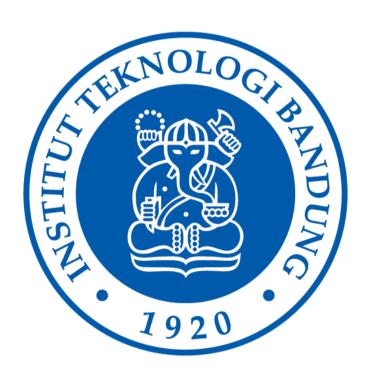
LAPORAN TUGAS KECIL II IF2211 STRATEGI ALGORITMA

Mencari Pasangan Titik Terdekat 3D dengan Algoritma Divide and Conquer



Disusun oleh

Akmal Mahardika Nurwahyu Pratama 13521070

SEMESTER IV TAHUN 2022/2023 JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

BAB I ALGORITME DEVIDE AND CONQUER

Algoritme *devide and conquer* adalah algoritme yang pemograman yang didasarkan pada rekrusif multi-cabang. berdasarkan bahasanya, *devide* artinya membagi dan *conquer* artinya mengatasi. Algoritma ini memiliki langkah :

1. Divide

Membagi masalah menjadi beberapa upa-masalah yang memiliki kemiripan dengan masalah semula namun berukuran lebih kecil (idealnya berukuran hampir sama).

2. Conquer

Memecahkan (menyelesaikan) masing-masing upa-masalah (secara rekursif).

3. Combine

Menggabungkan solusi masing-masing masalah sehingga membentuk solusi masalah semula. Adapun contoh persoalan yang dapat diselesaikan dengan algoritme *devide and conquer*:

- 1. Persoalan MinMaks (mencari nilai minimum dan nilai maksimum)
- 2. Menghitung perpangkatan
- 3. Persoalan pengurutan (sorting) Mergesort dan Quicksort
- 4. Mencari sepasang titik terdekat (closest pair problem)
- 5. Convex Hull
- 6. Perkalian matriks
- 7. Perkalian bilangan bulat besar
- 8. Perkalian dua buah polinom

BAB II SOURCE PROGRAM

Program dibuat dengan menggunakan bahasa python dengan menggunakan library

- time
- matplotlib
- numpy
- random
- math

Dengan menggunakan fungsi / prosedur:

Dengan menggunakan tungsi / prosedur:			
File tools.py	T		
randomizeDot(n, dimension)	Membuat array of Titik dengan ukuran n x n.		
	Array 2D diisi dengan nilai random. Nilai		
	elemen dalam array 2d mungkin ada yang sama		
randomizeDot2(n, dimension)	same as randomizeDot but using for loop		
<pre>isCloser(dot1, dot2, close_dis)</pre>	True jika jarak abs(dot1[i]-dot2[i]) <		
	close_dis**2 untuk i 0len(dot1)		
<pre>deanDistance(dot1, dot2)</pre>	Menghitung Eucledian Distance antara 2 titik, n		
	Dimensi		
<pre>mergeSort(arr_dot)</pre>	Melakukan merge sort sebuah array of titik		
	berdasarkan nilai x1		
File DnCTitik.py			
<pre>devidenConquer(arr_dot, nCal)</pre>	Mencari jarak terdekat antara 2 titik dengan		
	devide and conquer jarak dicari dari array of		
	titik		
<pre>baseCaseDNC(arr_dot, nCal)</pre>	Basecase dari devidenConquer, Mencari jarak		
· –	terdekat antara 2 titik dari array 3 atau 2 titik		
<pre>closestPairStrip(left_arr,</pre>	Mencari Jarak titik terdekat antara 2 titik yang		
right_arr, close_dis, close_dots,	dibatasi garis khayalan berdasarkan divide and		
mid, nCal)	conquer		
stripClose(l_arr, r_arr, mid,	Mencari titik terdekat antara 2 titik yang		
close_dis)	dibatasi garis khayalan berdasarkan divide and		
_ ,	conquer		
File ioApp.py			
<pre>inputHandle()</pre>	Memanggil fungsi/prosedur input		
<pre>inputNandDimension()</pre>	Menangani input dari pengguna berupa dimensi		
	dan banyak titik		
<pre>outputHandle(min_distance,</pre>	Mencetak hasil perhitungan program		
min_dots,nCal, time)			
printTitik(arr_dot)	mencetak pasangan titik dalam bentuk (x1,		
	y1,) dan (x2, y2,)		
StartScreen()	Spalsh dari Startscreen		
BoxOpenScreen(name)	Box pembatas (buka)		
BoxCloseScreen(name)	Box pembatas (tutup)		
File bruteforce.py	201 periodias (tatap)		
bruteforceDots(arr dot)	Mencari pasangan titk terdekat dengan		
o. accioi ceboco (ai i _aoc)	algoritma brute force		
File visualizer.py	algorithm orate force		
visualize(arr dots, min dots)	Visualisasi array of titik		
OneDPlot(arr_dots, min_dots)	Plotting 1D array of Titik		
TwoDPlot(arr_dots, min_dots)	Plotting 2D array of Titik		
INOUF TOLKAIT LUCES, MITH LUCES)	Froming 2D array of Tillk		

