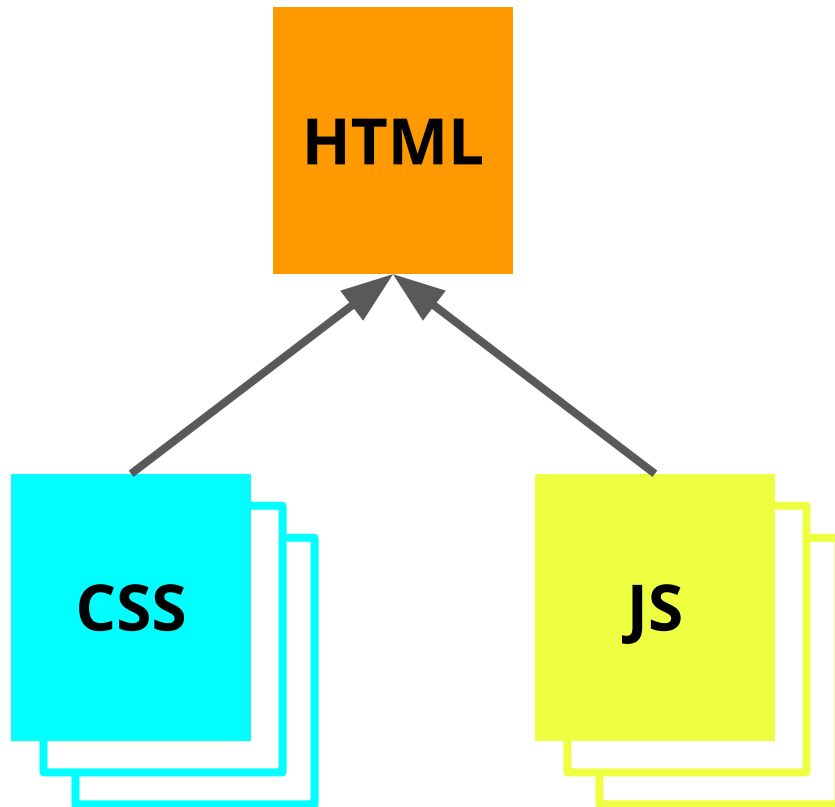


Elementos de Desarrollo Web

Curso rápido para hacer aplicaciones web

3) Bootstrap, Git, Node



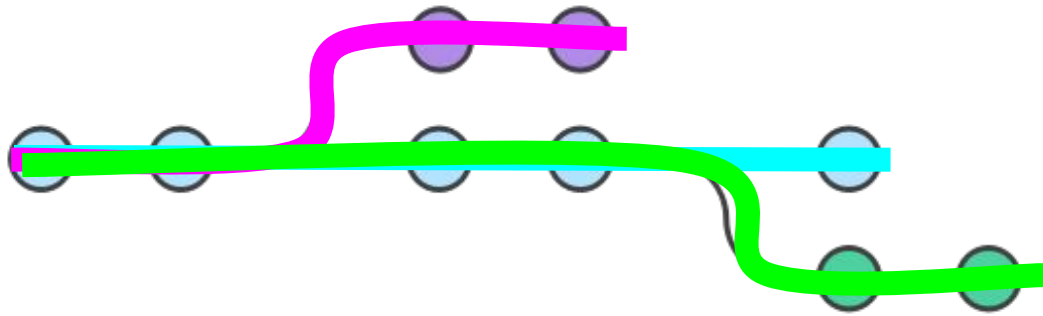


Bootstrap



git

Git, es una herramienta para manejar cambios y versiones en un proyecto



Las **ramas** permiten tener versiones alternativas de un proyecto

REMOTE

3 git **push** origin branch_name

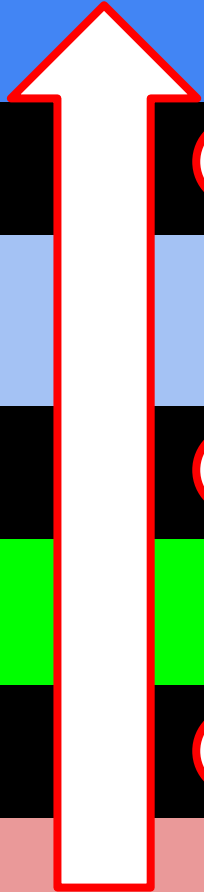
LOCAL

2 git **commit** -m "Mensaje"

