# Vecteurs de l'espace

# 1/ Rappels

# a) Généralités

### Axiomes d'incidence

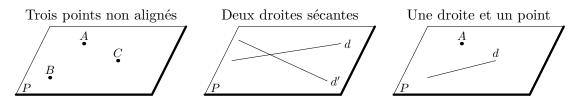
Les axiomes d'incidence de la géométrie dans l'espace sont des axiomes qui fournissent des relations entre les points, les droites et les plans de cette géométrie.

#### axiomes -

- Par deux points distincts A et B de l'espace il passe une et une seule droite. Cette droite peut être notée (AB).
- Étant donnés deux points A et B, il existe C tel que A, B et C ne soient pas alignés. Par ces tois points, il passe un et un seul plan. Ce plan peut être noté (ABC).
- Si A et B sont deux points d'un plan P, tous les points de la droite (AB) appartiennent au plan P.

# Conséquence

Un plan peut être déterminé par l'une des conditions suivantes :



### Propriété



On peut donc utiliser dans chaque plan le théorème de Pythagore, les caractérisations des triangles semblables et isométriques, la trigonométrie, etc.

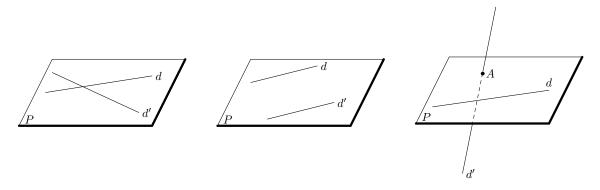
# b) Positions relatives de droites et plans

### Deux droites

On considère deux droites de l'espace.

### Définition

- s'il existe un plan contenant ces deux droites on dit qu'elles sont coplanaires. Elles sont alors sécantes ou parallèles.
- s'il n'existe pas de plan contenant ces deux droites on dit qu'elles sont non coplanaires.

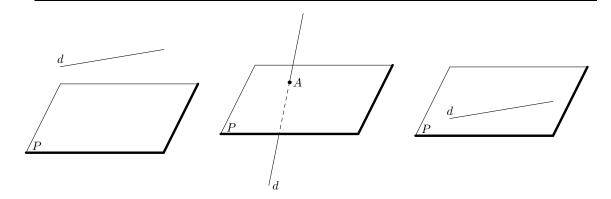


# Une droite et un plan

On considère une droite et un plan de l'espace.

### Propriété 🗕

- s'ils n'ont aucun point commun, la droite est strictement parallèle au plan.
- s'ils ont un unique point commun, la droite et le plan sont sécants.
- s'ils ont plus d'un point commun, la droite est incluse dans le plan.

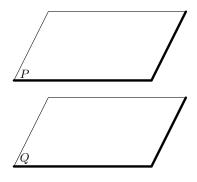


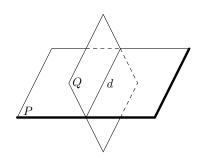
## Deux plans

On considère deux plans de l'espace.

# - Propriété 🗕

- s'ils n'ont aucun point commun, les plans sont parallèles.
- s'ils ont au moins un point commun mais sont distincts, les plans sont sécants et leur intersection est une droite.
- s'ils ont trois points commun non alignés, les plans sont confondus.



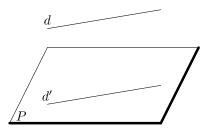


# c) Parallélisme

# Une droite et un plan

# \_ Propriété \_\_

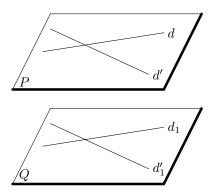
Si une droite d est parallèle à une droite d' alors la droite d est parallèle à tout plan contenant d'.



# Deux plans

# \_ Propriété \_\_\_\_\_

Si deux droites sécantes d'un plan P sont respectivement parallèles à deux droites sécantes d'un plan Q, alors les plans P et Q sont parallèles.



