1. Komputer model von Neumann merupakan model yang menjelaskan komputer secara sederhana. Model ini dibagi menjadi tiga bagian yaitu input, proses, output. Input merupakan bagian dimana terjadi pemasukkan data yang ingin diproses sehingga menghasilkan ouput. Proses merupakan bagian dimana data yang dimasukkan tersebut akan diproses sehingga menghasilkan output yang diinginkan. Terakhir adalah ouput dimana hasil data akan ditampilkan setelah diproses.

2. OSI model merupakan bagan/model yang digunakan untuk mempermudah dalam penggambaran jaringan komputer secara keseluruhan. Terdapat tujuh lapisan OSI layer yaitu physical, data link, network, transportation, session, presentation dan application. Masing-masing lapisan ini memiliki fungsi masing masing dan saling terhubung. Pada lapisan pertama (physical) disitu terdapat perangkat yang dapat dilihat fisiknya seperti kabel, NIC, gelombang radio dan lainnya. Kemudian pada data link terdapat perangkat keras yang menghubungkan antar client seperti hub dan router. Network merupakan jaringan yang lebih besar lagi dan dapat mengirim data ke tujuan. Transportation merupakan lapisan dimana terjadi pengiriman data dari asal ke tujuan dan pada layer yang terakhir (application) akan terjadi kegiatan/hubungan antara manusia dan perangkat keras (seperti menggunakan software, aplikasi dan lainnya). Proses tersebut akan berjalan dari layer yang paling rendah (physical) sampai yang paling tinggi (application) dan akan berjalan kembali dari yang paling tinggi ke yang paling rendah.