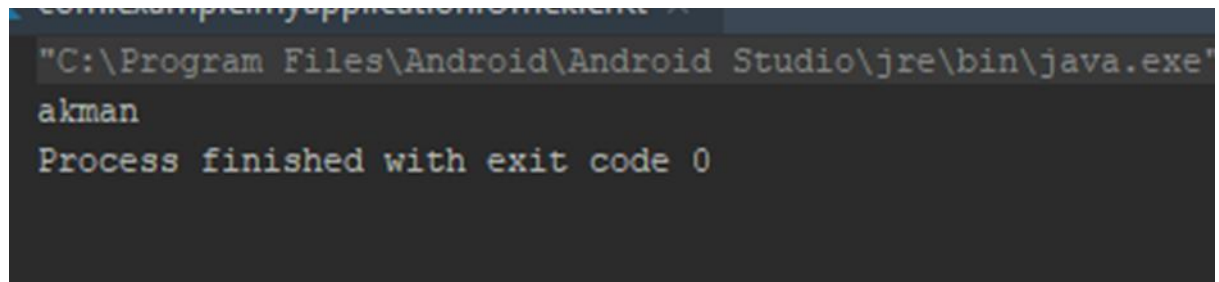


3

### Örneğin;

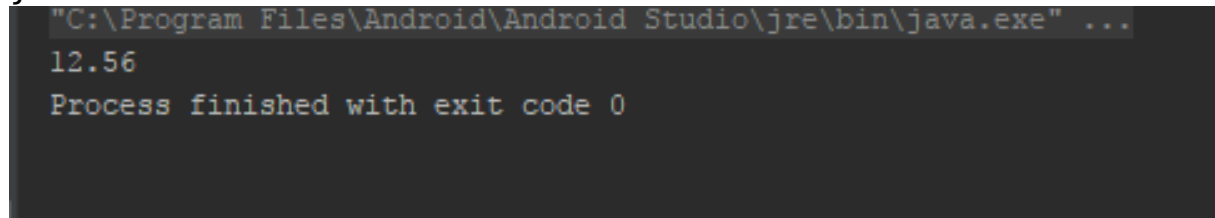
```
fun main (args : Array<String>){  
  
    var name:String = "Ceren"  
    name = "akman"  
  
    print(name)  
}
```



```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe"  
akman  
Process finished with exit code 0
```

Yarıçapı 2 olan bir çemberin çevresini hesaplayalım.

```
fun main (args : Array<String>){  
  
    val pi = 3.14  
  
    var yaricap = 2  
  
    var cevre = 2 * pi * yaricap  
  
    print(cevre)  
}
```



```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ...  
12.56  
Process finished with exit code 0
```

```
fun main (args: Array<String>){  
  
    val pi = 3.14  
    var yaricap = 2  
    pi = 3  
    var cevre = 2 * pi * yaricap  
}
```

main()

```
package com.csoft.myapplication
```

```
fun main(args : Array<String>){
```

```
    var num1 = 5
```

```
    var num2: Int = 10
```