STAGE

1 git **add** file_name

ZONA DE TRABAJO



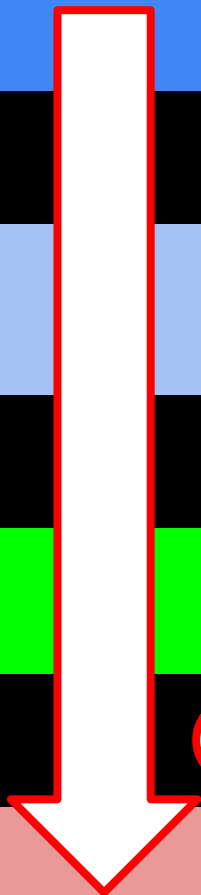
REMOTE

LOCAL

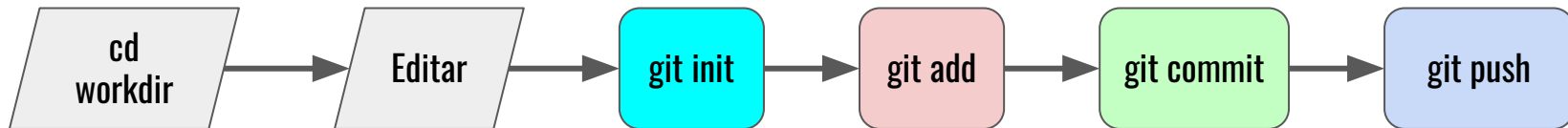
STAGE

1 git pull origin branch_name

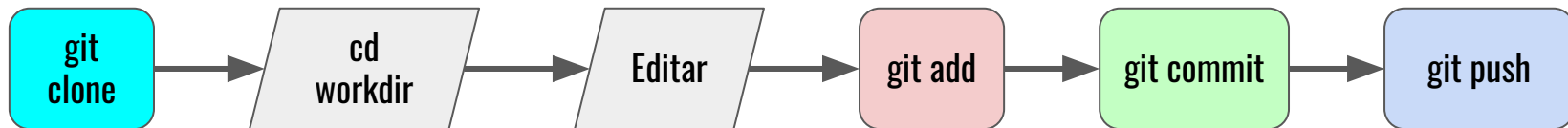
ZONA DE TRABAJO



Para empezar con nuevo repositorio



Para usar un repositorio existente



Flujo básico de trabajo



Vim

- Es el editor por default
- Acceso a **comandos vi**: presionar **Esc** y luego :
- **Salir (Quit)**: comando **q**
- **Insertar (Insert)**: comando **i**
- **Guardar (Write)**: comando **w**
- **Guardar y salir**: comando **wq**
- **Salir sin guardar**: comando **q!**



Para establecer qué nombre usar

```
git config --global user.name "Nombre Apellido"
```

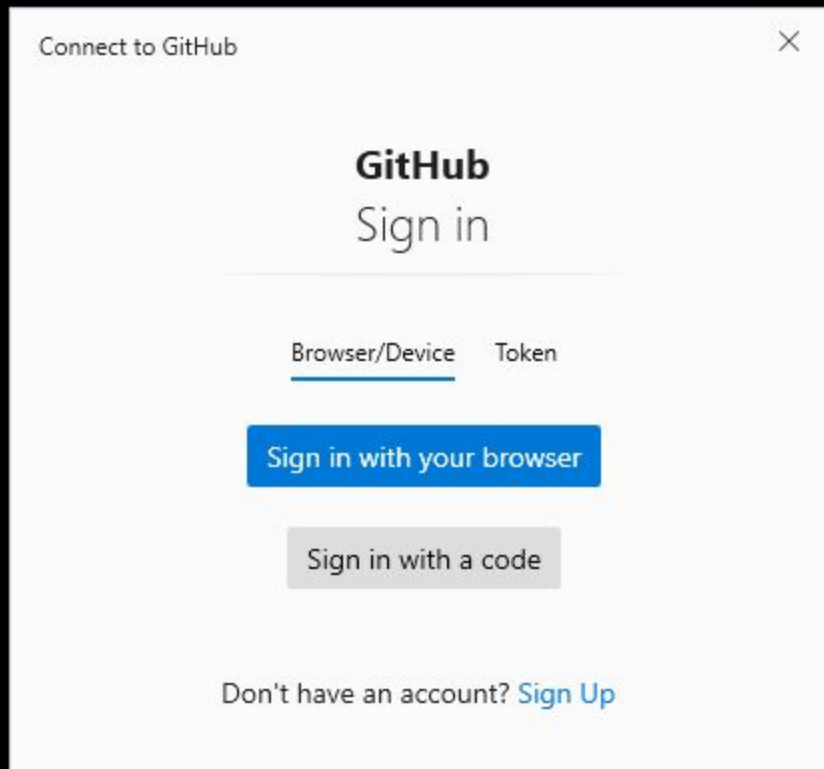
Para establecer qué email usar

```
git config --global user.email "myemail@gmail.com"
```