# 2/ Vecteurs de l'espace

# a) Généralités

La notion de vecteur vue en géométrie plane se généralise à l'espace. Les propriétés suivantes, en particulier, restent vraie :

# Propriété \_

- Pour tout point O de l'espace et tout vecteur  $\overrightarrow{u}$ , il existe un unique point A tel que  $\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{u}$ .
- Pour tous points A, B, C et D de l'espace,  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \iff ABCD$  est un parallèlogramme.
- Pour tous points A, B et C de l'espace,  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$  (relation de Chasles)
- La définition du produit d'un vecteur par un réel ainsi que les règles de calcul sont les mêmes que celles du plan.
- Deux vecteurs  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  sont colinéaires s'il existe deux réels a et b non nuls simultanément tels que  $a\overrightarrow{u}+b\overrightarrow{v}=\overrightarrow{0}$ .

# b) Caractérisation vectorielle d'une droite

### - Propriété -

- Soit A un point de l'espace et  $\overrightarrow{u}$  un vecteur.

L'ensemble des points M de l'espace tels que  $\overrightarrow{AM}$  et  $\overrightarrow{u}$  sont colinéaires (c'est-à-dire  $\overrightarrow{AM} = k \overrightarrow{u}$  où k est un réel) est la droite passant par A et de vecteur directeur  $\overrightarrow{u}$ .

- Soient A et B deux points de l'espace.

La droite (AB) est l'ensemble des points M tels que  $\overrightarrow{AM}$  et  $\overrightarrow{AB}$  sont colinéaires.

# c) Caractérisation vectorielle d'un plan

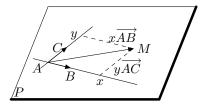
### Propriété -

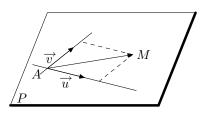
- Soient A, B et C trois points non alignés de l'espace.

Le plan (ABC) est l'ensemble des points M du plan tels que  $\overrightarrow{AM} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$ .

- Soit A un point de l'espace et  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  deux vecteurs non colinéaires.

L'ensemble des points M de l'espace tels que  $\overline{AM} = x\overline{u} + y\overline{v}$  où x et y sont des réels est un plan que l'on note  $(A; \overline{u}, \overline{v})$ .





 $D\'{e}monstration$ 

-A, B, C étant non alignés, les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  ne sont pas colinéaires, donc  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$  est un repère du plan (ABC). Donc si M appartient à ce plan il existe un couple de réels (x; y) tels que  $\overrightarrow{AM} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$ .

Réciproquement, considérons M un point de l'espace défini par  $AM = xAB + y\overrightarrow{AC}$  avec x et y réels. Puisque  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$  est un repère du plan (ABC), il

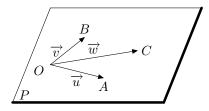
existe dans ce plan un point N de coordonnées (x; y) tel que  $\overrightarrow{AN} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$  alors  $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AN}$  et M = N donc  $M \in (ABC)$ .

– Soit B le point tel que  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{u}$  et C le point tel que  $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{v}$ . L'ensemble des points M de l'espace tels que  $\overrightarrow{AM} = x\overrightarrow{u} + y\overrightarrow{v}$  est alors le plan (ABC).

# d) Vecteurs coplanaires

### \_ Définition \_

On dit que des points sont coplanaires s'ils sont situés dans un même plan. On dit que trois vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{w}$  sont coplanaires lorsque, ayant choisi un point O quelconque, ce point O et les points A, B, C définis par  $\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{w}$  sont coplanaires.



### - Propriété

Soient  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$  et  $\overrightarrow{w}$  trois vecteurs de l'espace.

 $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$  et  $\overrightarrow{w}$  sont coplanaires si et seulement si il existe trois réels a, b et c non nuls simultanément tels que  $a\overrightarrow{u} + b\overrightarrow{v} + c\overrightarrow{w} = \overrightarrow{0}$ .

Remarque : On peut aussi démontrer la caractérisation suivante.

$$\overrightarrow{u}$$
,  $\overrightarrow{v}$  et  $\overrightarrow{w}$  sont coplanaires  $\iff$   $\begin{vmatrix} \overrightarrow{v} \text{ et } \overrightarrow{w} \text{ sont colinéaires} \\ \text{ou } \overrightarrow{u} = \alpha \overrightarrow{v} + \beta \overrightarrow{w} \end{vmatrix}$ 

#### $D\'{e}monstration$

- Supposons  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$  et  $\overrightarrow{w}$  coplanaires. Soit O un point de l'espace et A, B, C définis par  $\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{w}$ .