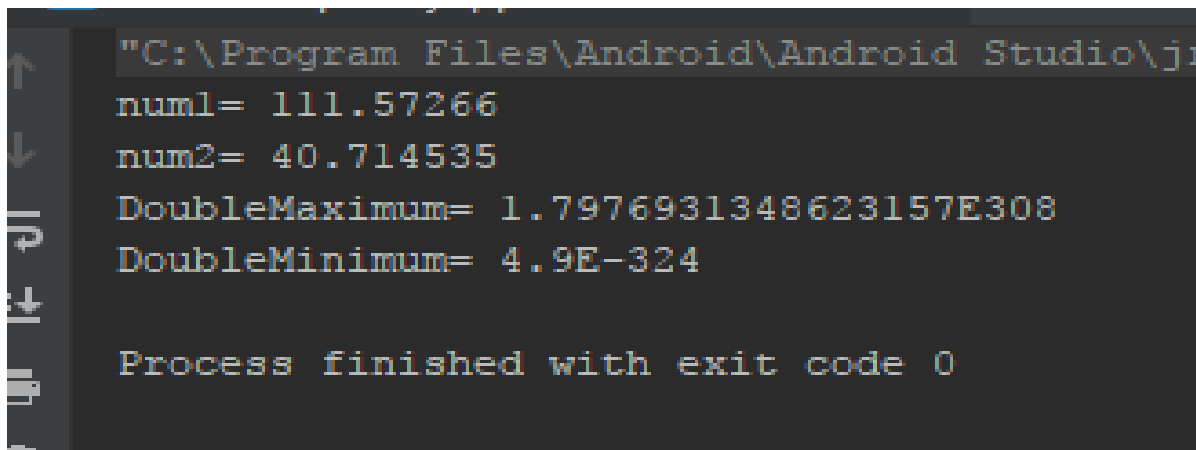
```
    var toplam = num1 + num2
```

```
    print(toplam.toString())
```

```
}
```

```
com.csoft.myapplication.AaaKt x  
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\  
15  
Process finished with exit code 0
```

```
fun main (args : Array<String>){  
    var num1:Double  
    num1 = 111.57266  
    var num2= 40.714535  
    var DoubleMaximum:Double = Double.MAX_VALUE  
    var DoubleMinimum:Double = Double.MIN_VALUE  
  
    println("num1= "+num1)  
    println("num2= "+num2)  
    println("DoubleMaximum= "+DoubleMaximum)  
    println("DoubleMinimum= "+DoubleMinimum)  
}
```



```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\j  
num1= 111.57266  
num2= 40.714535  
DoubleMaximum= 1.7976931348623157E308  
DoubleMinimum= 4.9E-324  
  
Process finished with exit code 0
```

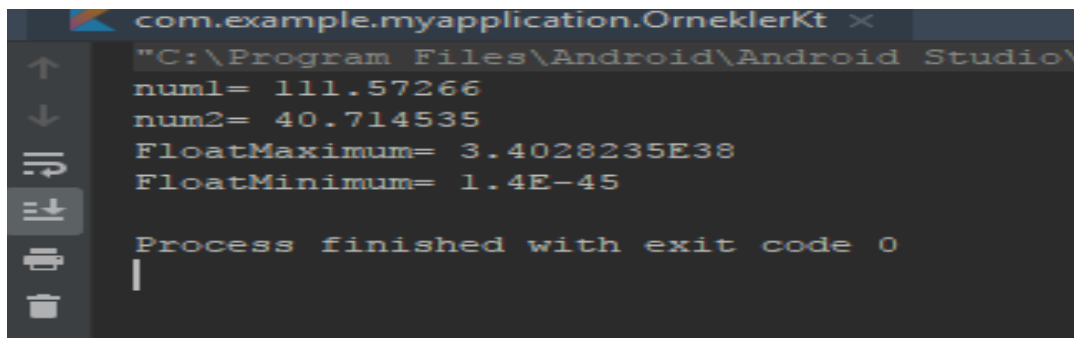
```

fun main (args : Array<String>){

    var num1:Float
    num1 = 111.572666F
    var num2:Float = 40.714535F
    var FloatMaximum:Float = Float.MAX_VALUE
    var FloatMinimum:Float = Float.MIN_VALUE

    println("num1= "+num1)
    println("num2= "+num2)
    println("FloatMaximum= "+FloatMaximum)
    println("FloatMinimum= "+FloatMinimum)
}

```



The screenshot shows the output of the first Kotlin program in the Android Studio console. The output is as follows:

```

num1= 111.57266
num2= 40.714535
FloatMaximum= 3.4028235E38
FloatMinimum= 1.4E-45

Process finished with exit code 0

```

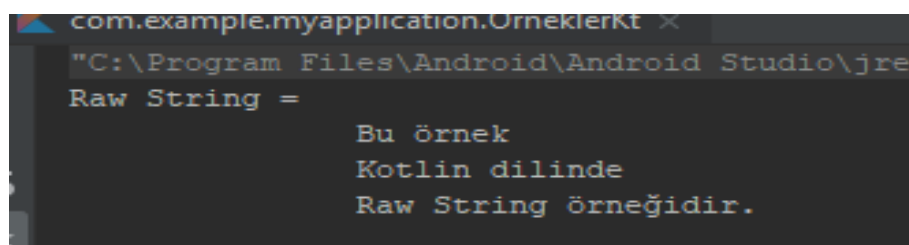
```

fun main (args : Array<String>){

    val text = """
        Bu örnek
        Kotlin dilinde
        Raw String örneğidir.
        """

    print("Raw String =" + text)
}

```



The screenshot shows the output of the second Kotlin program in the Android Studio console. The output is as follows:

```

Raw String =
        Bu örnek
        Kotlin dilinde
        Raw String örneğidir.

