

## **Ohjelmistotuotanto kevät 2017 referaatit Jukka Peinola #014367519**

### **Referaatti 1:**

Artikkelissa "Is Design Dead?" Martin Fowler käsittelee suunnittelun roolia extreme programming – kehitysmenetelmässä verraten sitä perinteisempään etukäteen suunnitteluun. Etukäteen suunnittelu vastaa perinteisempiä insinöörialoja kuten talonrakennusta. Fowlerin mukaan ohjelmistokehitys poikkeaa perinteisistä insinöörialoista, koska ohjelmistotuotannossa suunnitteleva ja toteuttava henkilöstö on lähempänä toisiaan kuin esim. talonrakennuksessa. Perinteisillä insinöörialoilla ei myöskään vaadita yhtä paljon muutoksiin reagointia kuin ohjelmistoalalla.

XP:ssä suunnittelu on jatkuva osa prosessia ja suunnittelun osuus kasvaa ohjelmistoprojektin edetessä. XP:n toimivuus perustuu testaamiseen, jatkuvaan integrointiin ja koodin refaktorointiin. XP:ssä dokumentteja (esim. UML-kaavioita) tehdään vain tarvittaessa ja vain jos ne helpottavat kommunikointia. Lähtökohtana on, että koodi on projektin paras ja aina ajan tasalla oleva dokumentti. XP:ssä olennaista on tahtotila tuottaa selkeää ja yksinkertaista koodia ja riittää, että edes muutama ihminen tiimissä valvoo ja pitää huolen, että koodia selkeytetään tarvittaessa. Suunnittelu ei ole kuollut – se on vain muuttanut muotoaan.

### **Referaatti 2:**

Jeff Patton käsittelee artikkelissa "The New User Story Backlog is a Map". Hänen mukaansa kartta on parempi vaihtoehto tasaiselle backlogille. Kartta tarjoaa kuvan tuotteesta kokonaisuutena yksittäisten storyjen sijaan. Puumallissa rungossa on järjestelmän tavoitteet ja tavoitellut hyödyt, isot oksat ovat käyttäjiä, pienemmät oksat ovat käyttäjien tarvitsemia ominaisuuksia ja lehdet user storyja iteraation kokoisina. Puun tekemisen jälkeen lehdet otetaan pois puusta talteen ja puu kaadetaan. Pelkkien user storyjen laatiminen saattaa siirtää huomiota tärkeistä toiminnallisuuksista. Story mapissa niputetaan sprintissä toteutettavia user storyja aktiviteettien (activity) alle. Aktiviteetti voi olla esim. "Konsulttina haluan hallitasähköpostejani siten, että voin pitää yhtyettä asiakkaisiin, kollegoihin ja ystäviin." Tämän alle tulee sprintissä toteutettavat toiminnallisuudet kuten "viestin luku", "viestin lähetys" jne. Jos on todella isoja user storyja niitä voi kutsua epiikeiksi (epics). Kartta toimii myös ohjelmiston eräänlaisena selkärankana.