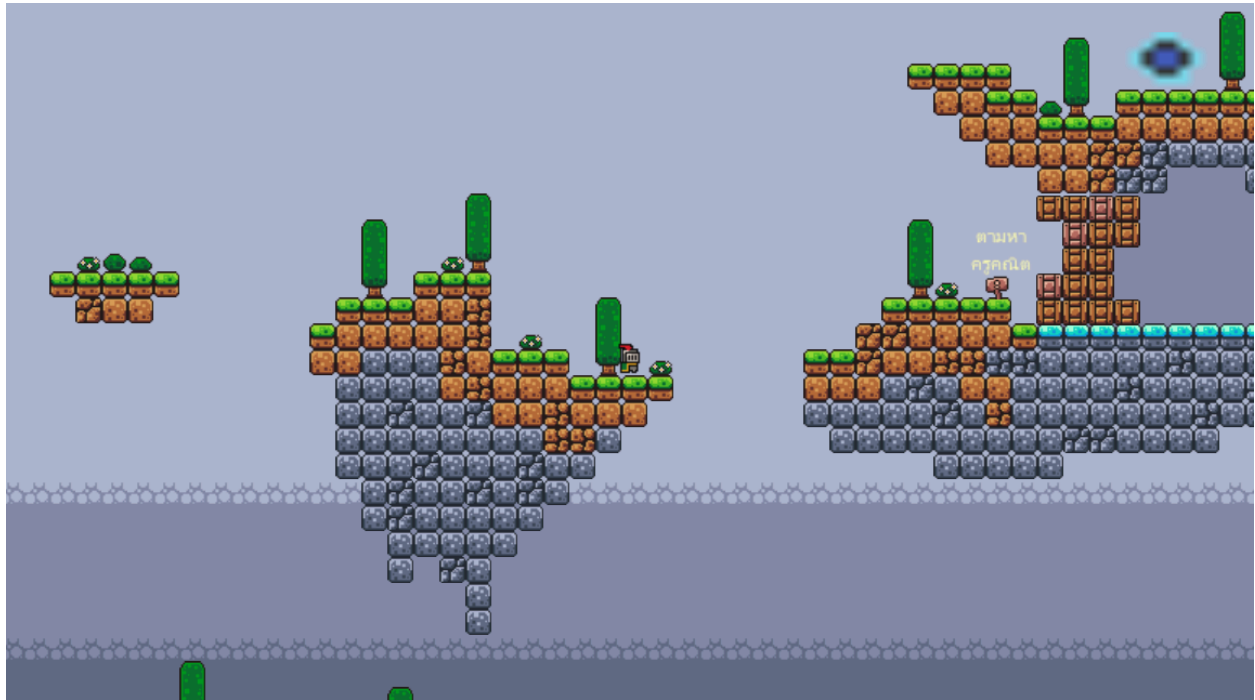
หลังจากแดกไฟล์แล้ว คุณจะเห็นไฟล์และโฟลเดอร์ประมาณนี้:
Adventure-of-Questions

Step 3 — เล่นเกม

ดับเบิลคลิกไฟล์:
.exe

เพื่อเริ่มเล่นเกม

ภาพตัวอย่างเกม



ผู้จัดทำ
นาย อัครเดช แฉ่งพรมมา