```

```

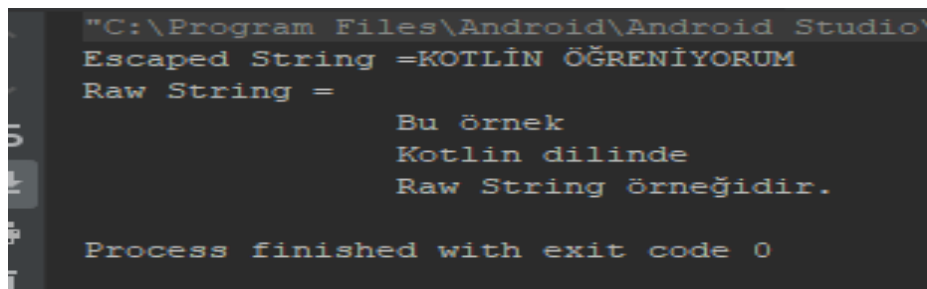
fun main (args : Array<String>){

    val EscapedString = "KOTLİN ÖĞRENİYORUM\n"
    val RawString = """
        Bu örnek
        Kotlin dilinde
        Raw String örneğidir.
    """

    print ("Escaped String =" + EscapedString + "Raw String ="
    + RawString)

}

```



```

"C:\Program Files\Android\Android Studio\
Escaped String =KOTLİN ÖĞRENİYORUM
Raw String =
        Bu örnek
        Kotlin dilinde
        Raw String örneğidir.

Process finished with exit code 0

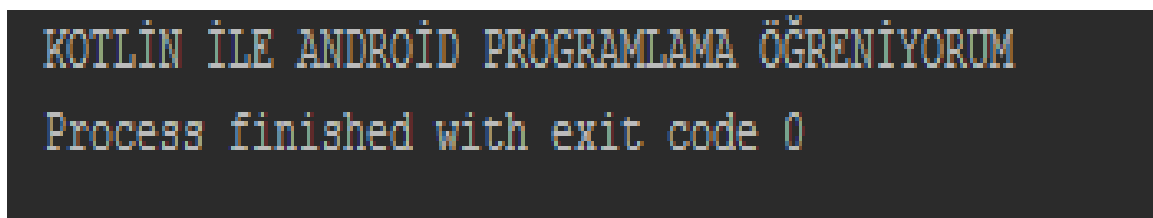
```

```

fun main(args : Array<String>){

    val String1 = "KOTLİN İLE"
    val String2 = "ANDROİD PROGRAMLAMA"
    val String3 = "ÖĞRENİYORUM"
    val String4 = String1 + " " + String2 + " " + String3
    print(String4)
}

```



```

KOTLİN İLE ANDROİD PROGRAMLAMA ÖĞRENİYORUM
Process finished with exit code 0

```

```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ..  
KOTLİN İLE ANDROID PROGRAMLAMA ÖĞRENİYORUM  
Process finished with exit code 0
```

```
fun main(args : Array<String>){  
  
    val String1 = "KOTLİN İLE"  
    val String2 = "ANDROID PROGRAMLAMA"  
    val String3 = "ÖĞRENİYORUM"  
    val String4 = "$String1 $String2 $String3"  
    print(String4)  
}
```

```
KOTLİN İLE  ANDROID PROGRAMLAMA  ÖĞRENİYORUM  
Process finished with exit code 0
```

```
fun main(args : Array<String>){  
  
    val str = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android  
Programlama"  
    //String uzunluk  
    println("String Uzunluğu = " +str.length)  
}
```

```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\
String Uzunluğu = 51

Process finished with exit code 0
```

```
fun main(args : Array<String>){

    val str = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android
Programlama"
//String değerden bir karakter çekme
    println(str.get(9))
```

```
}
```

```
Exclude patterns:
```

```
a
```

```
Process finished with exit code 0
```

```
fun main(args : Array<String>){

    val st = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android
Programlama"
//Substring kullanımı
    println(str.substring(5))
}
```

```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ...
```