Para establecer vscode como editor por default

```
git config --global core.editor "code --wait"
```

```
$ git push origin master
```



Git Bash viene con ***Git Credential Manager*** para facilitar la autenticación

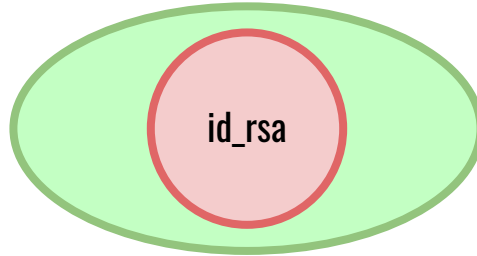
Para crear credenciales SSH (en bash)

```
ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "email@example.com"
```

id_rsa

La llave privada no se comparte y permanece con nosotros

id_rsa.pub



id_rsa.pub

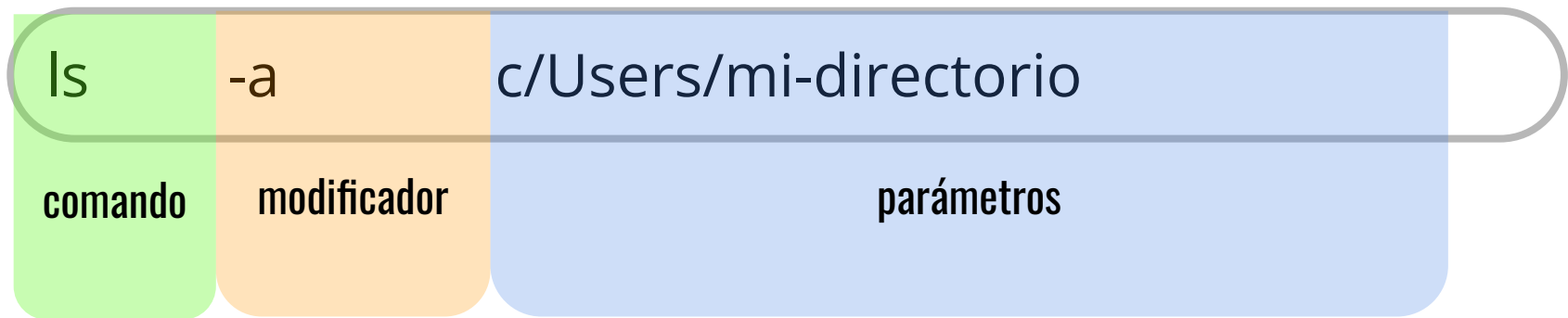
La llave pública se comparte

Consola de Comandos

Bash



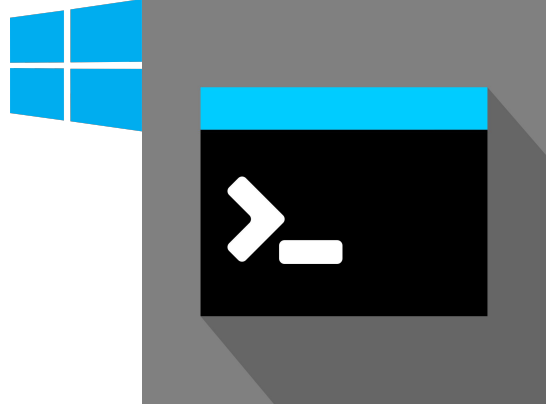
- Es la consola de comandos usual en Linux, y Git en Windows.
- Acceso a **bash**:
 - Explorador de archivos, click derecho en el directorio, *Git Bash Here*
 - Visual Studio Code, Terminal, Bash
- **Salir (Exit): exit**
- **Listar directorio (List Directory):**
 - **ls**
 - para mostrar ocultos: **ls -a**
- **Cambiar directorio (Change Directory): cd nombre_directorio**
 - **.** representa el directorio actual
 - **..** representa el directorio padre
 - **/** separa los nombres de los directorios
- **Limpiar pantalla (Clear Screen): clear**