<pre>ThreeDPlot(arr_dots, min_dots)</pre>	Plotting 3D array of Titik
<pre>connectDots(arr_dots, dim)</pre>	Menghubungkan pasangan titik yang ada di
	dalam array

Adapun file lain berisi atribut-atribut yang melengkapi program, beberapa diantaranya

- File constant.py

```
# declare constant
MAX_RAND = 500
MIN_RAND = -500
```

- File designCli.py

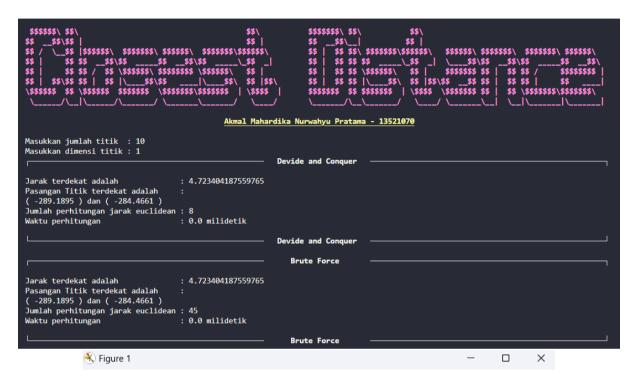
```
Black = "\u001b[0;30m"
Red = "\u001b[0;31m"]
Green = "\u001b[0;32m"
Yellow = "\u001b[0;33m"
Blue = "\u001b[0;34m"]
Magenta = "\u001b[0;35m"
Cyan = "\u001b[0;36m"]
White = "\u001b[0;37m"
Reset = "\u001b[0;00m"
B Black = "\u001b[30;1m"
B_Red = "\u001b[31;1m"]
B_Green = "\u001b[32;1m"]
B_Yellow = "\u001b[33;1m"
B_Blue = "\u001b[34;1m"
B_Magenta = "\u001b[35;1m"
B_Cyan = "\u001b[36;1m"
B White = "\u001b[37;1m"
Reset = "\u001b[0m"
Bg_Black = "\u001b[40m"]
Bg_Red = "\u0001b[41m"]
Bg\_Green = "\setminus u001b[42m"]
Bg_Yellow = "\u001b[43m"]
Bg_Blue = "\u001b[44m"]
Bg Magenta = \frac{1}{u001b[45m]}
Bg_Cyan = "\u001b[46m"
Bg_White = "\setminus u001b[47m"]
Bold = "\u001b[1m"]
Underline = "\u001b[4m"
Reversed = "\u001b[7m"]
```