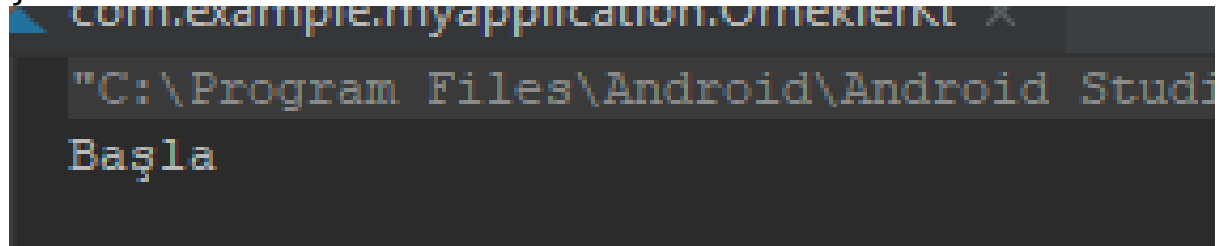
```
Başlayanlar için Kotlin ve Android Programlama
```

```
Process finished with exit code 0
```



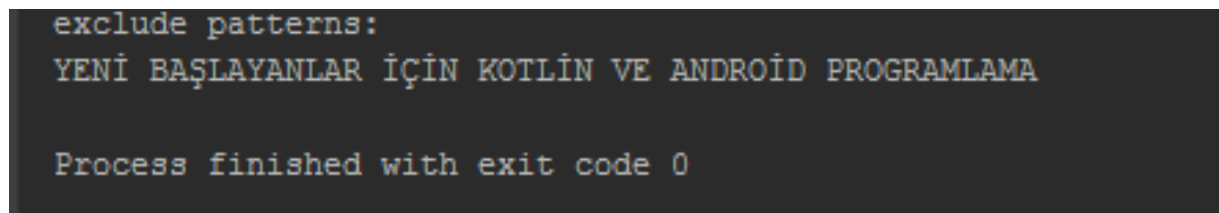
### 1. Substring(int beginindex, int endindex) Metodu:

```
fun main(args : Array<String>){  
    val str = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android  
Programlama"  
    //Substring kullanımı  
    println(str.substring(5,10))  
}
```



### 2. toUpperCase() Metodu:

```
fun main(args : Array<String>){  
    val str = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android  
Programlama" //String  
    //toUpperCase kullanımı  
    println(str.toUpperCase())  
}
```



### 3. toLowerCase() Metodu:

```
fun main(args : Array<String>){  
    val string = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve  
Android Programlama" //String  
    //toLowerCase kullanımı
```

```
println(string.toLowerCase())  
}
```

yeni başlayanlar için kotlin ve android programlama

Process finished with exit code 0

#### 4. Equals(Object another) Metodu:

```
fun main(args : Array<String>){  
  
    val str = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android  
Programlama"  
    println(str.equals("Eşitlik kontrolü"))  
    println(str.equals("Yeni Başlayanlar için Kotlin ve  
Android Programlama"))  
}
```

false

true

#### 5. isEmpty() Metodu

Empty kelime anlamı boş demektir. Bu anlamdan yola çıkarak anlaşılacağı üzere eğer String boş ise true dolu ise false döndüren bir metottur.

```
fun main(args : Array<String>){  
  
    val str1 = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android  
Programlama"  
    val str2 = ""  
    //isEmpty Kullanımı  
    println(str1.isEmpty())  
    println(str2.isEmpty())  
}
```

```
false  
true
```

```
fun main(args : Array<String>){  
    val str1 = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android  
Programlama"  
    val str2 = " " //Boşluk bırakılan kısım.....  
    //isEmpty Kullanımı  
    println(str1.isEmpty())  
    println(str2.isEmpty())  
}
```

```
false  
false
```