Les points O, A, B et C sont donc coplanaires.

Si O, A et B sont alignés alors  $\overrightarrow{OA}$  et  $\overrightarrow{OB}$  sont colinéaires donc il existe des réels x et y non nuls simultanément tels que  $x\overrightarrow{OA} + y\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{0}$ . On a alors  $x\overrightarrow{u} + y\overrightarrow{v} + 0\overrightarrow{w} = \overrightarrow{0}$ .

Si O, A et B ne sont pas alignés alors  $(O; \overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB})$  est un repère de (OAB) et comme  $C \in (OAB)$ , il existe des réels x et y tels que  $\overrightarrow{OC} = x\overrightarrow{OA} + y\overrightarrow{OB}$  soit  $x\overrightarrow{u} + y\overrightarrow{v} - \overrightarrow{w} = \overrightarrow{0}$ .

- Supposons  $a\overrightarrow{u} + b\overrightarrow{v} + c\overrightarrow{w} = \overrightarrow{0}$ .

Si  $c \neq 0$  alors  $\overrightarrow{OC} = -\frac{a}{c}\overrightarrow{OA} - \frac{b}{c}\overrightarrow{OB}$  donc les points O, A, B et C sont coplanaires donc  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$  et  $\overrightarrow{w}$  sont coplanaires.

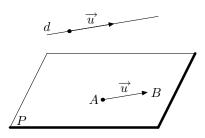
# 3/ Caractérisation vectorielle du parallélisme

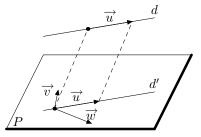
# a) Parallélisme d'une droite et d'un plan

### Propriété

Soit d une droite dirigée par un vecteur  $\overrightarrow{u}$  et P un plan dirigé par des vecteurs  $\overrightarrow{v}$  et  $\overrightarrow{w}$ .

- -d est parallèle à P si et seulement si P contient deux points A et B tels que  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{AB}$  sont colinéaires.
- -d est parallèle à P si et seulement si  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$  et  $\overrightarrow{w}$  sont coplanaires.





## $D\'{e}monstration$

Deuxième propriété:

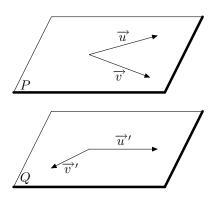
Soit  $A \in d$ ,  $B \in P$  et d' la droite parallèle à d passant par B. Soient E, F, G, H tels que  $\overrightarrow{AH} = \overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{BE} = \overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{BF} = \overrightarrow{w}$  et  $\overrightarrow{BG} = \overrightarrow{u}$ .

- Si d est parallèle à P alors comme d' est parallèle à d elle parallèle à P. Comme B est commun à d' et P alors d' est incluse dans P donc G est dans P. Ainsi B, E, F, G sont dans P donc coplanaires. Il en résulte que les vecteurs  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{w}$  sont coplanaires.
- Réciproquement, si ces vecteurs sont coplanaires alors les points B, E, F, G sont coplanaires dans P. Comme d' = (BG) alors d' est incluse dans P donc parallèle à P. Comme d' est parallèle à d alors d est parallèle à P.

### b) Parallélisme de deux plans

### <sub>-</sub> Propriété \_

Soit P un plan dirigé par  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  et Q un plan dirigé par  $\overrightarrow{u}'$  et  $\overrightarrow{v}'$ . P est parallèle à Q si et seulement si  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{u}'$  d'une part, et  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{v}'$  d'autre part, sont coplanaires.



Vecteurs de l'espace

### Démonstration

Soit  $A \in P$  et  $B \in Q$ .

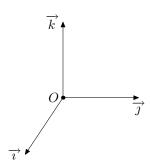
- Si Q est parallèle à P alors  $D(B, \overrightarrow{v}')$  est parallèle à P car elle est incluse dans Q. Alors d'après le théorème précédent  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{v}'$  sont coplanaires. De la même façon on démontre que  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{u}'$  sont coplanaires.
- Réciproquement, si  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{v}'$  sont coplanaires alors  $D(B, \overrightarrow{v}')$  est parallèle à P et il en est de même pour  $D(B, \overrightarrow{u}')$ . Ainsi Q contient deux droites sécantes parallèles à P il est donc parallèle à P.