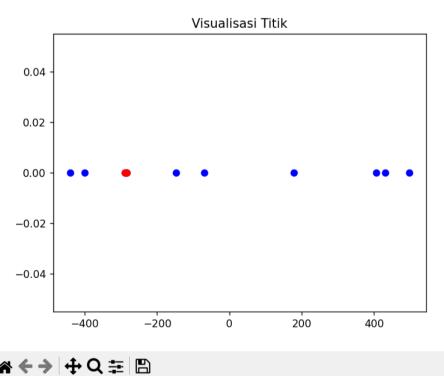
```
import time
import bruteforce as bf
import tools as tl
import DnCTitik as DnC
import ioApp as io
import visualizer as vis
if __name__ == "__main__":
    io.StartScreen()
    n, dimension = io.inputHandle()
    arr_dots = tl.randomizeDot2(n, dimension)
    tl.mergeSort(arr_dots)
    dnc_nCal = 0
    dnc_timeS = time.time()
    dnc min dis, dnc min dots, dnc nCal = DnC.devidenConquer(arr dots,
dnc_nCal)
    dnc_timeE = time.time()
    io.BoxOpenScreen("Devide and Conquer")
    io.outputHandle(dnc_min_dis, dnc_min_dots, dnc_nCal, (dnc_timeE -
dnc timeS)*1000)
    io.BoxCloseScreen("Devide and Conquer")
    vis.visualize(arr_dots, dnc_min_dots)
    bf nCal = 0
    bf_timeS = time.time()
    bf_min_dis, bf_min_dots, bf_nCal = bf.bruteforceDots(arr_dots)
    bf_timeE = time.time()
    io.BoxOpenScreen("Brute Force")
    io.outputHandle(bf min dis, bf min dots, bf nCal, (bf timeE -
bf timeS)*1000)
    io.BoxCloseScreen("Brute Force")
    vis.visualize(arr dots, bf min dots)
```

BAB III TEST PROGRAM

Input program terdiri dari 2 yaitu, jumlah titik (n) dan dimensi titik (d). Berikut merupakan beberapa test program yang dilakukan :

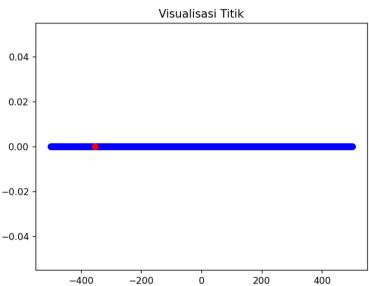
1. Test input keyboard benar untuk n = 10 dan d = 1





2. Test input keyboard benar untuk n = 5000 dan d = 1





3. Test input keyboard benar untuk n = 20 dan d = 2

```
Masukkan jumlah titik : 20
Masukkan dimensi titik : 2

Devide and Conquer

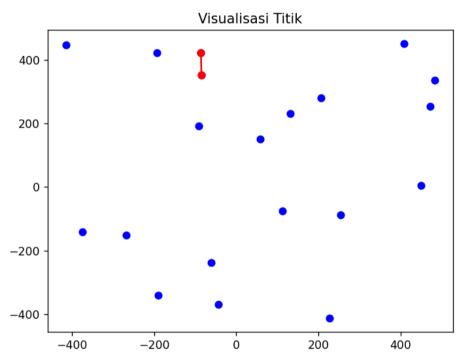
Jarak terdekat adalah : 68.96562589955319
Pasangan Titik terdekat adalah : (-85.7988, 421.8844 ) dan (-84.7446, 352.9268 )
Jumlah perhitungan jarak euclidean : 19
Waktu perhitungan : 0.0 milidetik

Devide and Conquer

Brute Force

Jarak terdekat adalah : 68.96562589955319
Pasangan Titik terdekat adalah : (-85.7988, 421.8844 ) dan (-84.7446, 352.9268 )
Jumlah perhitungan jarak euclidean : 190
Waktu perhitungan : 0.0 milidetik

Brute Force
```