## 6. Plus(String str) Metodu:

```
fun main(args : Array<String>){  
    val str = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android  
Programlama" //String  
    //plus kullanımı  
    println(str.plus(" Ogreniyorum"))  
}
```

```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ...  
Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android Programlama Ogreniyorum  
  
Process finished with exit code 0  
|
```

## Replace(char old, char new)

```
fun main(args : Array<String>){  
  
    val str = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android  
Programlama" //String  
    //replace kullanımı  
    println(str.replace("Programlama"," Kodlama"))  
}
```

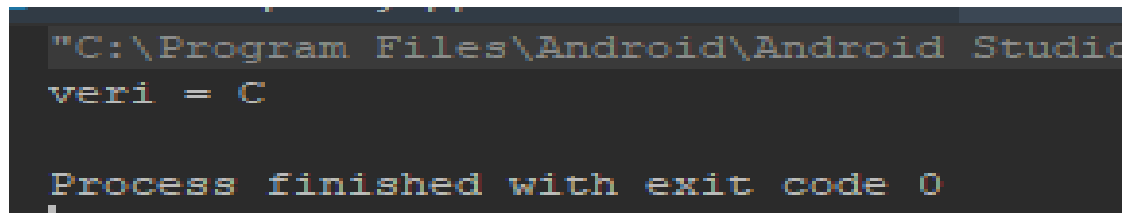
```
Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android  Kodlama  
  
Process finished with exit code 0
```

```
fun main(args : Array<String>){  
  
    val str = "Yeni Başlayanlar için Kotlin ve Android  
Programlama" //String  
    //replace kullanımı  
    println(str.replace("a","j"))  
}
```

```
↑ "C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ...  
Yeni Bjşljyjnljr için Kotlin ve Android Progrjmljmj  
↓  
❏ Process finished with exit code 0
```

## Char Veri Tipi

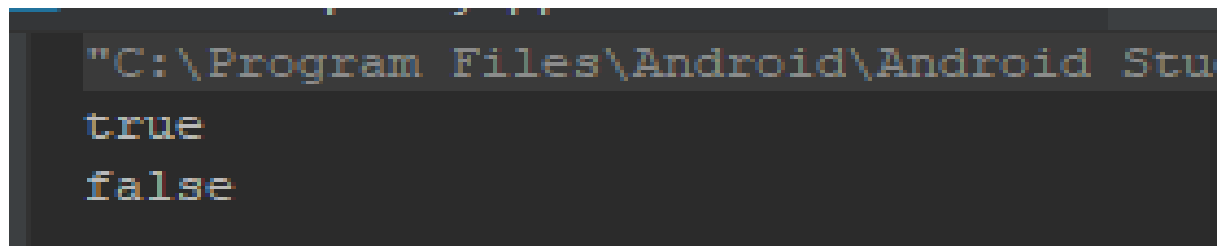
```
fun main (args : Array<String>){  
    var veri:Char = 'C'  
  
    println("veri = $veri")  
}
```



```
"C:\Program Files\Android\Android Studio  
veri = C  
  
Process finished with exit code 0
```

## Boolean Veri Tipi

```
fun main (args : Array<String>){  
  
    var veri:Boolean = true  
    println("$veri")  
    var veri2 = false  
    println("$veri2")  
}
```

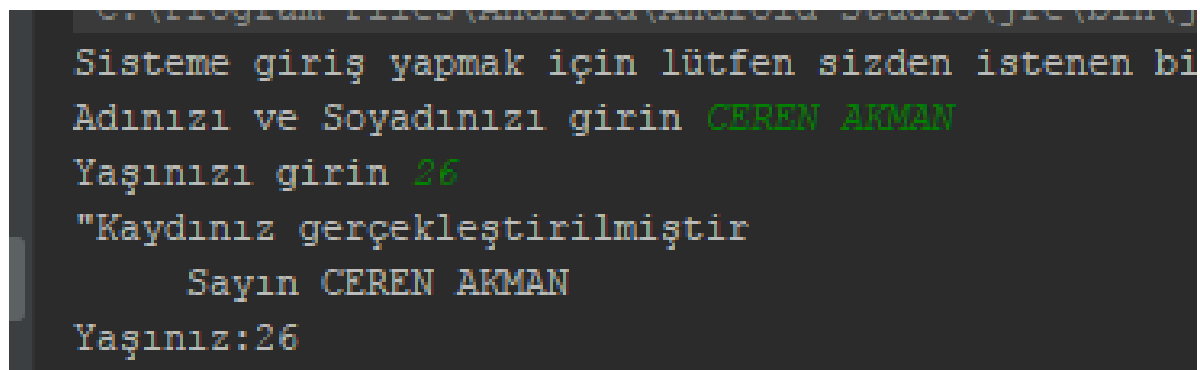


```
"C:\Program Files\Android\Android Stu  
true  
false
```

