3. Client server dalam jaringan komputer adalah model komunikasi yang terjadi antara dua belah pihak, yaitu penyedia layanan atau data yang disebut server, dan pengguna atau peminta layanan maupun data yang disebut client. Umumnya kedua belah pihak ini berkomunikasi di antara hardware yang berbeda namun hal ini bisa terjadi juga di dalam satu mesin atau sistem yang sama.