




Akme Re Monteiro de Almeida

Engenheiro de Software/Especialista (Android)

Last update: 13, August 2024

A versão mais atualizada do currículo está disponível em <https://akmeredev.github.io/cv>

Residência	 São Paulo
LinkedIn	 Akme Re Almeida
Email	 akmerejf@gmail.com

Inglês										Avançado	
Português										Nativo	
Android	●●●●	Kotlin	●●●●	Java	●●●●	Swift	●●●●	TDD	●●●●	Flutter	●●●●
Leanback	●●●●	Dagger/Hilt	●●●●	Koin	●●●●	Kodein	●●●●	Espresso	●●●●	Compose UI	●●●●
SwiftUI	●●●●	MockK	●●●●	Mockito	●●●●	MVVM	●●●●	MVI	●●●●	MVC	●●●●
Clean Architecture	●●●●	TDD	●●●●	BDD	●●●●	Jacoco	●●●●	Sonarqube	●●●●	Jenkins	●●●●
CircleCI	●●●●	Bitrise	●●●●	GraphQL	●●●●	Fastlane	●●●●				

Engenheiro de Software Mobile altamente qualificado e versátil, com vasta experiência nas indústrias de mídia, bancária, pagamentos, imóveis, entretenimento e moda. Especialista em Android, com sólido conhecimento em Kotlin Multiplatform Mobile (KMM) e Flutter SDK. Proficiente em Kotlin, Android Compose UI e Integração de APIs. Hável em análise de requisitos, metodologias ágeis, desenvolvimento de pipelines CI/CD e testes unitários e de integração. Comprovada capacidade de liderar equipes, orientar desenvolvedores e colaborar com equipes multifuncionais para entregar aplicativos móveis de alta qualidade e escaláveis.

Experiência profissional

Oct 2023 - currently working

Líder Técnico Mobile (Aplicação de Pagamento) - Globant

Como Líder Técnico, liderei uma equipe de 6 desenvolvedores na criação e escalabilidade de uma aplicação móvel multiplataforma para Android e iOS. Fui responsável por definir a estratégia técnica, desenvolver novas funcionalidades, integrar novos membros à equipe e facilitar a adoção da tecnologia Kotlin Multiplatform. Bem como apoiar no desenvolvimento de novas funcionalidades tanto em Android quanto em iOS.

[android](#) [ios](#) [kotlin multiplatform](#) [mobile](#) [payment](#)

Sept 2022 to Sept 2023

Especialista Android (Aplicação de Streaming) - Globant

Como Desenvolvedor Android em um grande cliente de mídia, desenvolvi e mantive com sucesso um aplicativo de mídia altamente avaliado para dispositivos móveis e de TV. Foquei na criação de um código escalável, testável e de alta qualidade, implementando uma arquitetura robusta com o mais recente SDK do Android e melhores práticas. Estabeleci uma estrutura abrangente de testes unitários e de integração, o que melhorou a qualidade do código e reduziu defeitos na produção. Colaborei com equipes multifuncionais para priorizar e implementar novas funcionalidades, resultando em maior engajamento dos usuários. Otimizei o desempenho do aplicativo, melhorando

significativamente os tempos de carregamento e reduzindo falhas. Integrei pipelines CI/CD para agilizar o processo de desenvolvimento. Aumentei a experiência com o SDK Flutter ao implementar um novo aplicativo móvel que gerencia uma conexão websocket para permitir que o usuário participe de uma sessão de Scrum Poker criada anteriormente por um cliente web. Durante o desenvolvimento deste aplicativo, passei por todas as etapas do processo, desde o planejamento de funcionalidades, ajudando a alcançar uma melhor UI/UX, criação de pipelines CI/CD, testes de código e implementação até a entrega do aplicativo para os usuários finais.

android flutter mobile consultancy

December 2020 to Sept 2022

Consultor/Especialista (Android) - ThoughtWorks

Trabalhei como Consultor de Software Sênior na maioria dos projetos, entregando aplicativos Android de alto desempenho, escaláveis e bem testados, além de resolver gargalos arquiteturais com soluções de ponta no ecossistema mobile. Colaborei diretamente com as equipes de UI/UX, Backend e PMs para fornecer a melhor solução possível para nossos clientes. Desenvolvi SDKs nativos para Android e multiplataforma, além de integrá-los nos aplicativos Android destinados aos usuários finais. Integrei APIs Rest e GraphQL em três diferentes tipos de projetos Android, utilizando soluções de clientes HTTP de terceiros e internas.

android jetpack compose consultancy

Feb 2020 to Dec 2020

Engenheiro de Software/Especialista (Android) - Grupo Zap

Entrei para o Grupo Zap para integrar a equipe responsável por três aplicativos móveis em duas plataformas, que são marketplaces para exibir listagens de propriedades. Desenvolveram um SDK multiplataforma baseado em Kotlin Native para gerenciar métricas entre aplicativos nativos (Android e iOS) e diversos provedores de análise, como Firebase, Google Analytics, Facebook Analytics, entre outros. Em seguida, a Akme Re fez parte de um projeto para começar a usar BDD em aplicativos móveis, criando um projeto multiplataforma usando Appium + Cucumber e integrando-o no fluxo CI/CD dos aplicativos móveis. Após isso, a equipe voltou ao desenvolvimento e aprimoramento nativo para Android com o objetivo de criar módulos de funcionalidades Android modernos e canais de plataforma Flutter, adicionando esses módulos/funcionalidades em aplicativos nativos existentes, permitindo uma funcionalidade cruzada sem costura.

android kotlin multiplatform flutter real estate

Feb 2019 to Feb 2020

Engenheiro de Software/Especialista (Android) - PayGo

Desenvolvi do zero um aplicativo de pagamentos que se comunica com dispositivos PinPad via Bluetooth, utilizando os SDKs já desenvolvidos. Iniciei o desenvolvimento e aprimoramento de SDKs nativos para Android conforme o projeto cresceu e mais desenvolvedores foram contratados. Criei pipelines CI/CD e sistemas de versionamento dos SDKs para alcançar uma gestão em larga escala.

android payment methods

Jul 2018 to Jan 2019

Engenheiro de Software/Especialista (Android) - Vibe Desenvolvimento

Desenvolvi e melhorei funcionalidades para um aplicativo bancário Android. Sendo o único desenvolvedor Android na equipe, tive autonomia para estudar e implementar novas tecnologias, além de participar das decisões sobre novas funcionalidades.

android banking

Education