# 4/ Repérage dans l'espace

# a) Repère de l'espace

#### Définition

Choisir un repère cartésien de l'espace, c'est se donner un point O appelé origine du repère, et un triplet  $(\overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath}, \overrightarrow{k})$  de vecteurs non coplanaires (ce qui signifie, si on note  $\overrightarrow{\imath} = \overrightarrow{OI}, \overrightarrow{\jmath} = \overrightarrow{OJ}, \overrightarrow{k} = \overrightarrow{OK}$ , que les points O, I, J, K ne sont pas coplanaires). On note  $(O; \overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath}, \overrightarrow{k})$  ce repère. Le triplet de vecteurs  $(\overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath}, \overrightarrow{k})$  est appelé base des vecteurs de l'espace.



# b) Coordonnées

### Coordonnées d'un point

# Propriété et définition -

 $(O;\overrightarrow{\imath},\overrightarrow{\jmath},\overrightarrow{k})$  est un repère de l'espace.

Pour tout point M de l'espace, il existe un unique triplet (x;y;z) de nombres réels tels que  $\overrightarrow{OM} = x\overrightarrow{\imath} + y\overrightarrow{\jmath} + z\overrightarrow{k}$ .

(x;y;z) sont les coordonnées du point M dans le repère  $(O;\overrightarrow{\imath},\overrightarrow{\jmath},\overrightarrow{k})$ . x est l'abscisse, y l'ordonnée, z la cote du point M dans ce repère.

### - Démonstration

### Existence:

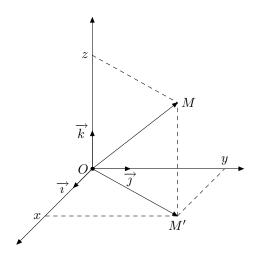
 $\overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath}, \overrightarrow{k}$  ne sont pas coplanaires donc le plan  $(O; \overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath})$  et la droite  $(M; \overrightarrow{k})$  ne sont pas parallèles. Notons M' leur point d'intersection, M' est dans le plan  $(O; \overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath})$  donc il existe deux réels x et y tels que  $\overrightarrow{OM} = x\overrightarrow{\imath} + y\overrightarrow{\jmath}$ .

Les vecteurs  $\overrightarrow{M'M}$  et  $\overrightarrow{k}$  sont colinéaires, donc il existe un réel z tel que  $\overrightarrow{M'M} = z\overrightarrow{k}$ .

Alors, d'après la relation de Chasles,  $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OM'} + \overrightarrow{M'M} = x\overrightarrow{\imath} + y\overrightarrow{\jmath} + z\overrightarrow{k}$ .

Unicité:

Supposons  $\overrightarrow{OM} = x\overrightarrow{\imath} + y\overrightarrow{\jmath} + z\overrightarrow{k} = x'\overrightarrow{\imath} + y'\overrightarrow{\jmath} + z'\overrightarrow{k}$ . On a alors  $(x - x')\overrightarrow{\imath} + (y - y')\overrightarrow{\jmath} + (z - z')\overrightarrow{k} = \overrightarrow{0}$ . Comme  $\overrightarrow{\imath}$ ,  $\overrightarrow{\jmath}$  et  $\overrightarrow{k}$  ne sont pas coplanaires, on a nécessairement x = x', y = y' et z = z'.



# Coordonnées d'un vecteur

### - Définition

Soit  $(O; \overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath}, \overrightarrow{k})$  un repère de l'espace,  $\overrightarrow{u}$  un vecteur et M le point tel que  $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{u}$ . Par définition, les coordonnées (x; y; z) de M dans le repère  $(O; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$  sont les coordonnées de  $\overrightarrow{u}$  dans la base  $(\overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath}, \overrightarrow{k})$ .

### \_ Propriété \_

Soit  $(O; \overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath}, \overrightarrow{k})$  un repère de l'espace,  $A(x_A, y_A, z_A)$  et  $B(x_B, y_B, z_B)$ . Les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  sont  $(x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A)$ .

