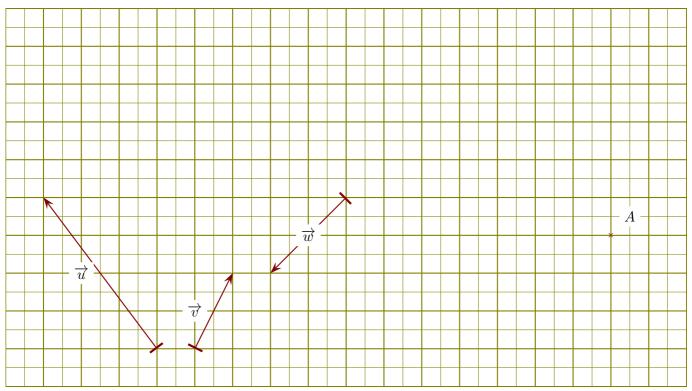
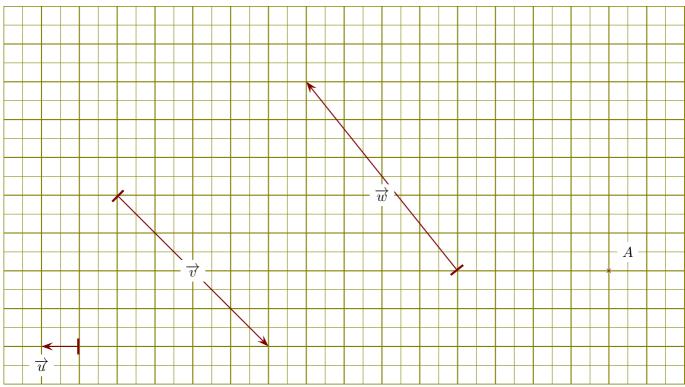
## **Exercice 1**



On se place dans un repère orthonormé et on considère les vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ , et  $\overrightarrow{w}$  ci-dessous.

- ▶1. Lire les coordonnées de chacun des vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ , et  $\overrightarrow{w}$ .
- ▶2. Placer un point B de sorte que le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  soit égal à  $2 \times \overrightarrow{v}$ .
- ▶3. Calculer les normes de chacun des vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ , et  $\overrightarrow{w}$ .
- ▶4. Dessiner des représentants des vecteurs  $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{u} \overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{u} \overrightarrow{w}$  et  $\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}$ .

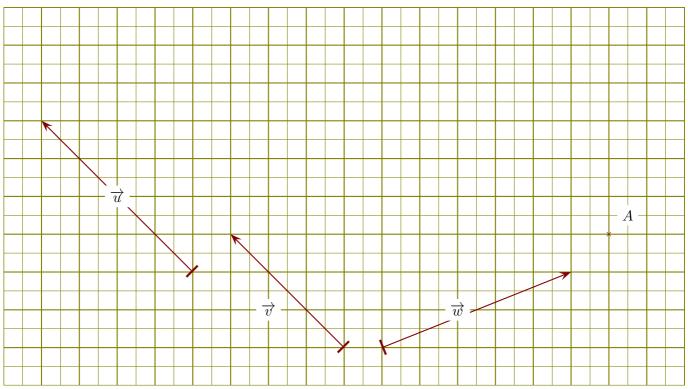
## **Exercice 2**



On se place dans un repère orthonormé et on considère les vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ , et  $\overrightarrow{w}$  ci-dessous.

- ▶1. Lire les coordonnées de chacun des vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ , et  $\overrightarrow{w}$ .
- ▶2. Placer un point B de sorte que le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  soit égal à  $-0.5 \times \overrightarrow{v}$ .
- ▶3. Calculer les normes de chacun des vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ , et  $\overrightarrow{w}$ .
- ▶4. Dessiner des représentants des vecteurs  $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{u} \overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{u} \overrightarrow{w}$  et  $\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}$ .

## **Exercice 3**



On se place dans un repère orthonormé et on considère les vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ , et  $\overrightarrow{w}$  ci-dessous.

- ▶1. Lire les coordonnées de chacun des vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ , et  $\overrightarrow{w}$ .
- ▶2. Placer un point B de sorte que le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  soit égal à  $0.5 \times \overrightarrow{v}$ .
- ▶3. Calculer les normes de chacun des vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ , et  $\overrightarrow{w}$ .
- ▶4. Dessiner des représentants des vecteurs  $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{u} \overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{u} \overrightarrow{w}$  et  $\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}$ .