1. Suatu arsitektur komputer di mana komputer tersebut memiliki empat bagian utama komputer memiliki empat: ALU (Arithmatic and Logic Unit), CU (Control Unit), Memory, dan I/O (Input-Output). Antarbagian dihubungkan dengan BUS. CU dan ALU merupakan bagian dari processor, terhubung langsung dengan memory unit untuk penyimpanan.

2. Hibernate akan menyebabkan komputer untuk menyimpan data yang sedang digunakan di hard disk, sehingga meskipun komputer tercabut/ terlepas dari sumber listrik, pekerjaan yang sedang dilakukan di saat sebelum komputer di-hibernate akan tersimpan dan tidak hilang.

3. Client server dalam jaringan komputer adalah jaringan yang memiliki host dengan dua level berbeda yaitu client host dan server host. Client merupakan host yang hanya melakukan request pada server sehingga dapat mengakses dan mengolah data di dalam server namun tidak dapat melakukan perubahan pada jaringan. Server merupakan host yang menyimpan dan mengolah data/device yang dapat digunakan bersama oleh client dalam sebuah jaringan. Server dapat mengatur bagaimana data dikirim melalui jaringan.

4. Turbo Boost adalah booting dengan sangat cepat tanpa melewati proses pengecekan pada processor, RAM, dan komponen-komponen yang penting seperti Motherboard serta divais-divais yang tersambung ke komputer. Jadi begitu komputer dinyalakan maka cool boot langsung di-skip dan menuju warm boot. Jika ada salah satu komponen yang tidak sesuai maka akan ada pemberitahuan atau permasalahan tersebut dapat dideteksi tanpa melalui cool boot.