# Introdução ao *ĽTĘX Beamer*

Pedro Vasconcelos

DCC/FCUP

2011

- Introdução
- Pormação
- Efeitos dinâmicos
- Extras

- Introdução
- Pormação
- Efeitos dinâmicos
- Extras

# LATEX Beamer

Um package para apresentações profissionais em LATEX:

- Suporta a maior parte da formatação estrutural do LATEX.
- Temas, overlays, efeitos dinâmicos.
- Permite produzir ficheiros para impressão (handouts).
- Produz ficheiros PDF usando pdflatex.

### Estrutura global

```
\documentclass{beamer}
% preâmbulo
\title{...}
\author{...}
\institute{...}
\begin{document}
  \begin{frame} % primeiro slide
    \maketitle
  \end{frame}
  % restantes slides
\end{document}
```

# Opções para português

#### Colocar no preâmbulo:

```
\usepackage[utf8]{inputenc} % ou latin1 \usepackage[T1]{fontenc} \usepackage[portuges]{babel}
```

- Introdução
- 2 Formação
- Efeitos dinâmicos
- Extras

#### Escrever um slide

### Caixas

```
\begin{block}{Título}
Eis uma caixa de texto com um título.
\end{block}
```

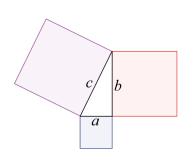
#### **Título**

Eis uma caixa de texto com um título.

NB: a formação da caixa depende dos estilos escolhidos no preâmbulo.

# Múltiplas colunas

Seja a, b os lados dum triângulo rectângulo e c a hipotenusa; então  $a^2 + b^2 = c^2$ .



## Múltiplas colunas (cont.)

```
\begin{columns}
\begin{column}{0.6\textwidth}
Sejam $a,b$ os lados dum triângulo rectângulo
e $c$ a hipotenusa; então
a^2+b^2 = c^2.
\end{column}
\begin{column}{0.4\textwidth}
\includegraphics[width=0.9\textwidth]{Pythagorean.png}
\end{column}
\end{columns}
```

- Introdução
- Pormação
- Efeitos dinâmicos
- Extras

# Overlays

Pode usar o comando \pause para apresentar progressivamente.

```
Uma lista de tópicos:
\begin{enumerate}
\item primeiro ponto;\pause
\item segundo ponto;\pause
\item terceiro ponto;\pause
\item quarto e último ponto.
\end{enumerate}
```

Uma lista de tópicos:

primeiro ponto;

Uma lista de tópicos:

- primeiro ponto;
- segundo ponto;

#### Uma lista de tópicos:

- primeiro ponto;
- segundo ponto;
- terceiro ponto;

#### Uma lista de tópicos:

- primeiro ponto;
- segundo ponto;
- terceiro ponto;
- quarto e último ponto.

# Overlays

É possível fazer *overlays* por ordem arbitrária (ver seção 9 do *LETEX Beamer User Guide*).

- Introdução
- Pormação
- Efeitos dinâmicos
- Extras

#### Incluir texto literal

Pode usar o ambiente verbatim para conteúdo literal (e.g. código fonte).

```
\begin{frame}[fragile]
    :
    \begin{verbatim}
    :
    \end{verbatim}
\end{frame}
```

Atenção: é necessária a opção fragile.

### Incluir gráficos

Usando pdflatex pode incluir imagens PDF, JPEG e PNG.

\includegraphics[width=2cm] {up\_logo.pdf}



# Estruturar a apresentação

- Pode usar \section, \subsection entre slides.
- Para criar um slide com a tabela de conteúdo:

```
\begin{frame}
   \frametitle{Plano}
   \tableofcontents
\end{frame}
```

# Bibliografia

```
\begin{thebibliography}{9}
\bibitem{beamer} \emph{The BEAMER Class User
  Guide 3.10}, 2007, Till Tantau.
  2010, Joseph Wright and Vedran Miletić.
\end{thebibliography}
```



The BEAMER Class User Guide 3.10, 2007, Till Tantau. Copyright 2010, Joseph Wright and Vedran Miletić.