1. Model Von neumann membagi komputer menjadi 4 bagian, yaitu unit kontrol, ALU, memory dan input output (I/O)

2. Sebuah model arsitektur komputer yang berupaya untuk membentuk suatu standar umum jaringan komputer untuk menunjang interoperatibilitas antar pemasok yang berbeda. Layer-layer pada OSI :

\* Application Layer : berfungsi sebagai interface

\* Presentation Layer : berfungsi untuk menampilkan presentasi data

\* Session Layer : membuka jalur untuk aplikasi pada application layer

\* Transport Layer : untuk distribusi data

\* Network Layer : berfungsi untuk memberi network access ke komputer

\* Data Link Layer : menghubungkan physical layer dengan network layer

\* Physical Layer : berfungsi untuk menghubungkan user dengan hardware