ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 4

ТЕМА: «ПРОГРАММИРОВАНИЕ АЛГОРИТМОВ ЦИКЛИЧЕСКОЙ СТРУКТУР»

Цель работы: Обучить студентов методам построения блок-схем и составления программ на языке Pascal для алгоритмов циклической структуры с использованием циклических операторов.

Задания для самостоятельной работы:

Задание 1. Вычислить значение функции. Осуществить вывод значений вводимых исходных данных и результатов вычисления.

ВАРИАНТЫ

1. R= a=3, t=2.3, x=
$$[0;4]$$
; $\Delta x=0,25$

2. U= c=1.25, a=3, b=0.7 i=[0;3];
$$\Delta$$
i=0,3

3. P=
$$c=2.3$$
, $x=[0;8]$; $\Delta t=0.5$

$$\begin{cases} \frac{\log_c ax}{x} + b, & x < 4 \\ a^{\cos ax}, & 4 \le x \le 6 \\ a\ln(ax + c), & x > 6 \end{cases}$$

4. G=
$$a=2$$
, $b=2.9$, $c=12$ $x=[0;3]$; $\Delta x=0,15$

5. F=
$$a=12$$
, $b=23$, $t=[0.5;8]$; $\Delta t=0.25$

4. G=

5. F=
$$a=12$$
, $b=23$, $t=[0.5;8]$; $\Delta t=0.25$

$$\begin{cases}
\sqrt{at^2 + b \sin t + 1}, & t < 0.1 \\
at + b, & t = 0.1
\end{cases}$$
6. W= $\sqrt{at^2 + b \cos + 1}$, $t > 0.1$ $t=[-1;1]$; $\Delta t=0.2$; $a=2.5$; $b=0.4$

$$\begin{cases} (\ln^3 x + x^2) / \sqrt{x + a}, & x < a \\ \sqrt{x + t} + \frac{1}{\log_a \sin x}, & x = a \end{cases} \\ 13. \ Y = \begin{cases} \cos x + t \sin^2 x, & x > a \\ 14. \ Q = \begin{cases} bx - \lg(bx), & bx < 1 \\ 1, & bx = 1 \\ bx + \lg(bx), & bx > 1 \end{cases} \\ 14. \ Q = \begin{cases} x\sqrt[3]{x - a}, & x > a \\ x \sin(ax), & x = a \end{cases} \\ x = \begin{cases} x\sqrt[3]{x - a}, & x > a \\ x \sin(ax), & x = a \end{cases} \\ x = \begin{cases} 1.5 \cos^2 x, & x < 1 \\ 1.8ax, & x = 1 \\ (x - a)^2 + 6, & 1 < x < 2 \\ 3tgx, & x \ge 2 \end{cases} \\ 16. \ Y = \begin{cases} 3tgx, & x < 1, 4 \\ ax^3 + 7\sqrt{x}, & x = 1, 4 \\ \ln(x + 7\sqrt{|x + a|}), & x > 1, 4 \end{cases} \\ 17. \ Q = \begin{cases} ax^2 + bx + c, & x < 1, 2 \\ a/x + \sqrt{x^2 + 1}, & x = 1, 2 \\ a/x + \sqrt{x^2 + 1}, & x > 1, 2 \\ a/x + \sqrt{x^2 + 1}, & x > 1, 2 \\ a/x + \sqrt{x^2 + 1}, & x > 1, 2 \\ (a + bx) / \sqrt{x^2 + 1}, & x > 1, 2 \\ x = [1;2]; \Delta x = 0,05; \ a = 2,8; b = -0,3; \ c = 4 \end{cases}$$

$$\begin{cases}
\pi x^{2} - \frac{7}{x^{2}}, & x < 1,3 \\
ax^{3} + 7\sqrt{x}, & x = 1,3 \\
\lg(x + 7\sqrt{x}), & x > 1,3
\end{cases}$$

$$19. Y = \begin{cases}
1, & t < 1 \\
at^{2} \ln(t), & 1 \le t \le 2 \\
e^{at} \cos bt, & t > 2
\end{cases}$$

$$t = [0,3]; \Delta t = 0,15; a = -0,5; b = 2$$

Задание №2.

Составить блок-схему и программу вычисления коэффициента выброса газообразных вредных веществ через производственные трубы — **m** по следующей формуле:

$$m = \frac{1}{0.67 + 0.1\sqrt{f} + 0.34\sqrt[3]{f}}$$

Если f < 100, где f — параметр загрязнения, изменяющийся f = [0+K; 200+2*K], с шагом df = 20+K, где K — номер варианту по журналу. Если $f \ge 100$, то

$$m = \frac{1,47}{\sqrt[3]{f}}$$

ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

Программы циклической структуры позволяют производить многократные вычисления группы операторов при изменении одного или нескольких параметров одновременно. Для организации повторов в языке Pascal используются операторы цикла *FOR*, *WHILE*, *REPEAT*.

<u>Оператор цикла *FOR*</u> используется для организации цикла с известным числом повторений.

Общий вид записи:

При увеличении значения параметра:

```
FOR (i=m1; i<=m2; s;
```

где i – параметр цикла (не можеть быть величиной действительного типа);

m1 и **m2**- начальное и конечное значения параметра цикла соответственно;

S – тело цикла, состоящее из простого или составного оператора.

1-Пример:

а) Составить программу для вычисления следующей функции с помощью оператора FOR:

```
5. F= a=12, b=23, t=[0.5;8]; Δt=0,25

#include <iostream>

#include <math.h>
using namespace std;
int main ()

{
cin>>a>>b>>t>>t1>>tn>>dt>>t;
for (i=1;i<31;i++)
{
t:=tb+dt*(i-1);
if (t<4) f:= a/t+b*(t*t); else if (t>=4) and (t<=6)
f=sqr(t)+12*t; else f:= exp ((-b*t)*ln(a));
cout <<"t="<<t<"f="<< f;
}; }
```

Порядок выполнения работы:

- 1. Построить блок-схему алгоритма решения задачи.
- 2. Составить программу на языке Pascal согласно построенной блоксхеме.
- 3. Набрать программу в среде DEV C++.
- 4. Сохранить программу в памяти компьютера.
- 5. Отладить программу (найти синтаксические и логические ошибки в программе и исправить их).
- 6. Запустить программу.

- 7. Ввести исходные данные.
- 8. Переписать результаты.
- 9. Провести анализ полученного решения.
- 10. Оформить лабораторную работу.

Контрольные вопросы:

- 1. Какие алгоритмы называются циклическими?
- 2. Какие операторы используются при программировании алгоритмов циклической структуры?
- 3. Какова структура условного оператора FOR?
- 4. Как используется оператор WHILE?
- 5. Как используется оператор REPEAT?
- 6. С помощью какого оператора ещё можно организовать в программе цикл?
- 7. Как составляется блок-схема алгоритмов циклической структуры?
- 8. Приведите примеры алгоритмов циклической структуры.
- 9. Составьте блок-схему и программу хода часов.