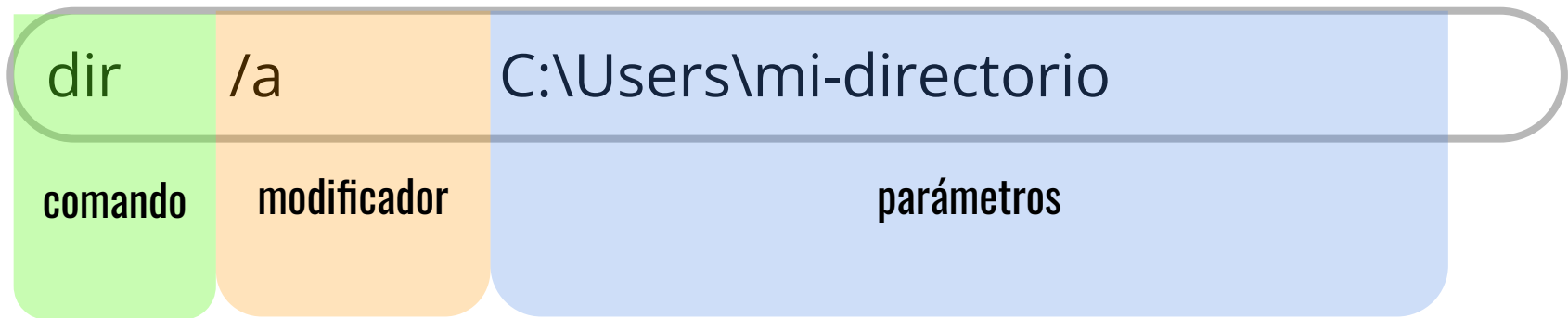


Un comando básico tiene 3 partes

CMD

- Es la consola de comandos básica de Windows
- Acceso a **cmd**:
 - Win + R, cmd
 - Explorador de archivos, url de ubicación, cmd, ENTER
- **Salir (Exit): exit**
- **Listar directorio (List Directory):**
 - **dir**
 - para mostrar ocultos: **dir /a**
- **Cambiar directorio (Change Directory): cd nombre_directorio**
 - **.** representa el directorio actual
 - **..** representa el directorio padre
 - **** separa los nombres de los directorios
- **Limpiar pantalla (Clear Screen): cls**





Un comando básico tiene 3 partes

Bash



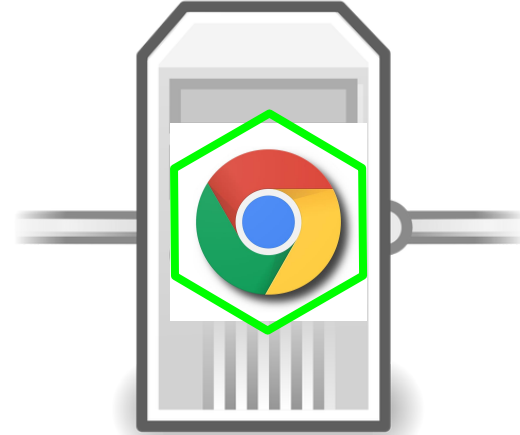
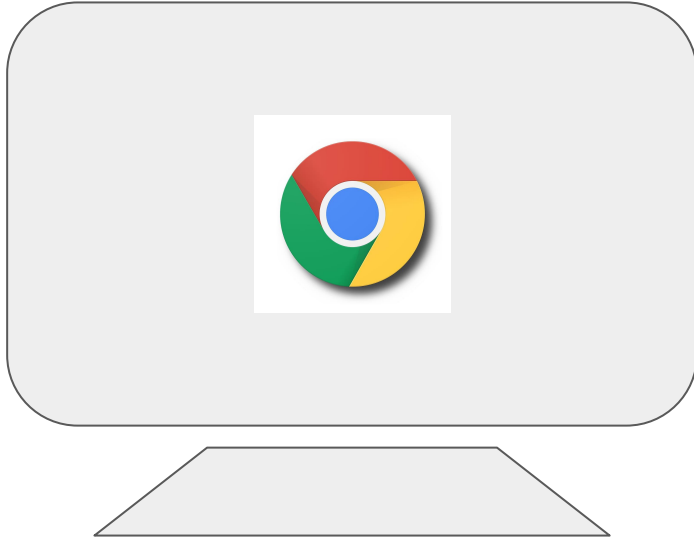
- **Salir (Exit):** `exit`
- **Listar directorio (List Directory):**
 - `ls`
 - para mostrar ocultos: `ls -a`
- **Cambiar directorio (Change Directory):**
`cd nombre_directorio`
 - `.` representa el directorio actual
 - `..` representa el directorio padre
 - `/` separa los nombres de los directorios
- **Limpiar pantalla (Clear Screen):**
`clear`

