

Latihan Soal

3.1 Dasar JS

1. Buatlah sebuah object constant bernama steamAccount
2. Attribute steamAccount: email, password, isVerified, wallet, games (array of objects), friends (array of object steamAccount)
3. Attribute setiap object games: name, rank (string)
4. Tampilkan (console log) rank game pertama dari teman pertama

3.2 Operator JS

1. Buatlah sebuah variabel integer x dan y, lakukan penjumlahan terhadap kedua variabel tersebut lalu lakukan pengecekan, apabila hasilnya lebih dari 0 maka lakukan pengecekan lagi, jika hasilnya habis dibagi 2 (*modulo operator*) maka tuliskan pesan "Angka lebih dari 0 dan habis dibagi 2", jika tidak "Angka lebih dari 0 namun tidak habis dibagi 2". Jika tidak tuliskan "Angka tidak lebih dari 0".

Selesaikan menggunakan ternary operator!

4.2 Javascript DOM

1. Buatlah sebuah tag h1 berisikan text "Latihan Javascript DOM"
2. Buatlah sebuah input color untuk mengubah warna background dari body
3. Buatlah sebuah input color untuk mengubah warna text dari h1
4. Buatlah sebuah button, button ini yang akan menjadi trigger untuk melakukan perubahan warna sesuai value pada input