**DEĞİŞKENLER**

|  |  |
| --- | --- |
| void main(List<String> args) {    String isim = "Ahmet";    String soyisim = "Kara";    print("Merhaba "+"$isim ${soyisim.toUpperCase()}");  } | + Operatörü ile birleştirme  $ Operatörü ile String içinde kullanım |
| int adet = 42;    double fiyat = 3.49;    print(adet \* fiyat); | Sayısal tipler int ve double şeklinde 2 adettir. |
| bool kontrol = 5 < 3;    print(kontrol); | Flag tip bool şeklinde kullanılır. |

**DEĞİŞKEN İSİMLENDİRME**

|  |  |
| --- | --- |
| dartDegiskenim | Camel Case (Önerilen) |
| dart\_degiskenim | Snake Case (snake\_case) |

**VAR ANAHTAR KELİMESİ**

|  |  |
| --- | --- |
| var isim = “Ahmet”;  var yas= 17;  isim = 88 /\*\* ATANAMAZ\*/ | Var anahtarı kullanıldığında dart dili otomatik olarak değişkenin türünü belirler |

**dynamic DEĞİŞKENLER**

|  |  |
| --- | --- |
| dynamic haftaGunu = "Cumartesi";    haftaGunu = 6;    print(haftaGunu); | Dynamic türü ile var türü arasında fark dynamic türüne sonrada farkli türde değerler atanabilir. |

**TİP DÖNÜŞÜMLERİ**

|  |  |
| --- | --- |
| String ifade = "Yaşınız";    int yas = 42;    print(ifade +" "+yas.toString()); | İnt to string  toString() |
| String boy = "1.72";    String kilo = "82";    double boyDbl = double.parse(boy);    int kiloInt = int.parse(kilo);    double boyKiloIndex = kiloInt / (boyDbl \* boyDbl);    print(boyKiloIndex); | double.parse()  int.parse()  şeklinde tip dönüşümü yapabiliriz. |

**LİST**

|  |  |
| --- | --- |
| List<String> sehirler = ["Konya", "Bursa", "Ankara", "Istanbul"];    List<int> sayilar = [1, 2, 3, 4, 5];    List<dynamic> degiskenler = [1, "2", 3.14, true];    var cokgen = <int>[2, 3, 4, 5, 6];    print(cokgen);    print(sehirler.first+" "+sehirler.last+" "+sehirler.elementAt(2)); | first, last,elementAt şeklinde fonksiyonları mevcut,  var anahtarı ile de tanımlama yapılıp değerler cast edilebilir. |