4. Testinput keyboard untuk n = 5000 dan d = 5

```
Masukkan jumlah titik : 5000
Masukkan dimensi titik : 2

Devide and Conquer

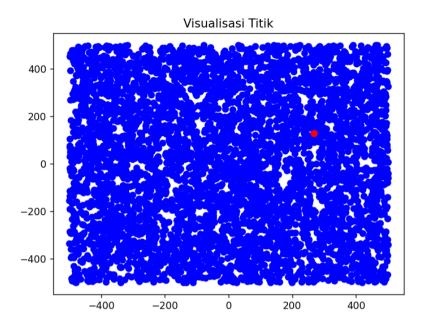
Jarak terdekat adalah : 0.13114688554016798
Pasangan Titik terdekat adalah : (267.1248, 128.5897 ) dan (267.1485, 128.7187 )
Jumlah perhitungan jarak euclidean : 5324
Waktu perhitungan : 75.11663436889648 milidetik

Devide and Conquer

Brute Force

Jarak terdekat adalah : 0.13114688554016798
Pasangan Titik terdekat adalah : (267.1248, 128.5897 ) dan (267.1485, 128.7187 )
Jumlah perhitungan jarak euclidean : 12497500
Waktu perhitungan : 18548.004150390625 milidetik

Brute Force
```



5. Test handling Input (Input Salah)

6. Test keyboard untuk n = 30 dan d = 3

```
Masukkan jumlah titik : 30

Masukkan dimensi titik : 3

Devide and Conquer

Jarak terdekat adalah : 65.70351306342252

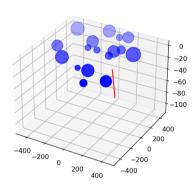
Pasangan Titik terdekat adalah : (-44.3464, 468.8299, -62.7452 ) dan (-1.5356, 448.9231, -108.4388 )

Jumlah perhitungan jarak euclidean : 28

Waktu perhitungan : 2.0110607147216797 milidetik

Devide and Conquer
```

Visualisasi Titik



7. Test keyboard input untuk n = 1000 dan d = 100

Masukkan jumlah titik : 1000
Masukkan dimensi titik : 100
Devide and Conquer
Jarak terdekat adalah : 2909.5013809352736
Pasangan Titik terdekat adalah : (-299.3448, 110.6538, 197.0426, 424.0738, -310.2974, -32.6279, 93.5863, 90.5870, 28.4337, -378.1910, 19.4055, -290.0380, 91.8593, 143.5059, 240.4608, 460.4
380, -305.9705, -299.3087, -115.5780, 170.3118, 353.5914, -179.1281, -284.9746, -7.7677, -348.7453, 431.4592, 212.6951, -330.8593, 117.2845, 477.2311, 256.3297, -395.4644, -264.9291, 62.6596, 2
41.1273, -206.5534, -57.1343, 415.5927, -105.4133, -9.8883, 148.7897, 161.6971, -189.9152, 360.3625, 475.9676, -181.4665, -54.9781, -119.4699, -278.2972, -305.1496, -51.6692, 70.7435, -192.4949
, 181.5282, -213.0056, 91.6586, 158.2858, -463.8017, -138.3492, -231.6521, 177.0169, -205.3197, 75.0113, 221.4614, -235.5508, -72.0798, 279.6003, -406.0560, -228.5198, -275.3897, -162.5826, 167
.4489, 5.8776, -73.2718, 294.1622, -255.8860, 234.8880, 217.8238, 487.9418, -435.2368, -67.6228, -165.0143, 2.3753, -294.9174, -74.5681, 268.8205, -23.2943, -138.1939, 283.6765, 257.7490, -329.
5892, 431.4791, 162.0309, -338.4638, -39.3838, 428.4461, -290.2031, 99.8071, 137.2264, -210.1854) dan (267.3309, 415.3610, -333.6762, 348.9222, -430.4051, 145.7801, 160.1304, 390.0780, -218.7
545, -453.9003, -295.5720, -363.9192, -353.3594, 424.7617, 41.2737, 330.8456, -274.3943, -97.2030, -53.2244, -3.5910, -176.0931, -145.9405, -71.2458, 141.3199, -87.0676, 455.3952, 67.3789, -133
.7840, -218.5406, 177.6837, 396.9765, 115.3862, -228.9921, 389.7302, 350.2106, 57.3985, 42.5675, 106.0705, -131.1767, 196.8619, 290.9114, 23.2164, 255.6031, -231.0527, -77.7600, 208.5800, -162.
0832, -44.3847, -467.5966, -36.9993, 178.6410, 76.4368, -174.7693, -304.6694, 92.2676, -344.0139, -344.7791, 212.7840, 44.5852, 53.5315, 129.5544, -439.9246, 148.8307, 116.3862, -110.5157, -126
.1283, 243.7153, -435.0509, -4.9601, -16.9898, -236.5191, 264.2480, -69.9226, -480.2398, 102.6885, -90.9152, -129.0133, 153.6674, 369.1546, 479.6153, -323.0488, -439.8728, -423.5458, -177.3536,
389.9437, 437.7489, -374.9183, -113.7824, -461.3961, 280.1339, -388.6176, 250.5616, 147.3186, -179.5858, -11.6027, 37.2238, -355.2200, -120.3907, -156.0329, 119.4335)
Jumlah perhitungan jarak euclidean : 499500
Waktu perhitungan : 72907.78374671936 milidetik
Devide and Conquer ————————————————————————————————————
Tidak dapat melakukan visualisasi