işlemini Kotlin de **readLine()** metodu ya da **Scanner** sınıfını kullanarak yapıyoruz.

## ReadLine() Metodu Kullanımı:

```
fun main (args : Array<String>){  
  
    println("Sisteme giriş yapmak için lütfen sizden istenen bilgileri doğru giriniz.")  
  
    print("Adınızı ve Soyadınızı girin ")  
    var isim = readLine()!!  
  
    print("Yaşınızı girin ")  
    var yas = readLine()!!  
  
    print("""Kaydınız gerçekleştirilmiştir  
        Sayın $isim  
        Yaşınız $yas """)//raw String kullandık.  
}
```



```
Sisteme giriş yapmak için lütfen sizden istenen bi  
Adınızı ve Soyadınızı girin CEREN AKMAN  
Yaşınızı girin 26  
"Kaydınız gerçekleştirilmiştir  
    Sayın CEREN AKMAN  
Yaşınız:26
```

```
fun main (args : Array<String>){  
  
    println("Sisteme giriş yapmak için lütfen sizden istenen bilgileri doğru giriniz.")  
  
    print("Birinci Sayıyı Giriniz ")  
    var num1 = readLine()!!.toInt()  
  
    print("İkinci Sayıyı Giriniz ")  
    var num2 = readLine()!!.toInt()  
  
    var toplam = num1 + num2  
    print(toplam)  
}
```

```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ...
Sisteme giriş yapmak için lütfen sizden istenen bilgileri doğru giriniz.
Birinci Sayıyı Giriniz 40
İkinci Sayıyı Giriniz 45
85
Process finished with exit code 0
```

## Scanner Sınıfı Kullanımı:

```
package com.example.myapplication
import java.util.Scanner
```

```
fun main (args : Array<String>){

    val veri = Scanner(System.`in`)
    print("Metin giriniz:")
    var txt1 = veri.next()
    println("next() ile alınan metin: $txt1'dır" )

}
```

```
com.example.myapplication.OrneklerKt x
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ...
Metin giriniz:BEN KOTLIN ÖĞRENIYORUM
next() ile alınan metin: BEN'dır
Process finished with exit code 0
```

Şimdi aynı metni nextLine() metodu kullanarak atıyoruz.

```
package com.example.myapplication
import java.util.Scanner
fun main (args : Array<String>){
    val veri = Scanner(System.`in`)
    print("Metin giriniz:")
    var txt1 = veri.nextLine()
    println("nextLine() ile alınan metin: $txt1'dır" )
}
```

```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe"  
Metin giriniz:BEN KOTLİN ÖĞRENİYORUM  
nextLine() ile alınan metin: BEN KOTLİN ÖĞRENİYORUM'dır  
  
Process finished with exit code 0
```

Bir diğer örnek:

