1. komputer model von neumann menggambarkan komputer dengan 4 bagian utama : unit aritmatika dan logis (ALU), unit kontrol, unit memori, dan alat untuk memasukan atau menampilkan hasil proses (I/O devices) komputer von neumann juga mempunyai 3 blok bangunan utama yaitu CPU, memori, dan Input/Output. Cara kerja: main memory pada komputer menyimpan data dan program BUS digunakan untuk men-transfer data, alamat, dan mengontrol signal. baik dari memori maupun dari atau ke perangkat lainnya. setalah itu, control unit mengankap instruksi-instruksi yang dikirimkan lalu mengeksekusinya. ALU (arithmetical logic unit) berfungsi untuk melakukan operasi dasar matematika seperti penjumlahan dan pengurangan. diantara proses tersebut terdapat I/O devices dimana input devices berfungsi untuk mengirimkan data-data yang ingin diproses oleh manusia. setelah melalui mekanisme proses, Output devices akan menampilkan hasilnya dalam bentuk yang dapat dimengerti manusia.

2. Hibernate adalah salah satu mode yang dapat diaktifkan pada komputer, dimana pada kondisi hibernate data-data yang masih aktif disimpan dahulu ke dalam hard disk internal untuk kemudian daya yang mengalir ke komputer dijadikan off. Hibernate ini berbeda dengan mode sleep, dimana pada mode sleep, data disimpan kedalam ROM untuk kemudian komputer berada pada kondisi ‘low power mode’.

3. Client adalah host yang memberi request kepada server dalam suatu jaringan computer. Server adalah host yang menerima request dan menjawab request dari client.

4. turbo boost sama dengan me-restart komputer. komputer yang di turbo boost akan mematikan powernya untuk sesaat dan aplikasi serta program yang dijalankan akan menutup dengan sendirinya. Perbedaan dengan turn off adalah, setelah beberapa saat komputer akan membuka atau on kembali tanpa perintah user.