1. Von Neumann menggambarkan komputer dengan empat bagian utama: Unit Aritmatika dan Logis (ALU), unit kontrol, memori, alat masukan dan hasil (secara kolektif dinamakan I/O).

2. hibernate adalah sebuah keadaan dimana komputer menyimpan semua data saat komputer masih dalam keadaan bekerja ke dalam memori dan kemudian komputer memasuki kondisi mati tanpa proses shut down. ketika komputer hendak digunakan lagi oleh pengguna maka komputer tidak harus melakukan booting dari awal melainkan hanya mengaktifkan kembali komputer dari keadaan hibernate dan setiap data tidak hilang.

3. Client biasanya dikenal sebagai host atau pengguna dalam jaringan computer. Client adalah computer yang biasanya meminta (request) data dalam jaringan. Server adalah computer yang akan membalas (reply) request dari computer client tadi. Dalam jaringan computer, client server seperti hubungan komunikasi antara dua computer dimana client adalah computer yang meminta data-data yang dibutuhkan, lalu dikirimkan melalui media jaringan dan dicari dalam sever (sumber data). Apabila data yang diminta client ada, maka server akan mengirimkan data yang diminta oleh si client tersebut. Namun bila data yang diminta client tersebut tidak ada, maka server akan memberitahukan ke client bahwa data yang dikirimkan tidak ada.

4. Turbo Boost merupakan proses penambahan kapasitas dalam RAM dengan menggunakan perangkat tambahan seperti hard disk dan sebagainya sehingga ketika RAM penuh data-data yang ada dapat tetap tersimpan karena adanya proses turbo boost ini.