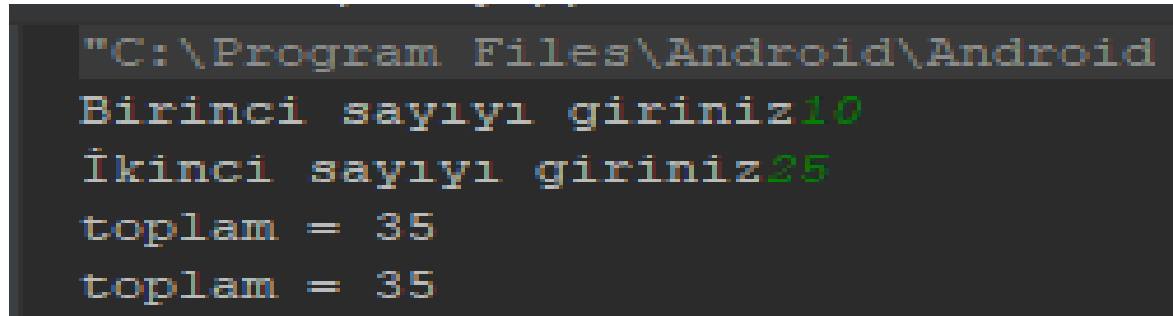
```
package com.example.myapplication  
import java.util.Scanner  
fun main (args : Array<String>){  
  
    val veri = Scanner(System.`in`)  
    print("Yaşınızı giriniz:")  
    var yas:Int = veri.nextInt()  
    println("Yaşınız: $yas'dır" )  
  
}
```

```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\  
Yaşınızı giriniz:25  
Yaşınız: 25'dır  
  
Process finished with exit code 0
```

```
import java.util.Scanner  
fun main (args : Array<String>){  
    val veri = Scanner(System.`in`)  
    print("Birinci sayıyı giriniz")  
  
    var sayi1:Int = veri.nextInt()  
  
    print("İkinci sayıyı giriniz")  
  
    var sayi2 = veri.nextInt()  
  
    val toplam = sayi1+sayi2
```



```
println("toplam = " + (sayi1+sayi2)) // Birinci yazım
şekli
println("toplam = " + toplam) // İkinci yazım şekli
}
```



```
"C:\Program Files\Android\Android Studio
Birinci sayıyı giriniz10
İkinci sayıyı giriniz25
toplam = 35
toplam = 35
```

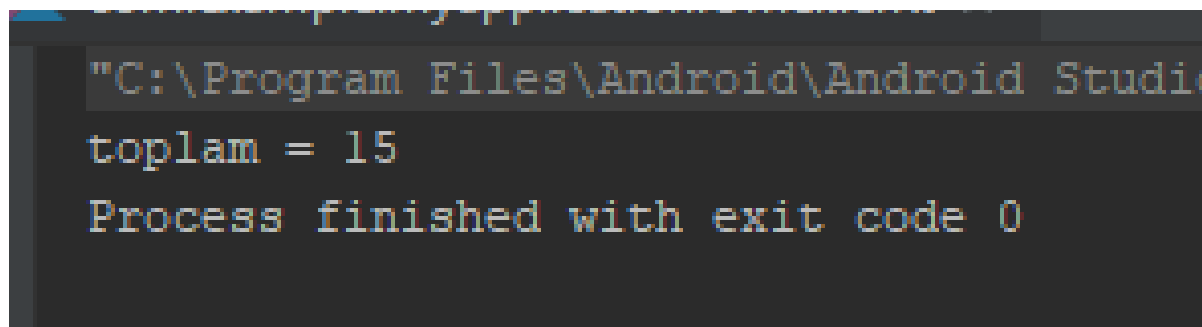
## TİP DÖNÜŞÜMÜ

### String tipini – Integer tipine Dönüşümü:

```
fun main(args : Array<String>){

    var str:String = "10"
    var num1 = 5
    var num2:Int = str.toInt()

    var toplam = num1 + num2
    print("toplam = $toplam")
}
```



```
"C:\Program Files\Android\Android Studio
toplam = 15
Process finished with exit code 0
```

```
fun main(args : Array<String>){

    var str:String = "10"
    var num1:Int = str.toInt()

    print("Tip dönüşümü yaptıktan sonra num1 değişkeninin
    tipi ${num1::class} ve değeri $num1")
}
```

```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ...
Tip dönüşümü yaptıktan sonra num1 değişkeninin tipi int (Kotlin reflection is not available) ve değeri 10
Process finished with exit code 0
```

## Integer tipini – String tipine Dönüşümü:

```
fun main(args : Array<String>){

    var num:Int = 10
    var str:String = num.toString()
    print("Num değişkenin dönüşümü sonrası Str
    değişkeninin tipi ${str::class} ve değeri $str dur.")
}
```

```
"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ...
Num değişkenin dönüşümü sonrası Str değişkeninin tipi class java.lang.String (Kotlin reflection is not available) ve değeri 10 dur.
Process finished with exit code 0
```