Brute Force

Janak terdekat adalah

: 2909.5013809352736

Pasangan Titik terdekat adalah

: 2909.5013809352736

Pasangan Titik terdekat adalah

: (-299.348, 110.6538, 197.0426, 424.0738, -310.2974, -32.6279, 93.5863, 90.5870, 288.337, -378.1910, 19.4055, -290.0380, 91.8593, 143.5805, 240.4608, 460.4

40.1013, -300.50534, -57.1343, 415.5927, -105.4133, -9.8883, 148.7807, 161.6071, -189.9152, 360.3625, 475.9676, -181.4605, -54.9781, -119.4099, -278.2972, -305.1406, -51.6092, 70.7435, -192.4099, 181.5282, -52.13.8065, 91.5086, 538.8858, -463.8017, -138.3492, -213.6052, 147.0169, -285.3197, 75.9113, 221.6414, -235.5588, -72.0898, 279.603, -460.6666, -228.5188, -275.3897, -136.2586, -52.5188, -23.2943, -138.1939, 283.6756, 257.7499, -329.

5892, 431.479, 162.0399, -338.4638, -338.884, 284.841, -290.2019, -9.8071, -272.64, -210.849, -40.1828, -40.182

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Saat membuat program penulis menyadari beberapa hal dari algoritma devide and conquer untuk perhitunggan jarak 2 titik terdekat, yaitu :

- 1. Algoritme tidak selalu efektif, jika setelah membagi terdapat banyak titik yang dekat dengan 'garis khayalan' akan memerlukan brute force yang lama.
- 2. Tidak dapat dipungkiri bahwa algoritme ini tetap memerlukan brute force ketika terjadi kejadian seperti poin 1.

Selain itu penulis menyadari masih terdapat beberapa kesalahan yang terjadi pada bonus 1 untuk visualisasi titik 3D.

LAMPIRAN

Poin		Tidak
Program berhasil dikompilasi tanpa ada kesalahan.	✓	
Program berhasil running	✓	
Program dapat menerima masukan dan dan menuliskan luaran.	✓	
Luaran program sudah benar (solusi closest pair benar)	✓	
Bonus 1 dikerjakan	✓	
Bonus 2 dikerjakan	✓	

Repository Github

https://github.com/akmaldika/Tucil2_13521070.git