1. model komputer arsitektural von neuman yang diterapkan menggunakan bagian: Arithmatic Logic, Unit control, Memory , input/output. dalam model ini komputer terdiri atas input, CPU, output, dalam CPU terdapat control unit, ALU untuk fungsi aritmatika

2. hibernate pada sebuah PC adalah salah satu mode untuk mengistirahatkan komputer yang biasanya disediakan oleh suatu sistem operasi. hibernate adalah kondisi ketika komputer dalam keadaan mati (tanpa tegangan/daya), namun semua program dan aplikasi yang sedang dijalankan pada waktu itu di simpan dalam RAM.

3. Client adalah sebuah end device dimana dia berupa “peminta data” atau subjek yang membutuhkan layanan data. Client akan memberikan sinyal pada server untuk meminta data yang diinginkan, dan server adalah end device yang berfungsi sebagai penyedia data untuk client-client yang membutuhkan. Ketika client telah menerima file yang diinginkan maka client memberikan acknowledgement kepada server untuk memberitahukan bahwa file telah sukses dikirimkan.

4. turbo boost adalah teknologi yang secara otomatis memungkinkan seuah processor bekerja lebih cepat. dengan cara berjalan pada clock yang lebih tinggi dari spesifikasi apabila kita menjalankan suatu program aplikasi single threading, sehingga performanya akan sama dengan multi-threading.