

CẤU TRÚC ĐỊNH DẠNG ĐỀ THI TUYỂN SINH LỚP 10 THPT CHUYÊN
BỘ MÔN: TIN HỌC

(Áp dụng từ năm học 2024 - 2025)

(Đính kèm Quyết định số /QĐ-SGD&ĐT ngày /10/2024 của Sở GD&ĐT)

I. Quy định chung

- Hình thức thi: Thi lập trình Scratch, Pascal, C/C++ hoặc Python trên máy tính.
- Giới hạn nội dung thi: Chủ đề F “Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính” theo Chương trình GDPT 2018 ở cấp THCS.
- Thời gian làm bài thi: 120 phút.
- Lưu ý: Bài làm được chấm theo bộ Test, có giới hạn thời gian chạy chương trình.

II. Cấu trúc đề thi

- Thang điểm: 10
- Cấu trúc: Gồm 04 bài theo các nội dung (chủ đề) thi ở phần III

Nội dung	Mức độ nhận thức			Điểm	
	Biết	Hiểu	Vận dụng	Tỉ lệ	Số điểm
Chủ đề 1	Gồm 2 bài, mỗi bài chia thành các mức độ nhận thức để áp dụng giải quyết bài toán: biết, hiểu, vận dụng (gọi là subtask).			50%	5,0
Chủ đề 2	Gồm 1 bài, mỗi bài chia thành các mức độ nhận thức để áp dụng giải quyết bài toán: biết, hiểu, vận dụng (gọi là subtask).			25%	2,5
Chủ đề 3	Gồm 1 bài, mỗi bài chia thành các mức độ nhận thức để áp dụng giải quyết bài toán: biết, hiểu, vận dụng (gọi là subtask).			25%	2,5
Tổng cộng	20%	40%	40%	100%	10

III. Nội dung thi

Chủ đề 1: Các bài toán về số học, cấu trúc dữ liệu, hình học

- Tính chia hết.
- Ước chung, bội chung, số nguyên tố, ...
- Các bài toán xử lý số, tìm số, ...
- Xâu đối xứng, ...
- Các bài toán hình học

Chủ đề 2: Các bài toán về sắp xếp, tìm kiếm

- Các bài toán ứng dụng thuật toán sắp xếp trên mảng (sắp xếp nổi bọt, sắp xếp chèn, sắp xếp nhanh, ...)
- Các bài toán tìm kiếm: tìm kiếm tuần tự, tìm kiếm nhị phân, ...
- Bài toán tìm min, max, dãy con, đoạn con, ...

Chủ đề 3: Phân tích và thiết kế thuật toán

- Chia để trị.
- Đệ quy, quay lui, nhánh cận.
- Tham lam.
- Quy hoạch động điển hình./.

---Hết---