# Devoir commun de Mathématiques SECONDES

Durée 2 heures. Calculatrice autorisée.

#### Attention !

- A Toute réponse doit être justifiée.
- La rédaction et la présentation du devoir seront prises en compte.
- N'oubliez pas d'indiquer votre <u>classe</u> en plus de nom et prénom sur votre copie.

## EXERCICE 1: (2 points) La question sur les leçons!

Mathieu doit démontrer que quatre points A, B, C et D placés dans un repère forment un trapèze. Quels calculs doit-il effectuer ? Expliquer.

## **EXERCICE 2**: (4 points) VRAI ou FAUX?

- 1. Pour tout réel a, on a:  $a^2 \ge a$ .
- 2. Si les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CM}$  sont colinéaires alors les points A, B, C et M sont alignés.
- 3. La fonction f définie par :  $f(x) = x^2 1$  est strictement décroissante sur  $(-\infty; 1]$

## **EXERCICE 3**: (5 points)

 $(O; \vec{\imath}; \vec{\jmath})$  est un repère orthonormé du plan. On donne le point A(-3; -2), la droite (D) dont l'équation réduite est : y = 2x + 4 et la droite ( $\Delta$ ) contenant les points E(1;1) et F(3;0) dont un dessin est donnée en annexe.

- 1. Tracer dans le repère de l'annexe la droite (D). Expliquer votre construction.
- 2. A est-il un point de la droite (D) ? Justifier par un calcul.
- 3. Lire sur le graphique l'équation réduite de la droite ( $\Delta$ ). On expliquera sa lecture.
- 4. Déterminer par le calcul une équation de la droite ( $\Delta$ ).
- 5. Déterminer les coordonnées du point d'intersection  $\Omega$  des droites (D) et ( $\Delta$ ).
- 6. Mathieu affirme que ( $\Delta$ ) est la médiatrice de [AB]. Est-ce vrai ? Justifier.

#### **EXERCICE 4**: (5 points)

Les deux parties peuvent se traiter de façon indépendante.

#### Partie A

On considère les fonctions f et g définie par :  $f(x)=x^2+1075$  et g(x)=68x.

Dans un repère orthogonal du plan, on note Cf la représentation graphique de la fonction f et Cg celle de la fonction g. On s'intéresse dans cette partie à l'intersection des deux représentations

- a) A l'aide de la calculatrice, déterminer les coordonnées des éventuels points d'intersection de *Cf* et *Cg*.
- b) A l'aide de calculs, vérifier votre conjecture.

c) Montrer que les abscisses des points d'intersection sont solution de l'équation :

$$-x^2 + 68x - 1075 = 0$$

- d) Montrer que pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $-x^2 + 68x 1075 = (43 x)(x 25)$
- e) En déduire la résolution de l'équation et donner les coordonnées des points d'intersection des deux courbes.

#### Partie B

Une entreprise produit jusqu'à 60 tonnes de pâte à papier par mois.

Le coût de production en euros pour x tonnes de pâte à papier est donné par la fonction C définie par :

$$C(x) = x^2 + 632x + 1075.$$

L'entreprise vend sa pâte à papier 700 euros la tonne.

- 1) En janvier, l'entreprise a produit 30 tonnes de pâte à papier.
  - a) Quel est le coût de cette production?
  - b) Quelle est alors le montant de la recette de la vente de ces 30 tonnes ?
  - c) Quel bénéfice réalise l'entreprise avec cette production et cette vente ?
- 2) Dans cette question, on s'intéresse aux différents bénéfices que peut réaliser l'entreprise selon sa production hebdomadaire.

Pour une quantité de x tonnes de pâte produite et vendue, on note B(x) le montant en euros du bénéfice réalisé.

a) Montrer que les trois expressions suivantes expriment le bénéfice B(x).

$$-x^2 + 68x - 1075$$

$$(43-x)(x-25)$$

$$-(x-34)^2+81$$

- b) En utilisant l'expression la plus adaptée, déterminer en justifiant :
- 1) la quantité de pâte que doit produire et vendre l'entreprise pour réaliser un bénéfice nul.
- 2) la quantité de pâte que doit produire et vendre l'entreprise pour réaliser un bénéfice positif.
- 3) la quantité de pâte que doit produire et vendre l'entreprise pour réaliser un bénéfice maximum.

## **EXERCICE 4**: (3 points)

Un jeu propose de tirer deux boules d'un sac contenant trois boules blanches et deux boules rouges. Le joueur marque 5 points par boule blanche tirée et 7 points par boule rouge tirée.

Programme:		1) Mathieu joue une partie et obtient le score de
		10 points. Il fait fonctionner le programme.
Entrée:	Saisir votre score S.	Quelle réponse lui donne-t-il ?
Traitement:	R prend la valeur (S-10)/2.	2) Que fait ce programme ? Expliquer les calculs
	B = 2-R	effectués dans le traitement.
Sortie:	Afficher B et R	3) Si le jeu proposait de tirer 3 boules au lieu de deux, quel serait alors le programme ?

Nom: Classe:

# Annexe:

