Universidade Federal de Rondônia Departamento Acadêmico de Ciência da Computação Estrutura de Dados II

Prática 1 - Arquivos - Entregar no prazo estipuado no SIGAA.

- 1. Faça um programa em C que
 - a. Leia do usuário os seguintes dados de 7 alunos: nome, endereço e curso b. Escreva em um arquivo os dados lidos ("entrada.txt")
 - c. Leia do arquivo os dados escritos e imprima na tela
- 2. Considerando o código anterior, escreva um programa que leia corretamente os registros contidos no arquivo "entrada.txt", os imprima na tela e os grave em outro arquivo "saida1.txt". Neste novo arquivo, deve-se gravar os arquivos de maneira que os REGISTROS possuam número fixo de campos e os CAMPOS sejam de comprimento variável, precedidos por indicador de tamanho.

05Bruno08S.Carlos10Computação07Vanessa07S.Paulo 10Computação09Alexandre11B.Horizonte09Eng.Civil

3. Leia os registros armazenados no arquivo "saida1.txt", imprima-os na tela e grave-os em um outro arquivo "saida2.txt". Neste novo arquivo, deve-se gravar os arquivos de maneira que os REGISTROS sejam delimitados pelo caractere "\n" e os CAMPOS sejam de comprimento variável, sendo delimitados pelo caractere "|".

Bruno|S.Carlos|Computação| Vanessa|S.Paulo|Computação| Alexandre|B.Horizonte|Eng.Civil|

4. Leia os registros armazenados no arquivo "saida2.txt", imprima-os na tela e grave-os em um outro arquivo "saida3.txt". Neste novo arquivo, deve-se gravar os arquivos de maneira que os REGISTROS sejam delimitados pelo caractere "\n" e os CAMPOS sejam precedidos por marcadores (Nome=, Endereco= e Curso=) e sucedidos pelo caractere "|".

Nome=Bruno|Endereco=S.Carlos|Curso=Computação| Nome=Vanessa|Endereco=S.Paulo|Curso=Computação| Nome=Alexandre|Endereco=B.Horizonte|Curso=Eng.Civil|