1. sebuah arsitektur komputer yang digunakan pada saat ini.

terdapat empat bagian utama arithmatic and logic unit,memory, input output device, unit control

1. input output device

berfungsi sebagai memasukkan data dan mengeluarkan hasil pengolahan data

2. control unit

mengatur dan mengendalikan semua perlatan pada sistem komputer

3. arithmatic and logic unit

melakukan perhitungan aritmatika

4. memory

tempat penyimpanan data pada komputer

2. osi model menggambarkan bagaimana sebuah informasi berpindah melewati media jaringan

terdapat 7 layer osi model:

1. application layer

antarmuka aplikasi dengan jaringan

2. presentation layer

mentranslasikan data yang ditransmisikan aplikasi

3. session layer

koneksi terbuat dijaga

4. transport layer

5. network layer

6. data link layer

7. physical layer