1. Model arsitektur yang diciptakan untuk menggambarkan komputer dengan empat bagian unit Aritmatika Logic Unit (ALU). unit kontrol. Memori. Input/Output. Keempat unit tersebut nantinya akan dihubungkan oleh berkas kawat ""bus""

2. Hibernate adalah proses mematikan komputer (power supply dalam keadaan mati) tetapi dalam hal ini data-data yang kita kerjakan sudah otomatis tersimpan. Beda halnya dengan sleep, jika sleep data-data kita sedang berjalan secara otomatis tersimpan namun Power supply yang digunakan masih dalam keadaan hidup.

3. Client adalah sebuah komputer yang biasanya me-request data atau informasi di dalam suatu jaringan komputer. Biasanya tampilan pada client menggunakan GUI. Server adalah sebuah komputer yang berfungsi untuk me-reply setiap permintaan data. Software pada server berbeda dari client. Biasanya tampilan di server lebih banyak menggunakan command line.

4. Turbo boost adalah salah satu utility software yang berfungsi untuk meningkatkan performa suatu komputer. Turbo boost menjalankan fungsi membersihkan space dan mengoptimisasi fungsi suatu komputer sehingga dapat bekerja lebih cepat dan efektif