**-** Démonstration

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = x_B \overrightarrow{\imath} + y_B \overrightarrow{\jmath} + z_B \overrightarrow{k} - x_A \overrightarrow{\imath} - y_A \overrightarrow{\jmath} - z_A \overrightarrow{k}$$
$$= (x_B - x_A) \overrightarrow{\imath} + (y_B - y_A) \overrightarrow{\jmath} + (z_B - z_A) \overrightarrow{k}$$

## c) Calculs sur les coordonnées

### \_ Propriété \_

Soit  $(O; \overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath}, \overrightarrow{k})$  un repère de l'espace,  $\overrightarrow{u}(x,y,z), \overrightarrow{v}(x',y',z')$  deux vecteurs et  $\lambda$  un  $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}(x + x', y + y', z + z')$  et  $\lambda \overrightarrow{u}(\lambda x, \lambda y, \lambda z)$ .

Démonstration

$$\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v} = x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j} + z\overrightarrow{k} + x'\overrightarrow{i} + y'\overrightarrow{j} + z'\overrightarrow{k} = (x + x')\overrightarrow{i} + (y + y')\overrightarrow{j} + (z + z')\overrightarrow{k}$$

$$k\overrightarrow{u} = k(x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j} + z\overrightarrow{k}) = kx\overrightarrow{i} + ky\overrightarrow{j} + kz\overrightarrow{k}$$

# \_ Propriété \_

Soit  $(O; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$  un repère de l'espace,  $A(x_A, y_A, z_A)$  et  $B(x_B, y_B, z_B)$ . Le milieu I de [AB] a pour coordonnées  $\left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2}\right)$ 

Démonstration

$$\overrightarrow{OI} = \frac{1}{2} (\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}) = \frac{1}{2} (x_A \overrightarrow{i} + y_A \overrightarrow{j} + z_A \overrightarrow{k} + x_B \overrightarrow{i} + y_B \overrightarrow{j} + z_B \overrightarrow{k})$$

$$= \frac{x_A + x_B}{2} \overrightarrow{i} + \frac{y_A + y_B}{2} \overrightarrow{j} + \frac{z_A + z_B}{2} \overrightarrow{k}$$

# 5/ Repère orthonormal, distance dans l'espace

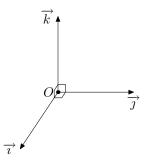
#### Définition

Deux vecteurs non nuls  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  sont dits orthogonaux si leurs directions sont orthogonales.

Par convention, le vecteur nul est orthogonal à tout autre vecteur.

#### Définition

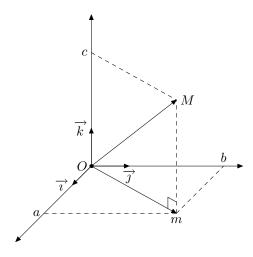
Un repère  $(O; \overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath}, \overrightarrow{k})$  est un repère orthonormal si  $\overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath}, \overrightarrow{k}$  sont deux à deux orthogonaux et de norme 1.



### Propriété -

Dans un repère orthonormal

- 1/ Si  $\overrightarrow{u}$  a pour coordonnées (a;b;c) alors  $\|\overrightarrow{u}\|^2=a^2+b^2+c^2$
- 2/ Si M et P ont pour coordonnées (x;y;z) et (x';y';z') alors  $MP^2=(x'-x)^2+(y'-y)^2+(z'-z)^2.$



# - Démonstration

1/ Soit M(a;b;c) et m(a,b,0). On a alors  $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{OM}$  donc  $\|\overrightarrow{u}\|^2 = OM^2$ .

Comme le repère est orthonormal OMm est rectangle en m.

Donc  $OM^2 = Om^2 + mM^2$ 

– Dans le plan (xOy) muni du repère orthonormal  $(O; \overrightarrow{\imath}, \overrightarrow{\jmath})$  les coordonnées de m sont (a;b) ainsi  $Om^2 = a^2 + b^2$ –  $\overrightarrow{mM} = c \overrightarrow{k}$  donc  $||\overrightarrow{mM}|| = |c|||\overrightarrow{k}||$  ainsi  $||\overrightarrow{mM}||^2 = c^2$ On a alors  $OM^2 = a^2 + b^2 + c^2$ 

2/ On applique ce qui précéde au vecteur  $\overrightarrow{MP}$ .