1. Arsitektur Von Neumann adalah arsitektur komputer yang menempatkan program ROM (Read Only Memory) dan data RAM (Random Access Memory) dalam peta memori yang sama. Arsitektur ini memiliki address dan data bus tunggal untuk mengalamati program dan data. Arsitektur von Neumann atau Mesin Von Neumann merupakan arsitektur yang diciptakan oleh John von Neumann pada tahun 1903-1957. Hampir semua komputer saat ini menggunakan Arsitektur buatan John Von Neumann.Arsitektur Von Neumann ini   menggambarkan komputer dengan empat bagian utama yaitu: Unit Aritmatika dan Logis (ALU), Unit kontrol (CU), Memori, Alat masukan I/O

2. Hibernate adalah keadaan dimana komputer akan menyimpan semua dokumen dan program yang terbuka dan mematikan power komputer sepenuhnya. Hibernate berbeda dengan shutdown. Pada shutdown saat komputer akan dihidupkan kembali maka komputer akan memulai dari keadaan awal. Sedangkan saat komputer di-hibernate maka saat komputer dihidupkan kembali maka komputer akan menyala dengan keadaan saat kita meng-hibernate komputer, maksudnya semua program dan data yang masih terbuka saat komputer di hibernate, akan tetap menyala dan tidak tertutup.

3. Server adalah suatu device yang bertindak sebagai database. Setiap file yang diupload akan tersimpan ke dalam server dan begitu juga sebaliknya, jika client ingin mendownload sesuatu, dia akan men-download data-nya dari server. Sebagai contoh, server suatu website akan berisi semua file-file website tsb, seperti tampilannya, data-data yang bisa di-download, dll. yang berkontribusi meng-upload data dan mengubah website akan tersimpan pada server website tsb, dan sedangkan yang membuka website tsb akan mendapat/mendownload tampilan websitenya dari server.

4. Turbo Boost adalah proses penambahan kapasitas memori RAM menggunakan device tambahan seperti flashdisk. Jadi saat memori RAM penuh, data yang seharusnya dimasukan ke RAM dapat dialihkan ke device tambahan. Namun, proses transfer data menggunakan device tambahan lebih lambat dibandingkan langsung menggunakan RAM.