CMD

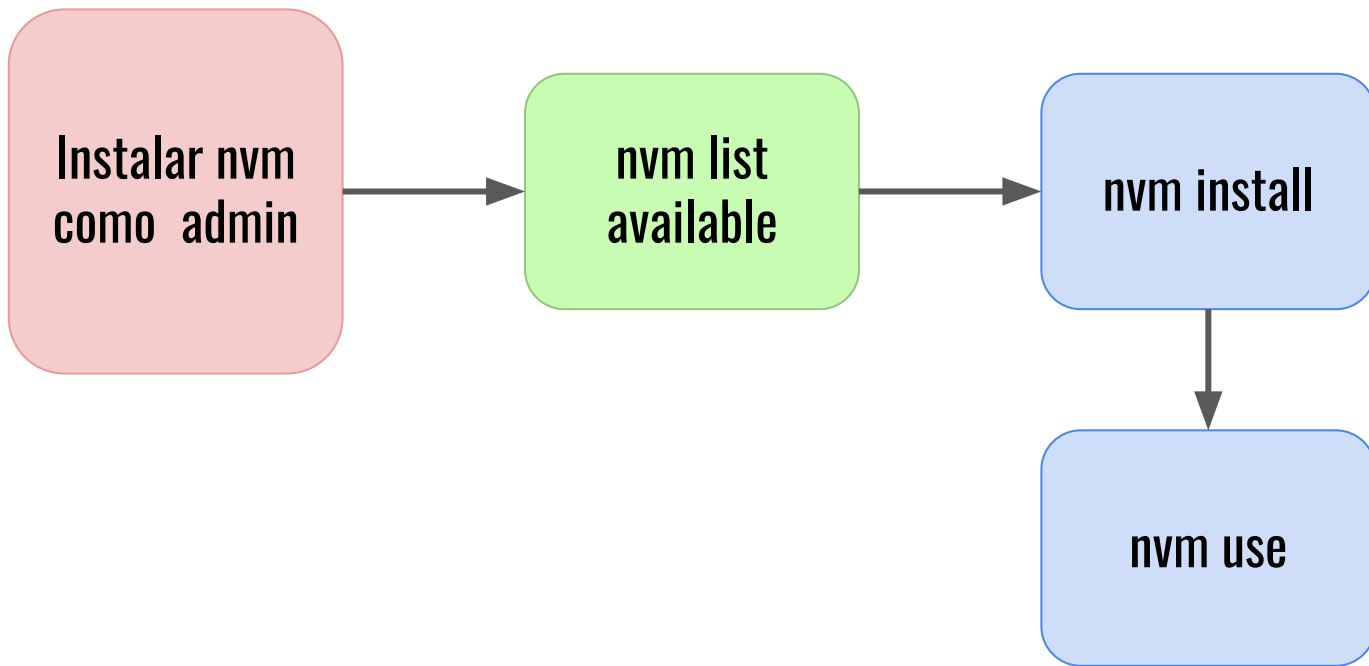


- **Salir (Exit):** `exit`
- **Listar directorio (List Directory):**
 - `dir`
 - para mostrar ocultos: `dir /a`
- **Cambiar directorio (Change Directory):**
`cd nombre_directorio`
 - `.` representa el directorio actual
 - `..` representa el directorio padre
 - `\` separa los nombres de los directorios
- **Limpiar pantalla (Clear Screen):**
`cls`

NodeJS



NodeJS, es un proyecto abierto que portó el motor javascript V8 de Chrome para poder ejecutarse en un servidor



NVM permite instalar y usar varias versiones de node a la vez.
En lugar de instalar node directamente, hacerlo vía nvm.

node hola-mundo.js

node es el comando de consola para ejecutar archivos js


```
npm install --save express
```

npm es el manejador de paquetes para node

Linux



- ***PM2** permite instalar un servicio que ejecute node*

Windows



- ***node-windows** permite instalar un servicio que ejecute node*

Gracias

Antonio Kobashikawa
akobashikawa@gmail.com