

Atividade Programação I

Aluno: William Cardoso Barbosa

Curso: Ciência da Computação

1- O que é Algoritmo ?

Algoritmo é uma sequência de etapas estruturada, finita , bem definida e sem ambiguidades que visa realizar alguma atividade ou tarefa.

2-quais as formas de representação de algoritmos (Dê exemplos de cada uma delas).

- Descrição narrativa

Muito parecido com textos injutivo da lingua portuguesa, visa , por meio da linguagem imperativa, declarar uma sequência de ordens sistematizadas.

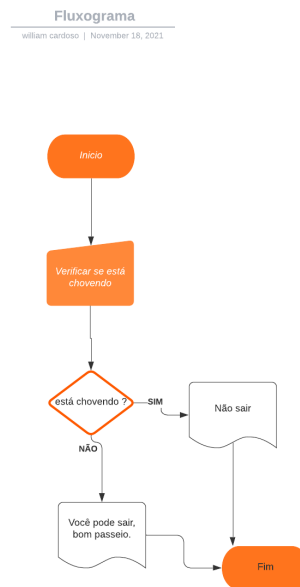
Algoritmo para fritar batatas:

- Limitar a quantidade de batatas
- descascar as batatas
- cortar as batatas em formato palito
- colocar as batatas em um recipiente
- temperar as batatas com sal
- pegar uma frigideira
- despejar Óleo na frigideira
- colocar a frigideira em uma boca do fogão
- ligar o fogo
- aquecer o Óleo na frigideira a cerca de 130°C
- colocar as batatas na frigideira
- esperar 5 minutos
- retirar as batatas

- Fluxograma

Esquema representativo ,por figuras , de um processamento ou algoritmo.

Algoritmo para verificar se uma pessoa pode sair ou não:



- Pseudocódigo

forma genérica de escrever um algoritmo simulando uma linguagem de programação.

Algoritmo para ligar uma televisão.

Início

variavel LIGADA: falso

se LIGADA entao:

 escreva("a televisão está ligada.")

se nao:

 escreva("a televisão está desligada, irei ligá-la.")

LIGADA = verdadeiro

fim